



- (12) BẢN MÔ TẢ SÁNG CHẾ THUỘC BẰNG ĐỘC QUYỀN SÁNG CHẾ
(19) Cộng hòa xã hội chủ nghĩa Việt Nam (VN) (11) CỤC SỞ HỮU TRÍ TUỆ
(51)^{2021.01} A47C 7/72; A47C 7/54; H02J 50/10; (13) B
B60N 2/75; A47C 7/50



1-0044698

-
- (21) 1-2022-05114 (22) 01/02/2021
(86) PCT/US2021/016102 01/02/2021 (87) WO2021/155379 05/08/2021
(30) 62/968,834 31/01/2020 US
(45) 25/04/2025 445 (43) 25/10/2022 415A
(71) ABBYSON LIVING LLC (US)
26500 West Agoura Road, #102-875, Calabasas, CA 91362, United States of
America
(72) RAFIEHA, Rodd (US).
(74) Công ty Luật TNHH T&G (TGVN)
-

- (54) THIẾT BỊ NGỒI VÀ HỆ THỐNG GIẢI TRÍ TẠI NHÀ

(21) 1-2022-05114

(57) Sáng chế đề cập đến các trung tâm giải trí của đồ nội thất mà được tích hợp trong món đồ nội thất để điều khiển một cách thuận tiện món đồ nội thất, trong khi cùng lúc tạo ra phương tiện thuận tiện truyền thông với và nạp điện thiết bị thông minh từ xa như điện thoại thông minh hoặc máy tính bảng. Các trung tâm giải trí có thể là ở nhiều vị trí khác nhau trong món đồ nội thất, với một số phương án, được lắp trong tay vịn với trung tâm có màn hình chạm tiếp cận được ở bề mặt trên cùng của tay vịn. Trung tâm giải trí tạo ra kiểu dáng đẹp, thẩm mỹ và dễ dàng cho cơ chế điều khiển ghế/ghế sofa và kết nối với các thiết bị từ xa. Một phương án của trung tâm giải trí cho thiết bị ngồi bao gồm thân với nhiều bề mặt bằng, trong đó một bề mặt trong số nhiều bề mặt nêu trên bao gồm panen điều khiển về cơ bản là phẳng. Panen điều khiển bao gồm nhiều nút chạm trực quan, đệm nạp điện không dây thiết bị từ xa, và loa. Trong đó thân nêu trên được bố trí để được gắn trong món đồ nội thất với hầu hết thân được lắp trong món đồ nội thất nêu trên với panen điều khiển nêu trên là nhìn thấy được và tiếp cận được. Sáng chế còn đề cập đến thiết bị ngồi và hệ thống giải trí tại nhà.

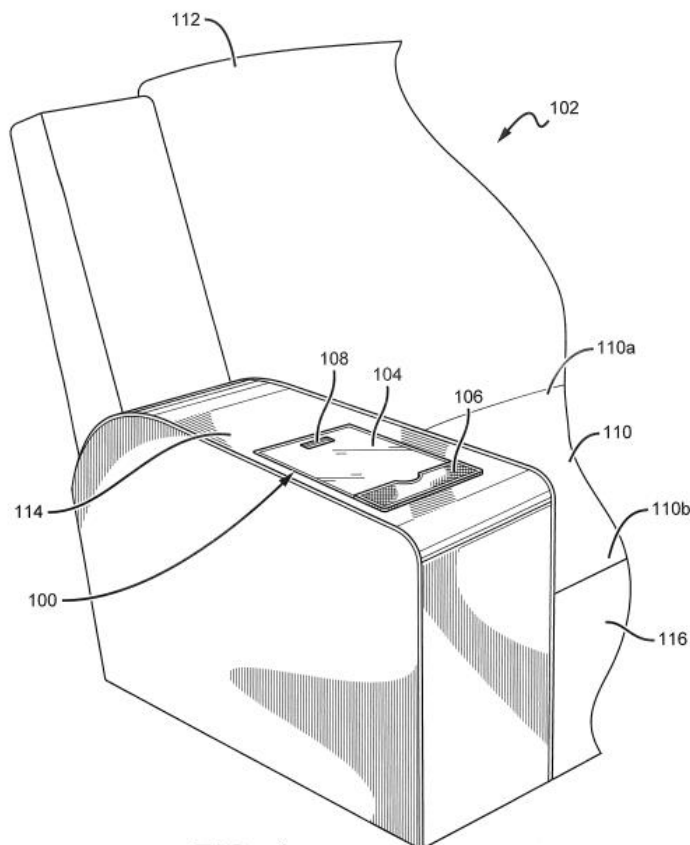


FIG. 1

Lĩnh vực kỹ thuật được đề cập

Sáng chế này đề cập đến panen điều khiển để sử dụng trong món đồ nội thất và/hoặc hệ thống giải trí tại nhà.

Tình trạng kỹ thuật của sáng chế

Đồ nội thất đã là một phần của cuộc sống con người trong hàng thế kỷ, và một số món trong các món đồ nội thất phổ biến nhất chứa giường, bàn, ghế và ghế sofa. Các đổi mới khác nhau đã được kết hợp vào trong các món đồ nội thất này qua hàng năm để làm cho chúng thoải mái hơn cho người sử dụng. Các đổi mới này có thể chứa các dấu hiệu ngửa ra khác nhau như các bố trí cho ghế (hoặc ghế sofa) mà có thể cho phép lưng ghế ngửa ra trong khi cùng lúc cho phép phần đế chân kéo dài. Cách bố trí này đặt người sử dụng ở vị trí thoải mái và nghỉ ngơi mà tại đó lưng và chân được đỡ.

Một số dấu hiệu trong số các dấu hiệu ngửa ra này có thể được vận hành theo cách thủ công, với phần đế chân chịu tải bằng lò xo và được giải phóng với đòn bẩy hoặc tay cầm. Cùng lúc giải phóng phần đế chân, lưng ghế có thể được đẩy lại về vị trí được ngửa ra. Các cơ cấu ngửa ra tương tự khác có thể được vận hành bởi công suất với các ghế được nối với nguồn công suất ở nhà thông thường. Các nút điều khiển thường được chứa rằng được bố trí ở phía bên của ghế hoặc ghế sofa, thường bao gồm một hoặc nhiều nút đẩy hoặc đòn bẩy với các nút khác nhau điều khiển các phần khác nhau của hành động ngửa ra. Ví dụ, một nút có thể được chứa để kéo dài phần đế chân và nút khác có thể được chứa để ngửa lưng ghế ra. Các ghế khác có thể có nhiều dấu hiệu cấp tiến hơn như sự điều khiển của vùng đầu và cổ để tạo ra việc đỡ, các cơ chế xoa bóp lưng, các cơ chế làm nóng, v.v. tốt hơn.

Các điện thoại thông minh và các máy tính bảng đã trở thành dụng cụ phổ biến trong cuộc sống của hầu hết mọi người. Chúng được sử dụng cho nhiều nhiệm vụ ngoài việc đơn giản là thực hiện cuộc gọi hoặc nhận thư điện tử hoặc tin nhắn. Chúng là các cổng (gateway) đến nhiều nền tảng và ứng dụng khác nhau, và có thể thực hiện vô số chức năng cho người sử dụng.

Bản chất kỹ thuật của sáng chế

Sáng chế nói chung được hướng đến các trung tâm giải trí của đồ nội thất mà được tích hợp trong món đồ nội thất để điều khiển món đồ nội thất một cách thuận tiện, trong khi cùng lúc tạo ra phương tiện thuận tiện truyền thông với và nạp điện thiết bị thông minh từ xa như điện thoại thông minh hoặc máy tính bảng. Các trung tâm giải trí có thể là ở nhiều vị trí khác nhau trong món đồ nội thất, với một số phương án, được lắp trong tay vịn với trung tâm có màn hình chạm tiếp cận được ở bề mặt trên cùng của tay vịn. Trung tâm giải trí tạo ra cơ chế kiểu dáng đẹp, thẩm mỹ và dễ sử dụng để điều khiển ghế/ghế sofa và kết nối với các thiết bị từ xa.

Một phương án của trung tâm giải trí cho thiết bị ngồi bao gồm thân với nhiều bề mặt bằng, trong đó một bề mặt trong số nhiều bề mặt nêu trên bao gồm panen điều khiển về cơ bản là phẳng. Panen điều khiển bao gồm nhiều nút chạm trực quan, đệm nạp điện không dây thiết bị từ xa, và loa.

Thân được bố trí để được gắn trong món đồ nội thất với hầu hết của thân được lắp trong món đồ nội thất nêu trên với panen điều khiển nêu trên nhìn thấy được và tiếp cận được.

Một phương án của thiết bị ngồi theo sáng chế bao gồm ghế, lưng ghế được nối với mặt sau của ghế nêu trên, và tay vịn được nối với ghế nêu trên giữa mặt sau và mặt trước của ghế. Tay vịn bao gồm trung tâm giải trí với panen điều khiển tiếp cận được ở bề mặt trên cùng của tay vịn, trong đó panen điều khiển là ở cùng độ cao hoặc thấp hơn bề mặt trên cùng của tay vịn nêu trên. Panen điều khiển bao gồm bề mặt về cơ bản là phẳng bao gồm các giao diện người sử dụng như nhiều nút chạm trực quan, đệm nạp điện không dây và loa.

Một phương án của hệ thống giải trí tại nhà theo sáng chế bao gồm ghế, lưng ghế được nối với mặt sau của ghế nêu trên, phần đế chân được nối với mặt trước của ghế nêu trên, và tay vịn được nối với ghế nêu trên giữa mặt trước nêu trên và mặt sau nêu trên. Tay vịn nêu trên bao gồm trung tâm giải trí có panen điều khiển về cơ bản là phẳng ở bề mặt trên cùng của tay vịn nêu trên. Hệ thống giải trí nêu trên còn bao gồm tivi và thiết bị di động, trong đó panen điều khiển nêu trên bao gồm nhiều nút chạm trực quan, loa và đệm nạp điện không dây.

Các dấu hiệu và các ưu điểm này và các dấu hiệu và các ưu điểm khác của sáng chế sẽ là rõ ràng đối với người có hiểu biết trung bình trong lĩnh vực kỹ thuật nhờ phần mô tả chi tiết sau đây, cùng với các hình vẽ kèm theo, trong đó các số chỉ dẫn giống nhau chỉ định các bộ phận tương ứng trên các hình vẽ, trong đó:

Mô tả vắn tắt các hình vẽ

Fig.1 là hình phối cảnh của món đồ nội thất theo phương án của sáng chế này;

Fig.2 là hình phối cảnh từ phía trên của tay vịn đồ nội thất theo phương án của sáng chế này;

Fig.3 là hình phối cảnh của trung tâm giải trí và bộ điều khiển đồ nội thất theo phương án của sáng chế này;

Fig.4 là hình chiếu từ phía trên của trung tâm giải trí và bộ điều khiển đồ nội thất theo phương án của sáng chế này;

Fig.5 là hình chiếu bên từ phía dưới của trung tâm giải trí và bộ điều khiển đồ nội thất theo phương án của sáng chế này;

Fig.6 là hình chiếu bên từ phía trên của trung tâm giải trí và bộ điều khiển đồ nội thất theo phương án của sáng chế này;

Fig.7 là hình chiếu từ bên trái của trung tâm giải trí và bộ điều khiển đồ nội thất theo phương án của sáng chế này, hình chiếu từ bên phải về cơ bản là giống nhau;

Fig.8 là hình phối cảnh của món đồ nội thất khác theo phương án của sáng chế này;

Fig.9 là hình phối cảnh của tay vịn đồ nội thất có trung tâm giải trí và bộ điều khiển đồ nội thất theo sáng chế;

Fig.10 là hình phối cảnh khác của tay vịn đồ nội thất có trung tâm giải trí và bộ điều khiển đồ nội thất theo sáng chế;

Fig.11 là hình chiếu từ phía trên của phần của panen điều khiển trung tâm giải trí và bộ điều khiển đồ nội thất theo sáng chế;

Fig.12 là hình chiếu từ phía trên khác của phần của panen điều khiển trung tâm giải trí và bộ điều khiển đồ nội thất theo sáng chế; và

Fig.13 vẫn là hình chiếu từ phía trên khác của phần của panen điều khiển trung tâm giải trí và bộ điều khiển đồ nội thất theo sáng chế.

Mô tả chi tiết sáng chế

Sáng chế được hướng đến đồ nội thất ngửa ra bằng công suất, tạo thành trung tâm giải trí dễ sử dụng, mà có thể được sử dụng để điều khiển hoạt động của đồ nội thất cũng như kết nối với các thiết bị thông minh như các điện thoại thông minh hoặc các máy tính bảng. Sáng chế đề xuất nhiều dấu hiệu khác nhau trong một thiết bị mà được gắn một cách thuận tiện nằm trong tay vịn của đồ nội thất. Sáng chế có thể cho phép người sử dụng nạp điện thiết bị thông minh, nghe nhạc từ thiết bị, và điều khiển các vị trí ngửa ra của đồ nội thất. Theo một số phương án, thiết bị thông minh nạp điện có thể được hoàn thành bằng cách nạp điện không dây cho các thiết bị có các khả năng này. Ví dụ, các điện thoại di động gần đây bao gồm các khả năng nạp điện không dây và các phương án của sáng chế cho phép việc đặt của điện thoại di động trên trung tâm giải trí trong tay vịn cho việc nạp điện thuận tiện. Cổng bus nối tiếp đa năng (Universal Serial Bus - USB) có thể được chứa để nạp điện các thiết bị khác.

Các phương án trung tâm theo sáng chế có thể cũng có các khả năng truyền thông không dây (như Bluetooth) mà cho phép thực hiện việc truyền thông không dây với các thiết bị thông minh. Trung tâm có thể cũng bao gồm loa được tích hợp, vốn cho phép trung tâm chơi nhạc từ thiết bị thông minh. Các phương án trung tâm khác có thể tạo ra các khả năng bổ sung, như các truyền thông tin nhắn và điện thoại qua thiết bị thông minh, hoặc chơi video từ thiết bị thông minh. Kết nối với các ứng dụng, v.v.

Các phương án trung tâm khác nhau theo sáng chế có thể cũng được tạo ra với các điều khiển để điều khiển hoạt động của ghế/ghế sofa, như hoạt động liên quan đến việc ngửa ra. Điều này có thể chứa, nhưng không bị hạn chế ở, các điều khiển cho lưng ghế, phần đế chân, phần tựa đầu và phần thắt lưng. Trung tâm có thể cũng bao gồm nhiều thiết đặt bộ nhớ để nhớ các vị trí ngửa ra mong muốn khác nhau. Điều này có thể cho phép nhiều người sử dụng lưu vị trí ngửa ra mong muốn của họ, hoặc cho người sử dụng đơn lưu nhiều vị trí ngửa ra. Vị trí bất kỳ trong số các vị trí được lưu mong muốn có thể được gọi lại bằng cách nhấn một cách đơn giản một biểu tượng trong số các biểu tượng bộ nhớ, và bộ ngửa ra ngửa ra một cách tự động đến vị trí được lưu. Trung tâm có thể chứa nhiều dấu hiệu khác liên quan đến việc ngửa ra, như khóa an toàn trẻ em và “nút

home (home button)” để trả một cách đồng thời phần đế chân, phần tựa đầu và phần thắt lưng lại các vị trí ban đầu của chúng.

Phương án của sáng chế có thể được thi hành theo cách điện tử sử dụng các bộ phận điện tử và phần mềm. Các phương án cũng được vận hành sử dụng màn hình chạm mà cũng đóng vai trò là vị trí đặt cho thiết bị thông minh trong lúc nạp điện hoặc hoạt động với trung tâm. Trung tâm tốt hơn là được lắp ở vị trí mong muốn để chỉ bề mặt với màn hình chạm là nhìn thấy được. Theo một số phương án, điều này có thể là trong tay vịn của đồ nội thất, với màn hình chạm ở hoặc ở dưới bề mặt trên cùng của tay vịn. Theo các phương án khác, trung tâm có thể được lắp trong phần di chuyển được của đồ nội thất, như tay vịn di chuyển được mà có thể được xoay lên và quay lại vào trong lưng ghế mà tại đó trung tâm có thể được che giấu.

Các phương án trung tâm khác nhau đề xuất panen điều khiển mà cho phép người sử dụng sử dụng, thực hiện chức năng và vận hành đầy đủ đồ nội thất của họ, chứa nhưng không bị hạn chế ở hoạt động của các cơ cấu ngửa ra bởi công suất của nó, khả năng để nạp điện thiết bị di động, khả năng để chơi nhạc qua kết nối Bluetooth® không dây, và khả năng để chơi âm thanh từ tivi qua đồ nội thất. Sáng chế này là có lợi so với tình trạng kỹ thuật của sáng chế, ví dụ, trong đó nó cho phép tạo sự dễ dàng trong việc vận hành và điều khiển các cơ cấu ngửa ra, kết nối Bluetooth®, các phần giữ cốc, và các khóa vị trí của đồ nội thất, tất cả các thành phần đều qua một thiết bị và một giao diện màn hình chạm.

Trong suốt sáng chế này, các phương án được minh họa cần được xem là các ví dụ, hơn là các giới hạn đối với sáng chế này. Như được sử dụng ở đây, thuật ngữ “sáng chế”, “thiết bị”, “phương pháp”, “thiết bị theo sáng chế”, “phương pháp theo sáng chế”, hoặc “sáng chế này” đề cập đến phương án bất kỳ trong số các phương án của sáng chế được mô tả ở đây, và các tương đương bất kỳ. Hơn nữa, tham chiếu đến các dấu hiệu khác nhau của “sáng chế”, “thiết bị”, “phương pháp”, “thiết bị theo sáng chế”, “phương pháp theo sáng chế”, hoặc “sáng chế này” trong suốt bản mô tả này không có nghĩa là tất cả các phương án hoặc các phương pháp được yêu cầu bảo hộ phải chứa các dấu hiệu tham chiếu.

Cần hiểu rằng khi thành phần hoặc dấu hiệu được đề cập đến là “trên” hoặc “liền kề” với thành phần hoặc dấu hiệu khác, thì nó có thể là trên hoặc liền kề trực tiếp với

thành phần hoặc dấu hiệu khác hoặc các thành phần hoặc các dấu hiệu xen giữa có thể cũng có mặt. Ngược lại, khi thành phần được đề cập đến là “trực tiếp trên” hoặc kéo dài “trực tiếp lên trên” thành phần khác, thì không có các thành phần xen giữa có mặt. Ngoài ra, cần hiểu rằng khi thành phần được đề cập đến là “được nối” hoặc “được ghép nối” với thành phần khác, thì nó có thể được nối hoặc được ghép nối trực tiếp với thành phần khác hoặc các thành phần xen giữa có thể có mặt. Ngược lại, khi thành phần được đề cập đến là “được nối trực tiếp” hoặc “được ghép nối trực tiếp” với thành phần khác, thì không có các thành phần xen giữa có mặt.

Hơn nữa, các thuật ngữ tương đối như “bên trong”, “bên ngoài”, “trên”, “ở trên cùng”, “ở trên”, “dưới”, “đáy”, “bên dưới”, “ở dưới”, và các thuật ngữ tương tự, có thể được sử dụng ở đây để mô tả mối quan hệ của một thành phần với thành phần khác. Các thuật ngữ như “cao hơn”, “thấp hơn”, “rộng hơn”, “hẹp hơn”, và các thuật ngữ tương tự, có thể được sử dụng ở đây để mô tả các mối quan hệ góc. Cần hiểu rằng các thuật ngữ này được dự định để chứa đựng các định hướng khác nhau của các thành phần hoặc hệ thống ngoài định hướng được mô tả trên các hình vẽ.

Mặc dù các thuật ngữ thứ nhất, thứ hai, thứ ba, v.v., có thể được sử dụng ở đây để mô tả các thành phần, các bộ phận, các vùng, và/hoặc các đoạn khác nhau, nhưng các thành phần, các bộ phận, các vùng, và/hoặc các đoạn này nên không bị giới hạn bởi các thuật ngữ này. Các thuật ngữ này chỉ được sử dụng để phân biệt một thành phần, bộ phận, vùng, hoặc đoạn với thành phần, bộ phận, vùng, hoặc đoạn khác. Do đó, trừ khi được nêu theo cách rõ ràng khác, thành phần, bộ phận, vùng, hoặc đoạn thứ nhất được bàn luận ở dưới có thể được gọi là thành phần, bộ phận, vùng, hoặc đoạn thứ hai mà không lệch khỏi các đề cập của sáng chế này. Như được sử dụng ở đây, thuật ngữ “và/hoặc” chứa dạng kết hợp bất kỳ và tất cả các dạng kết hợp của một hoặc nhiều mục trong số các mục liệt kê liên quan.

Hệ thuật ngữ được sử dụng ở đây chỉ nhằm mục đích mô tả các phương án cụ thể và không được dự định để làm giới hạn sáng chế. Như được sử dụng ở đây, thì các mạo từ số ít, cũng được dự định để chứa cả dạng số nhiều, trừ khi ngữ cảnh chỉ ra một cách rõ ràng theo cách khác. Ví dụ, khi bản mô tả sáng chế đề cập đến tổ hợp, thì cần hiểu rằng ngôn ngữ này chứa đựng tổ hợp đơn hoặc nhiều hoặc dãy các tổ hợp. Cũng cần hiểu là các thuật ngữ “bao gồm”, và/hoặc “chứa” khi được sử dụng ở đây, chỉ ra sự có

mặt của các dấu hiệu, các số nguyên, các bước, các hoạt động, các thành phần, và/hoặc các bộ phận được nêu, nhưng không loại trừ sự có mặt hoặc bổ sung của một hoặc nhiều dấu hiệu, số nguyên, bước, hoạt động, thành phần, bộ phận, và/hoặc nhóm khác của chúng.

Các phương án như được mô tả trong sáng chế này có thể được mô tả ở đây với tham chiếu đến các minh họa hình chiếu, một số hình chiếu trong các hình chiếu này là sơ lược về bản chất. Như vậy, chiều dày thực tế của các thành phần có thể là khác nhau, và kết quả là các sự khác nhau từ các hình dạng của một số minh họa, ví dụ, của các công nghệ sản xuất và/hoặc các dung sai là được mong đợi. Do đó, các thành phần được minh họa trên một số hình vẽ là sơ lược về bản chất và các hình dạng của chúng không được dự định để minh họa hình dạng chính xác của vùng và không được dự định để giới hạn phạm vi của sáng chế này.

Fig.1 và Fig.2 thể hiện hình phối cảnh và hình chiếu từ phía trên, một cách tương ứng, của món đồ nội thất theo phương án của sáng chế này. Như được thể hiện, món đồ nội thất là thiết bị ngồi 102, vốn bao gồm ghế 110, lưng ghế 112 được nối với mặt sau 110a của ghế 110, phần đế chân 116 được nối với mặt trước 110b của ghế 110, và tay vịn 114 được nối trên mặt bên của ghế 110 giữa mặt sau 110a và mặt trước 110b của ghế 110. Fig.1 và Fig.2 cũng thể hiện tay vịn 114 bao gồm trung tâm giải trí theo sáng chế bao gồm màn hình chạm panen điều khiển 100 với bề mặt trên cùng về cơ bản là phẳng 104, loa 106, và cổng nối cứng 108 (ví dụ, cổng USB) với ổ cắm để nạp điện thiết bị từ xa (không được thể hiện). Cổng 108 có thể cũng bao gồm các ổ cắm khác như ổ cắm được tạo cấu hình để chấp nhận đầu cắm tai nghe. Như được thể hiện, panen điều khiển 100 được tích hợp vào trong thiết bị ngồi 102 để hầu hết của nó được che giấu với trong tay vịn 114 và với bề mặt về cơ bản là phẳng 104 là bằng phẳng với (hoặc ở ngay dưới) bề mặt trên cùng của tay vịn 114.

Fig.3 và Fig.4 thể hiện hình phối cảnh và hình chiếu từ phía trên, một cách tương ứng, của panen điều khiển 100 theo phương án của sáng chế này. Như được thể hiện, bề mặt về cơ bản là phẳng 114 của panen điều khiển 100 bao gồm nhiều nút chạm trực quan 302 và đệm nạp điện không dây 304 để nạp điện thiết bị từ xa. Một nút trong số các nút chạm trực quan 302a có thể được tạo cấu hình để tạo ra kết nối không dây giữa panen điều khiển 100 và thiết bị từ xa để cho phép thiết bị từ xa truyền theo cách không

dây tín hiệu audio đến loa 106, ví dụ, bằng kỹ thuật Bluetooth®. Nút chạm có thể được tạo cấu hình để phát sáng khi kết nối không dây được thiết lập thành công. Điều này có thể cho phép trung tâm theo sáng chế truyền thông với thiết bị thông minh để cho phép trung tâm chơi nhạc qua loa 106 từ thiết bị thông minh.

Một hoặc nhiều nút chạm trực quan 302b khác có thể được tạo cấu hình để truyền lệnh theo cách không dây đến thiết bị từ xa, như chơi, dừng, bỏ qua, quay lại, tăng âm lượng, và/hoặc giảm âm lượng. Vẫn các nút chạm trực quan 302c khác có thể được tạo cấu hình để điều chỉnh thiết bị ngồi 102 theo cách điện tử, ví dụ, bằng cách điều chỉnh lưng ghế 112 hoặc phần đế chân 116. Theo các phương án khác, các nút chạm có thể được chứa để điều khiển phần thắt lưng hoặc phần tựa đầu.

Panen điều khiển có thể cũng bao gồm nhiều nút chạm bộ nhớ 302d, với phương án được thể hiện có ba nút chạm 302d. Điều này cho phép cho người sử dụng lưu ba vị trí ngả ra mong muốn khác nhau. Một khi vị trí được mong muốn được lưu, thì ghế/ghế sofa sẽ ngả ra đến một vị trí trong số ba vị trí ngả ra được lưu bằng cách nhấn nút cụ thể trong số các nút chạm bộ nhớ 302d.

Cần hiểu rằng phương án khác nhau của sáng chế có thể sử dụng các loại màn hình chạm khác nhau, chứa nhưng không bị hạn chế ở, màn hình chạm điện trở, màn hình chạm điện dung bề mặt, màn hình chạm điện dung chiếu, màn hình chạm sóng âm bề mặt, và màn hình chạm hồng ngoại. Cần hiểu rằng các hệ thống truyền thông không dây khác nhau có thể được sử dụng ngoài Bluetooth®, và nhiều hệ thống nạp điện không dây khác nhau có thể được sử dụng, chứa nhưng không bị hạn chế ở, các hệ thống nạp điện cảm ứng như hệ thống có sẵn trên thị trường là Qi Wireless.

Các hình vẽ từ Fig.5 đến Fig.7 thể hiện hình chiếu từ phía dưới, từ phía trên, và từ bên trái, một cách tương ứng, của panen điều khiển 100 theo phương án của sáng chế này. Như được thể hiện trên Fig.5 và Fig.7, panen điều khiển 100 có thể bao gồm kết nối có dây 502 để được đi dây qua thiết bị ngồi 102. Fig.7 cũng thể hiện rằng loa 106 có thể, theo một số phương án, được nâng cao hơn bề mặt về cơ bản là phẳng 104 của panen điều khiển 100. Theo các phương án khác nữa, loa có thể là ở cùng mức với bề mặt về cơ bản là phẳng 104.

Theo các phương án cụ thể, panen điều khiển 100 có thể được kết hợp vào trong hệ thống giải trí tại nhà còn bao gồm thiết bị ngồi 102 và một hoặc nhiều thiết bị từ xa

(không được thể hiện), như tivi và/hoặc thiết bị di động (ví dụ, điện thoại di động, máy tính bảng điện tử, máy tính cá nhân). Panen điều khiển 100 có thể tạo thành kết nối không dây hoặc dây cứng với một hoặc nhiều thiết bị từ xa để panen điều khiển 100 có thể điều khiển các thiết bị từ xa và chơi tín hiệu audio được truyền bởi các thiết bị từ xa qua loa 106. Theo các phương án cụ thể, hệ thống giải trí tại nhà có thể chứa nhiều panen điều khiển 100 và/hoặc nhiều loa 106 mà có thể cũng được tích hợp vào trong các món đồ nội thất như thiết bị ngồi 102.

Các hình vẽ từ Fig.8 đến Fig.12 thể hiện phương án khác của món đồ nội thất 200 theo sáng chế, có trung tâm giải trí 202 cũng theo sáng chế. Trước tiên tham chiếu đến Fig.8, món đồ nội thất 200 có thể bao gồm ghế sofa, và trung tâm 202 được bố trí trong ghế sofa tay vịn 204 mà giữa hai vị trí trong số các vị trí ngồi của ghế sofa. Như vậy, trung tâm 202 được bố trí để tạo ra sự điều khiển cho hai người sử dụng, với mỗi người sử dụng trong số các người sử dụng ở các phía đối diện của trung tâm 202. Tay vịn 204 là tay vịn được chia ra bao gồm tay vịn trên 204a và tay vịn dưới 204b. Tay vịn dưới 204b được định vị trên bề mặt ngồi của ghế sofa, giữa hai vị trí ngồi. Nó chủ yếu bao gồm tấm đệm cho những người sử dụng để đặt các tay của họ lên. Tay vịn trên 204a chứa trung tâm 202 và được thể hiện ở vị trí xuống của nó, đặt trên tay vịn dưới 204b với panen điều khiển 206 về cơ bản là ngang và tiếp cận được bởi người sử dụng. Tấm đệm 208 quanh panen điều khiển cũng tạo ra bề mặt thoải mái cho những người sử dụng để đặt các tay của họ lên.

Khi trung tâm 202 không được sử dụng, thì tay vịn trên 204a có thể được xoay lên và được di chuyển vào trong khoang tay vịn trên 209 ở lưng của ghế sofa lưng ghế 210. Điều này che giấu trung tâm 202 trong lưng ghế 210 khi trung tâm 202 không được sử dụng. Theo đó, ghế sofa 200 có thể được sử dụng với tay vịn trên 204a xuống và panen điều khiển 206 tiếp cận được để sử dụng, hoặc với tay vịn trên 204a trong lưng ghế khoang 209 với panen được che giấu. Theo một số phương án, trung tâm 202 có thể được bố trí để nó tắt một cách tự động khi tay vịn trên 204a ở trong khoang 209.

Tay vịn trên 204a có thể có các dấu hiệu để hỗ trợ trong việc di chuyển nó vào trong khoang 209, như vòng 212 mà được định vị để người sử dụng có thể cầm nắm vòng để xoay một cách thuận lợi tay vịn trên 204a đến khoang 209. Các dấu hiệu khác có thể được sử dụng mà có thể ở các vị trí khác, và theo các phương án khác, nút điều

khả năng có thể được tạo ra mà sẽ cho phép cho tay vịn với các cơ chế cho việc xoay công suất của tay vịn trên đến khoảng 209. Theo một số phương án, điều này bao gồm nút chạm đóng (không được thể hiện) trên panen điều khiển 206.

Các hình vẽ từ Fig.9 đến Fig.12 thể hiện panen chạm 206 chi tiết hơn với một số thành phần trong số các dấu hiệu và màn hình chạm các nút của nó. Bây giờ, tham chiếu đến Fig.9 và Fig.10, panen bao gồm hai vị trí để nạp điện theo cách không dây thiết bị thông minh, như điện thoại thông minh 220. Các công nghệ nạp điện không dây khác nhau có thể được sử dụng như được đề cập ở trên. Điện thoại 220 cần chỉ được đặt trên panen 206 ở vị trí được chỉ định và điện thoại sẽ nạp điện.

Bây giờ, tham chiếu đến Fig.9 và Fig.11, mỗi bên của panen 206 mà liền kề với mỗi vị trí trong số các vị trí ngồi có các điều khiển ngửa ra 222 để điều chỉnh việc ngửa ra của các vị trí ngồi của ghế sofa. Theo phương án được thể hiện, có điều khiển mở và đóng cho việc ngửa ra và các điều khiển lên và xuống cho phần tựa đầu. Cũng có nút home, với lần nhấn màn hình chạm đơn, mà đưa chỗ ngồi về vị trí ban đầu (mà không ngửa ra). Panen 206 cũng có điều khiển màn hình chạm ánh sáng để bật và tắt ánh sáng được nối với trung tâm.

Bây giờ, tham chiếu đến Fig.9 và Fig.12, panen 206 cũng có nút chạm 224 cho kết nối Bluetooth® đến thiết bị thông minh và các nút chạm điều khiển audio 226 để điều khiển việc chơi nhạc trên trung tâm một khi kết nối Bluetooth® được làm cho thiết bị thông minh. Liền kề các điều khiển audio 226 là nút điều khiển On/Off để mở và tắt công suất cho trung tâm. Theo một số phương án, panen có thể được bố trí để truyền thông với chỉ một thiết bị thông minh tại một thời điểm, trong khi theo các phương án khác, nó có thể được bố trí để truyền thông với nhiều hơn một thiết bị.

Bây giờ, tham chiếu đến Fig.9 và Fig.13, panen 206 có thể cũng có một hoặc nhiều loa audio 228 mà có thể được bố trí để chơi nhạc từ thiết bị thông minh được ghép thành cặp với trung tâm nhờ Bluetooth®, hoặc có thể chơi audio từ tivi đang được nhìn từ ghế sofa. Các loa khác nhau có thể được sử dụng, với một số phương án, có 3 loa độ phân giải cao (high definition - HD). Đối với mỗi người ngồi trên ghế sofa, panen cũng bao gồm cổng USB 230, cổng phụ 232, và ổ cắm ba chấu 234.

Cần hiểu rằng các phương án được trình bày ở đây là để làm ví dụ. Các phương án của sáng chế này có thể bao gồm dạng kết hợp hoặc các dấu hiệu tương hợp bất kỳ được

thể hiện trên các hình vẽ khác nhau, và các phương án này không nên bị hạn chế ở các phương án được minh họa và được bàn luận theo cách rõ ràng.

Mặc dù sáng chế này đã được mô tả chi tiết với tham chiếu đến các cấu hình cụ thể của chúng, nhưng các phiên bản khác cũng là khả thi. Hơn nữa, không có thành phần hoặc dấu hiệu trong số các thành phần hoặc các dấu hiệu được bàn luận ở đây nên được hiểu là cần thiết, có tính quyết định, hoặc thiết yếu cho phương án cụ thể bất kỳ của sáng chế này. Do đó, phạm vi của sáng chế này không nên bị giới hạn ở các phiên bản được mô tả ở trên. Phần trên được dự định để bao hàm tất cả các sửa đổi và các cấu trúc thay thế nằm trong phạm vi của sáng chế này như được thể hiện trong các điểm yêu cầu bảo hộ được đính kèm, trong đó không có phần nào của sáng chế này được dự định, một cách rõ ràng hoặc hoàn toàn, để dành riêng cho phạm vi công cộng nếu không được đưa ra trong các điểm yêu cầu bảo hộ.

YÊU CẦU BẢO HỘ

1. Thiết bị ngồi bao gồm:

ghế;

lưng ghế được nối với mặt sau của ghế nêu trên; và

tay vịn được nối với ghế nêu trên giữa mặt sau nêu trên và mặt trước của ghế nêu trên, tay vịn nêu trên bao gồm trung tâm giải trí với panen điều khiển tiếp cận được ở bề mặt trên cùng của tay vịn nêu trên, trong đó panen điều khiển nêu trên là ở cùng độ cao hoặc thấp hơn bề mặt của tay vịn nêu trên, trong đó panen điều khiển nêu trên bao gồm tất cả các thành phần sau tiếp cận được tại panen điều khiển về cơ bản là phẳng nêu trên:

bề mặt về cơ bản là phẳng bao gồm nhiều nút chạm trực quan;

đệm nạp điện không dây; và

loa;

trong đó ít nhất một nút trong số các nút chạm trực quan nêu trên là vận hành được để tạo ra kết nối không dây giữa thiết bị nêu trên và thiết bị từ xa và trong đó tay vịn nêu trên là xoay được từ giữa mặt sau nêu trên và mặt trước của ghế nêu trên đến vị trí trong đó panen điều khiển nêu trên được che giấu.

2. Thiết bị ngồi theo điểm 1, thiết bị này còn bao gồm ít nhất một cổng nạp điện nổi cứng.

3. Thiết bị ngồi theo điểm 1, trong đó một nút trong số các nút chạm trực quan nêu trên được tạo cấu hình để tạo ra kết nối không dây giữa panen điều khiển nêu trên và thiết bị từ xa để cho phép thiết bị từ xa nêu trên truyền tín hiệu audio đến loa nêu trên.

4. Thiết bị ngồi theo điểm 3, trong đó ít nhất một nút trong số các nút chạm trực quan nêu trên được tạo cấu hình để truyền, theo cách không dây, lệnh đến thiết bị từ xa nêu trên.

5. Thiết bị ngồi theo điểm 4, trong đó ít nhất một nút trong số các nút chạm trực quan nêu trên được tạo cấu hình để điều chỉnh thiết bị ngồi nêu trên theo cách điện tử.

6. Thiết bị ngồi theo điểm 3, trong đó thiết bị từ xa nêu trên bao gồm điện thoại thông minh.

7. Thiết bị ngồi theo điểm 1, thiết bị này còn bao gồm ít nhất một cổng nối cứng bao gồm ổ cắm được tạo cấu hình để nạp điện thiết bị ở xa.
8. Thiết bị ngồi theo điểm 1, trong đó đệm nạp điện không dây nêu trên được tạo cấu hình để nối theo cách không dây với thiết bị ở xa để cho phép thiết bị ở xa nêu trên truyền tín hiệu audio đến loa nêu trên.
9. Thiết bị ngồi theo điểm 8, trong đó ít nhất một nút trong số các nút chạm trực quan nêu trên truyền lệnh đến thiết bị ở xa nêu trên.
10. Thiết bị ngồi theo điểm 1, trong đó ít nhất một nút trong số các nút chạm trực quan nêu trên được tạo cấu hình để điều chỉnh theo cách điện tử lưng ghế nêu trên.
11. Thiết bị ngồi theo điểm 1, trong đó thiết bị ngồi nêu trên còn bao gồm phần đế đầu hoặc phần đế chân.
12. Thiết bị ngồi theo điểm 11, trong đó ít nhất một nút trong số các nút chạm trực quan nêu trên được tạo cấu hình để điều chỉnh theo cách điện tử phần đế đầu hoặc phần đế chân nêu trên.
13. Thiết bị ngồi theo điểm 1, trong đó trung tâm giải trí nêu trên bao gồm thân có nhiều bề mặt phẳng, trong đó một bề mặt trong số các bề mặt nêu trên bao gồm panen điều khiển nêu trên, trong đó hầu hết thân nêu trên được lắp trong tay vịn nêu trên.
14. Thiết bị ngồi theo điểm 1, trong đó tay vịn nêu trên là xoay được từ giữa mặt sau nêu trên và mặt trước của ghế nêu trên đến vị trí trong đó nó nằm trong khoang tay vịn trong lưng ghế nêu trên.
15. Thiết bị ngồi bao gồm:
 - ghế;
 - lưng ghế được nối với mặt sau của ghế nêu trên; và
 - tay vịn được nối với ghế nêu trên giữa mặt sau nêu trên và mặt trước của ghế nêu trên, tay vịn nêu trên bao gồm trung tâm giải trí với panen điều khiển tiếp cận được ở bề mặt trên cùng của tay vịn nêu trên, trong đó panen điều khiển nêu trên là ở cùng độ cao hoặc thấp hơn bề mặt của tay vịn nêu trên, trong đó panen điều khiển nêu trên bao gồm tất cả các thành phần sau tiếp cận được tại panen điều khiển về cơ bản là phẳng nêu trên:
 - bề mặt về cơ bản là phẳng bao gồm nhiều nút chạm trực quan;

đệm nạp điện không dây; và

loa;

trong đó ít nhất một nút trong số các nút chạm trực quan nêu trên là vận hành được để tạo ra kết nối không dây giữa thiết bị nêu trên và thiết bị từ xa;

trong đó trung tâm giải trí nêu trên bao gồm thân có nhiều bề mặt phẳng, trong đó một bề mặt trong số các bề mặt nêu trên bao gồm panen điều khiển nêu trên, trong đó hầu hết thân nêu trên được lắp trong tay vịn nêu trên và

trong đó tay vịn nêu trên bao gồm tay vịn được chia ra có tay vịn trên và dưới, trong đó thân nêu trên được lắp trong tay vịn trên nêu trên.

16. Thiết bị ngồi theo điểm 15, trong đó tay vịn trên nêu trên là xoay được để nó nằm trong và khoang tay vịn và panen điều khiển nêu trên được che giấu trong đó.

17. Hệ thống giải trí tại nhà bao gồm: thiết bị ngồi bao gồm:

ghế;

lưng ghế được nối với mặt sau của ghế nêu trên;

phần đế chân được nối với mặt trước của ghế nêu trên; và

tay vịn được nối với ghế nêu trên giữa mặt trước nêu trên và mặt sau nêu trên, tay vịn nêu trên bao gồm trung tâm giải trí có panen điều khiển về cơ bản là phẳng ở bề mặt trên cùng của tay vịn nêu trên,

tivi; và

thiết bị di động;

trong đó panen điều khiển nêu trên bao gồm:

nhiều nút chạm trực quan;

loa; và

đệm nạp điện không dây;

trong đó ít nhất một nút trong số các nút chạm trực quan nêu trên vận hành được để tạo ra kết nối không dây giữa thiết bị nêu trên và thiết bị di động nêu trên và

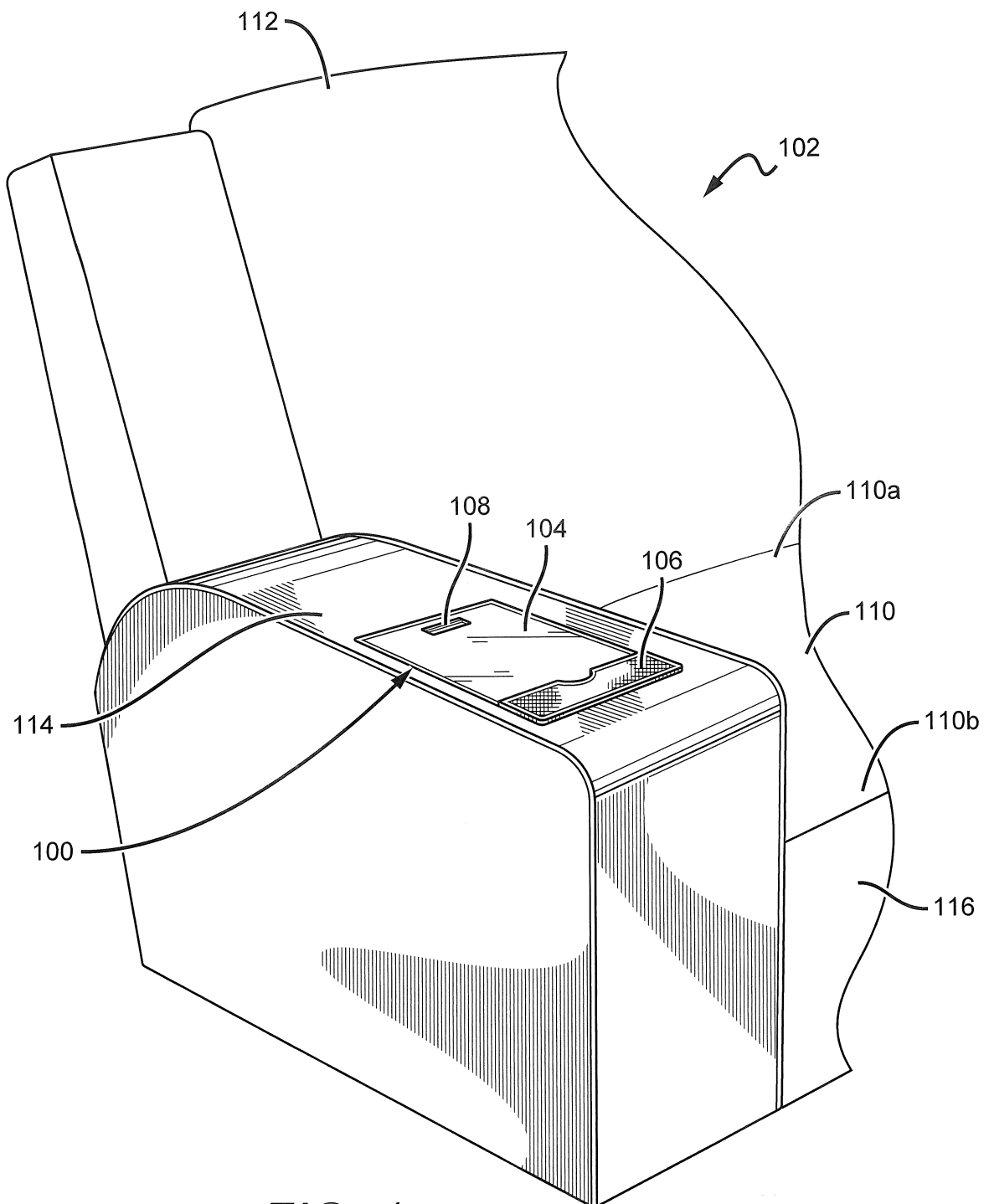
trong đó panen điều khiển nêu trên được tạo cấu hình để nối theo cách không dây với tivi nêu trên để cho phép tivi nêu trên truyền tín hiệu audio đến loa nêu trên.

18. Hệ thống giải trí tại nhà theo điểm 17, trong đó panen điều khiển nêu trên được tạo cấu hình để nối theo cách không dây với thiết bị di động nêu trên để cho phép thiết bị di động nêu trên truyền tín hiệu audio đến loa nêu trên.

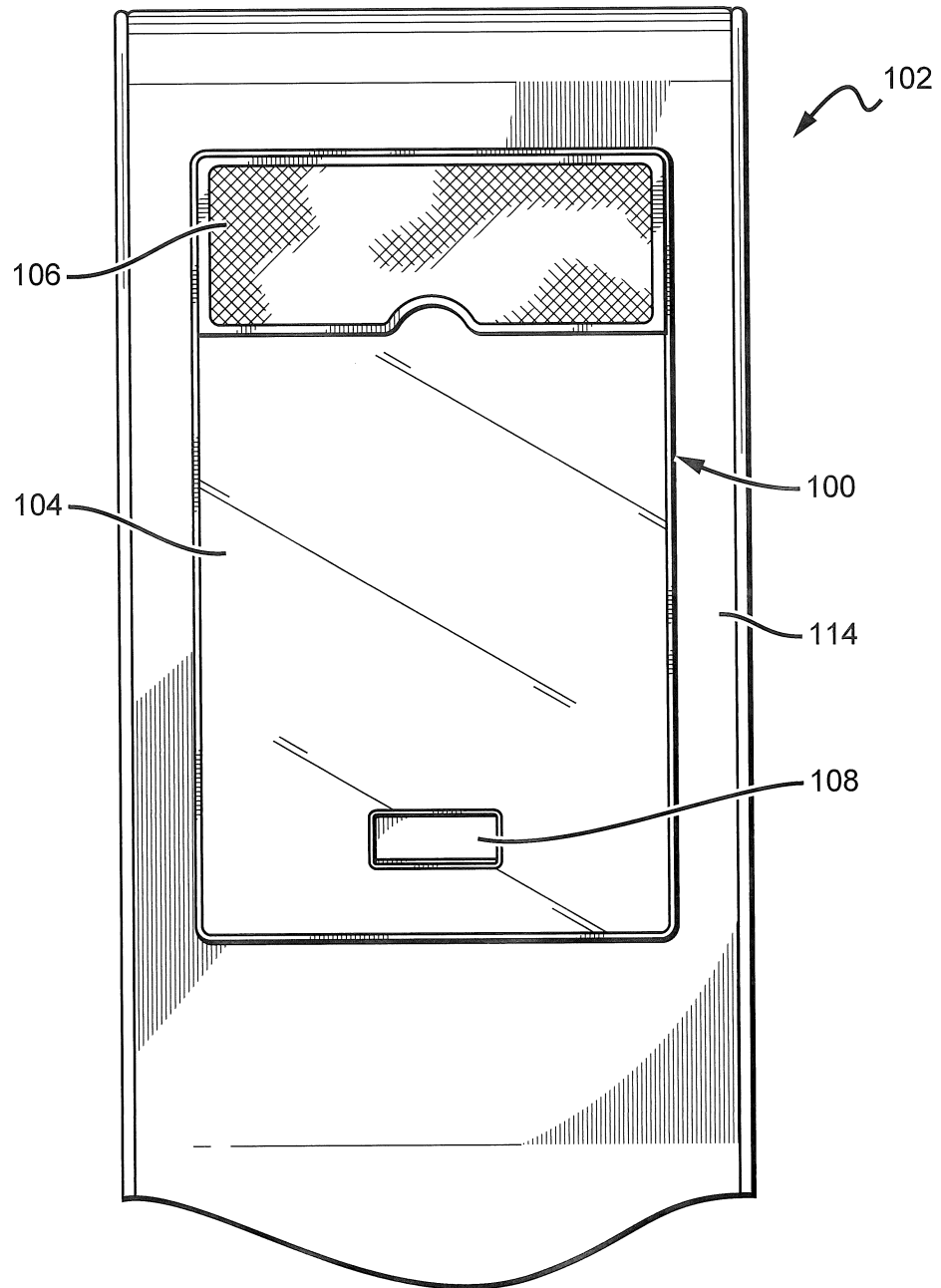
19. Hệ thống giải trí tại nhà theo điểm 18, trong đó ít nhất một nút trong số các nút chạm trực quan nêu trên được tạo cấu hình để truyền lệnh đến thiết bị di động nêu trên.

20. Hệ thống giải trí tại nhà theo điểm 17, trong đó ít nhất một nút trong số các nút chạm trực quan nêu trên được tạo cấu hình để điều chỉnh theo cách điện tử lưng ghế nêu trên.

1/11

**FIG. 1**

2/11

*FIG. 2*

3/11

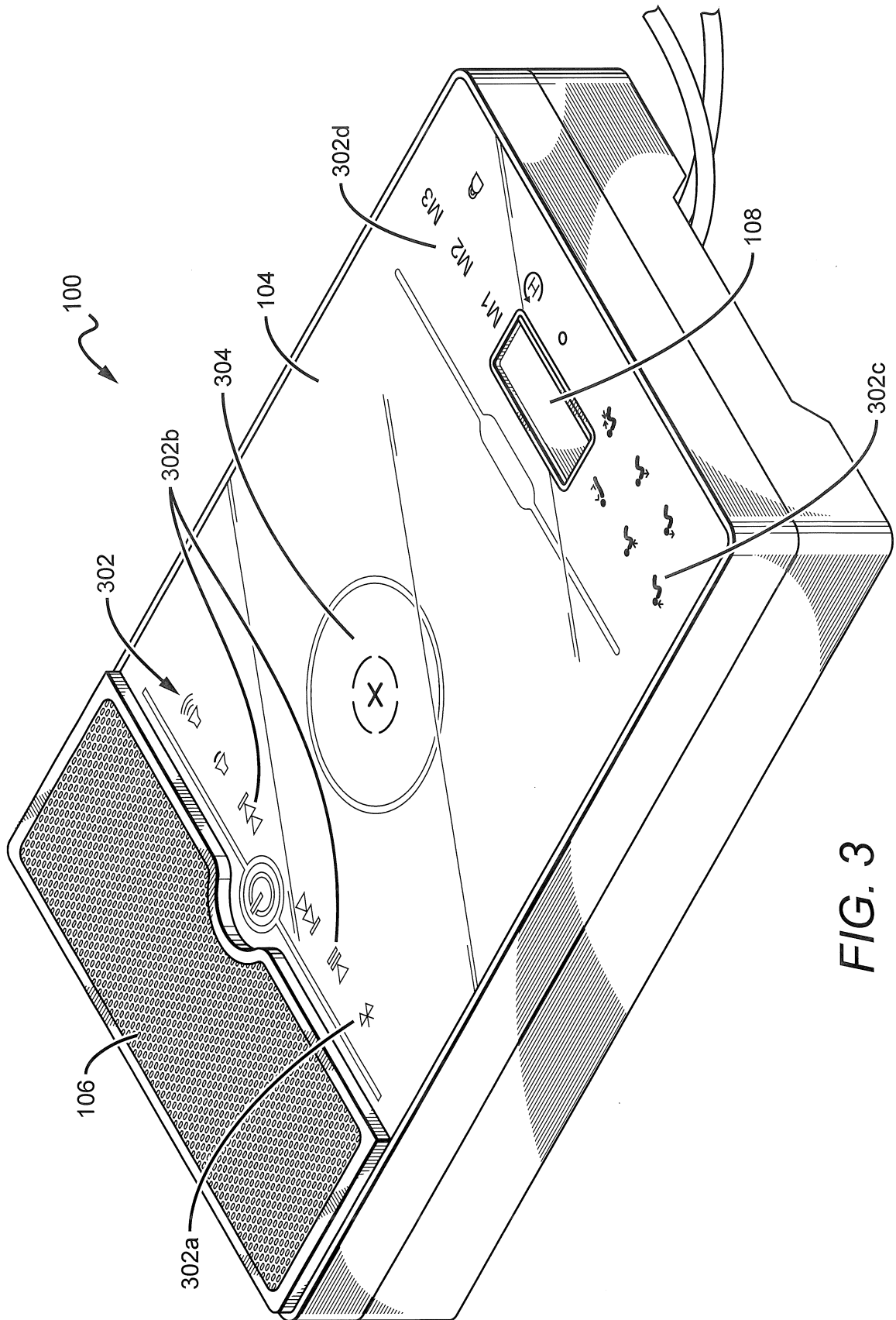


FIG. 3

4/11

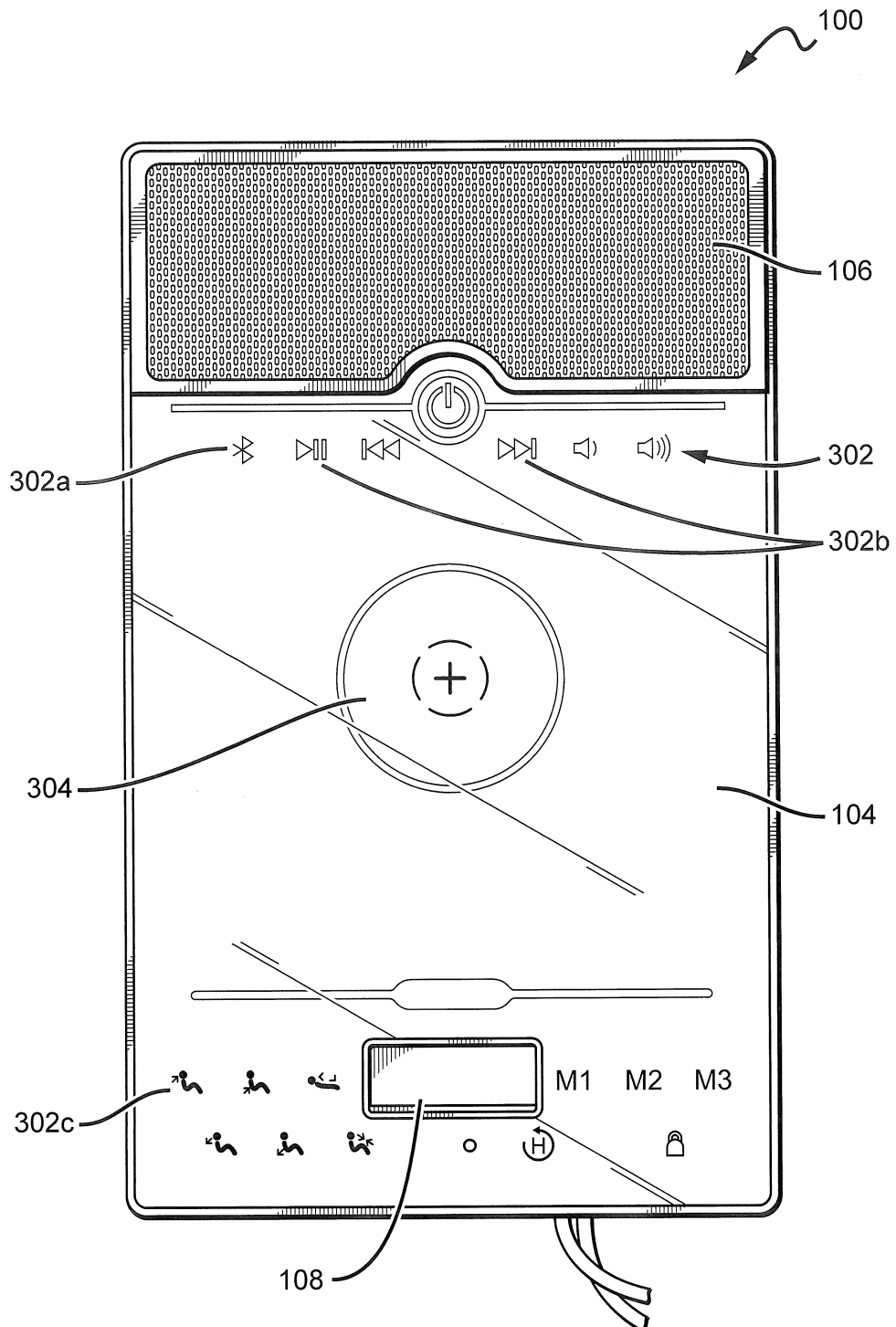
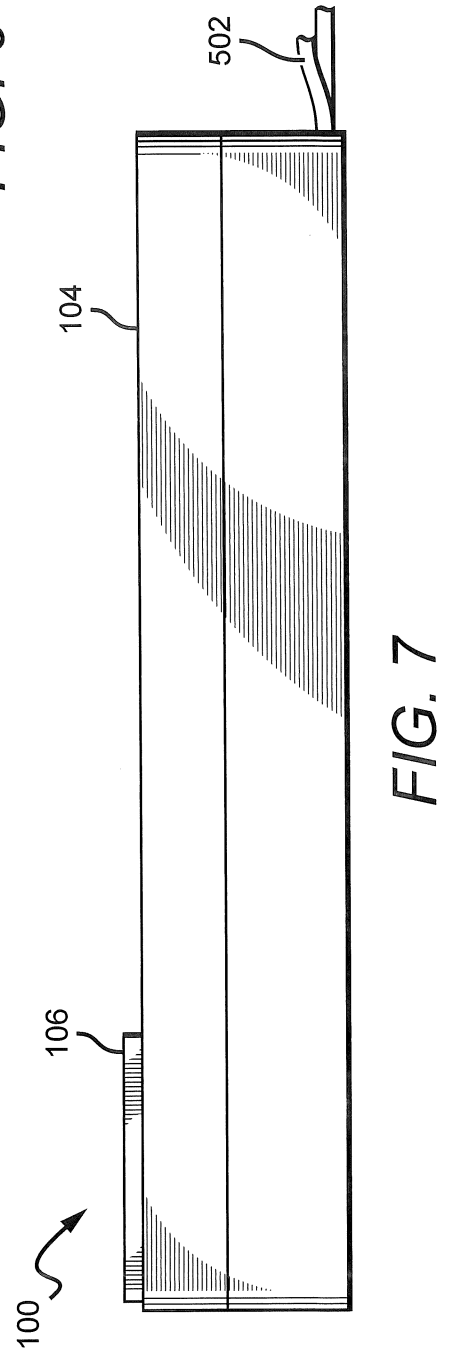
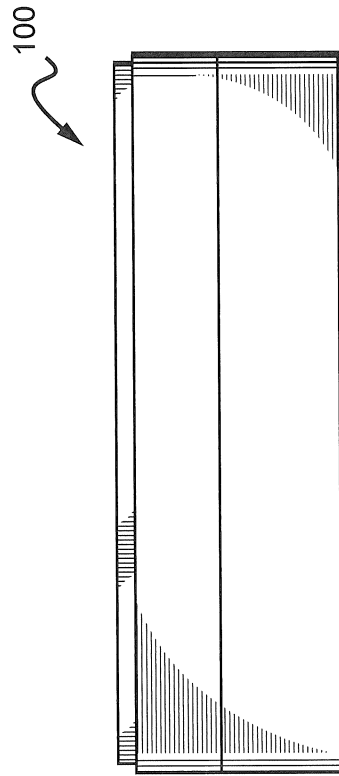
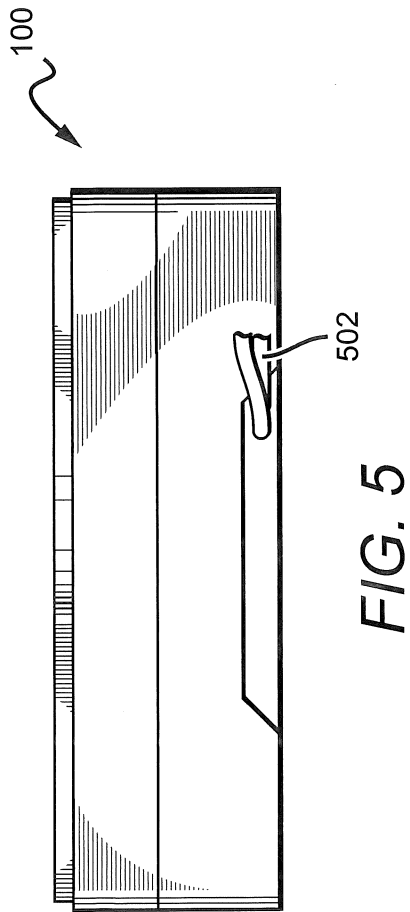
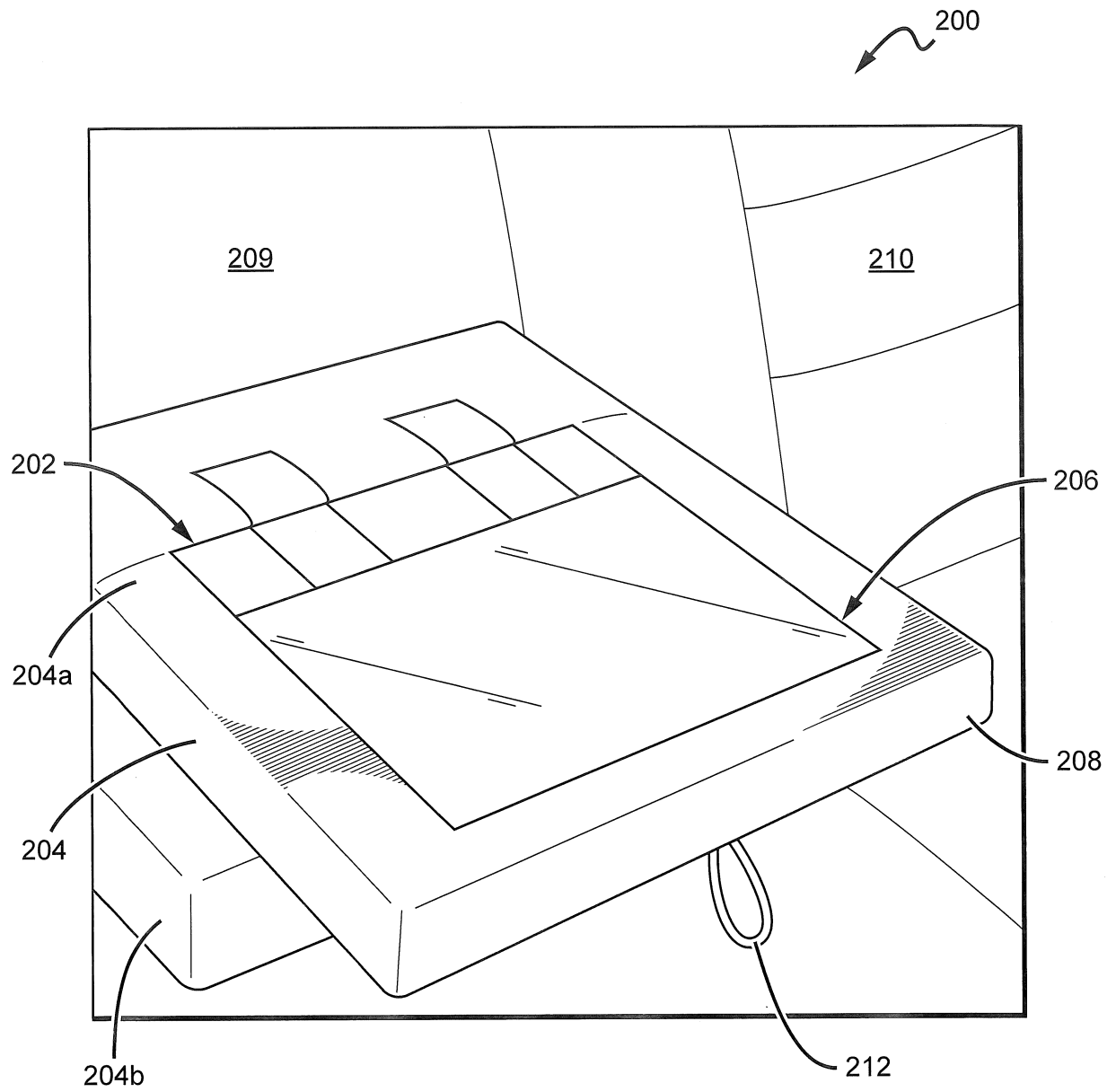


FIG. 4

5/11



6/11

**FIG. 8**

7/11

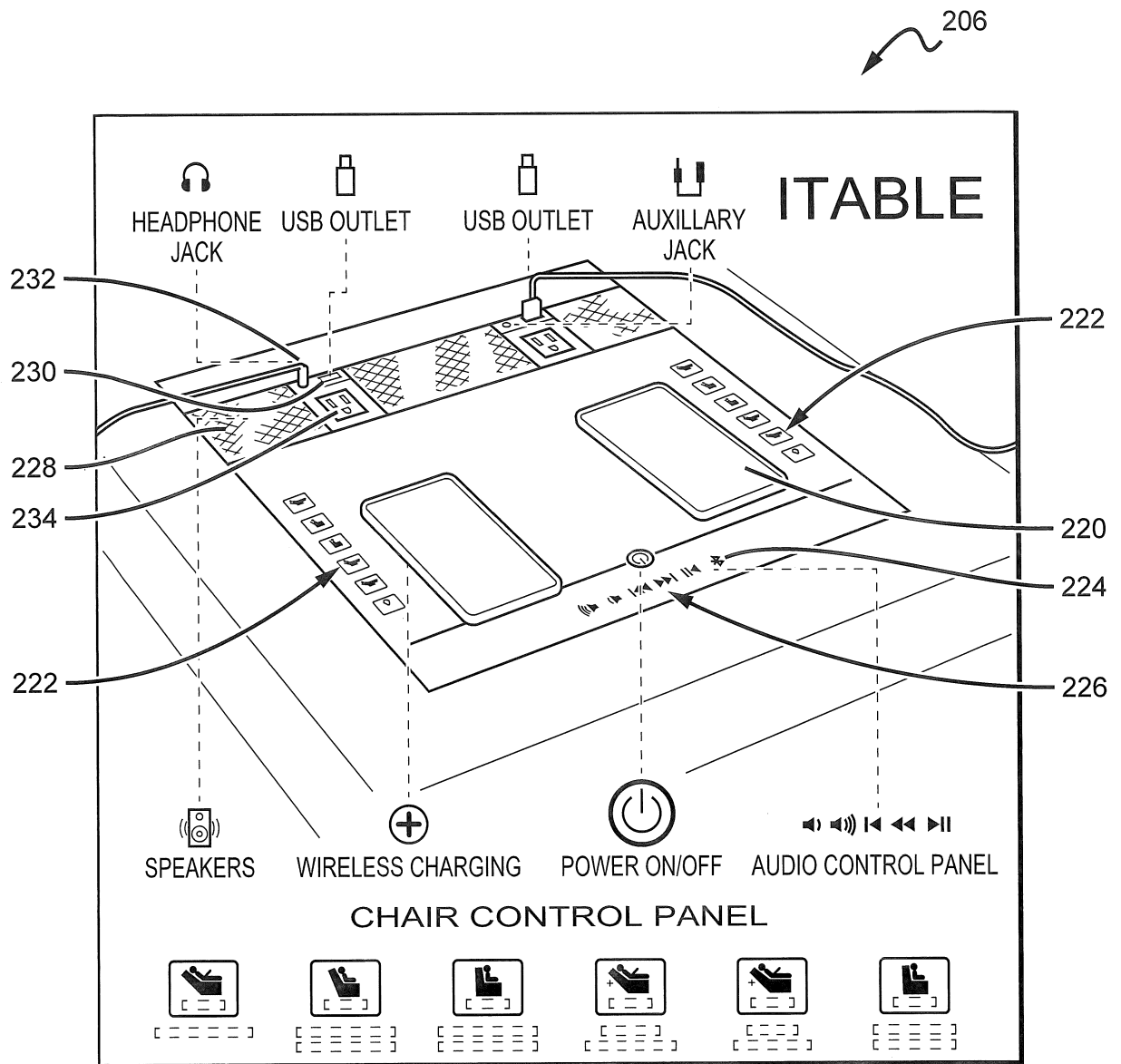
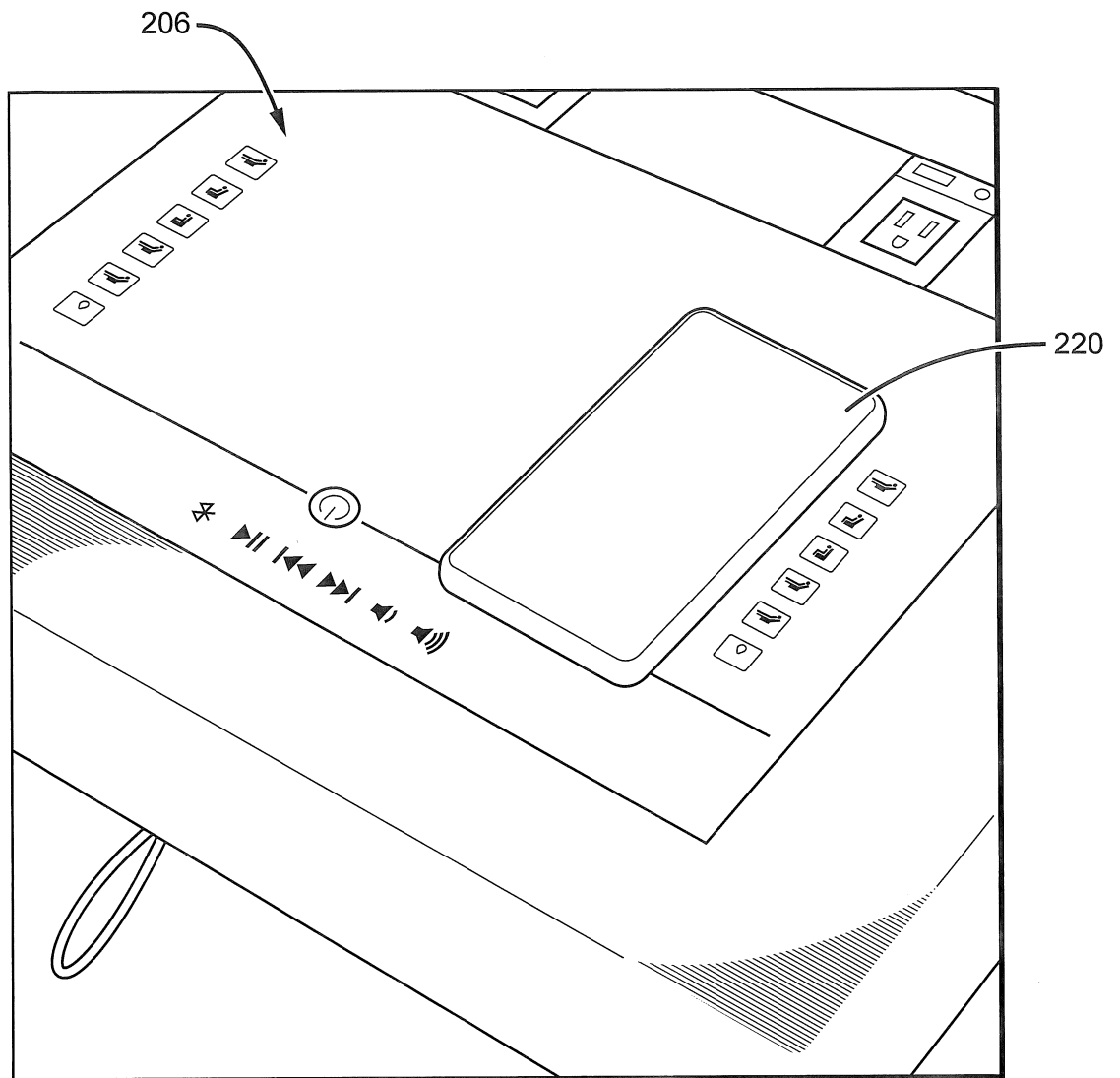
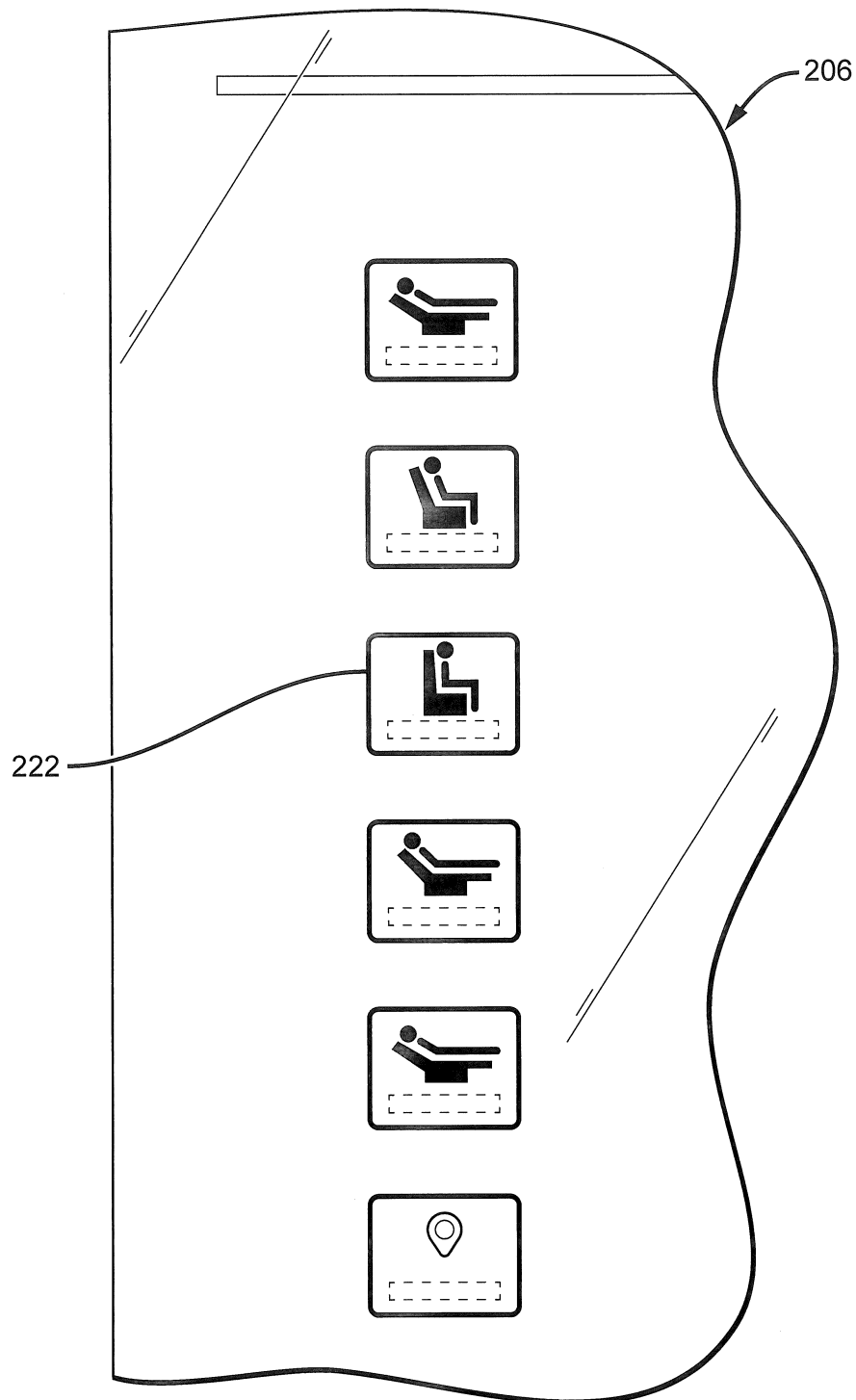


FIG. 9

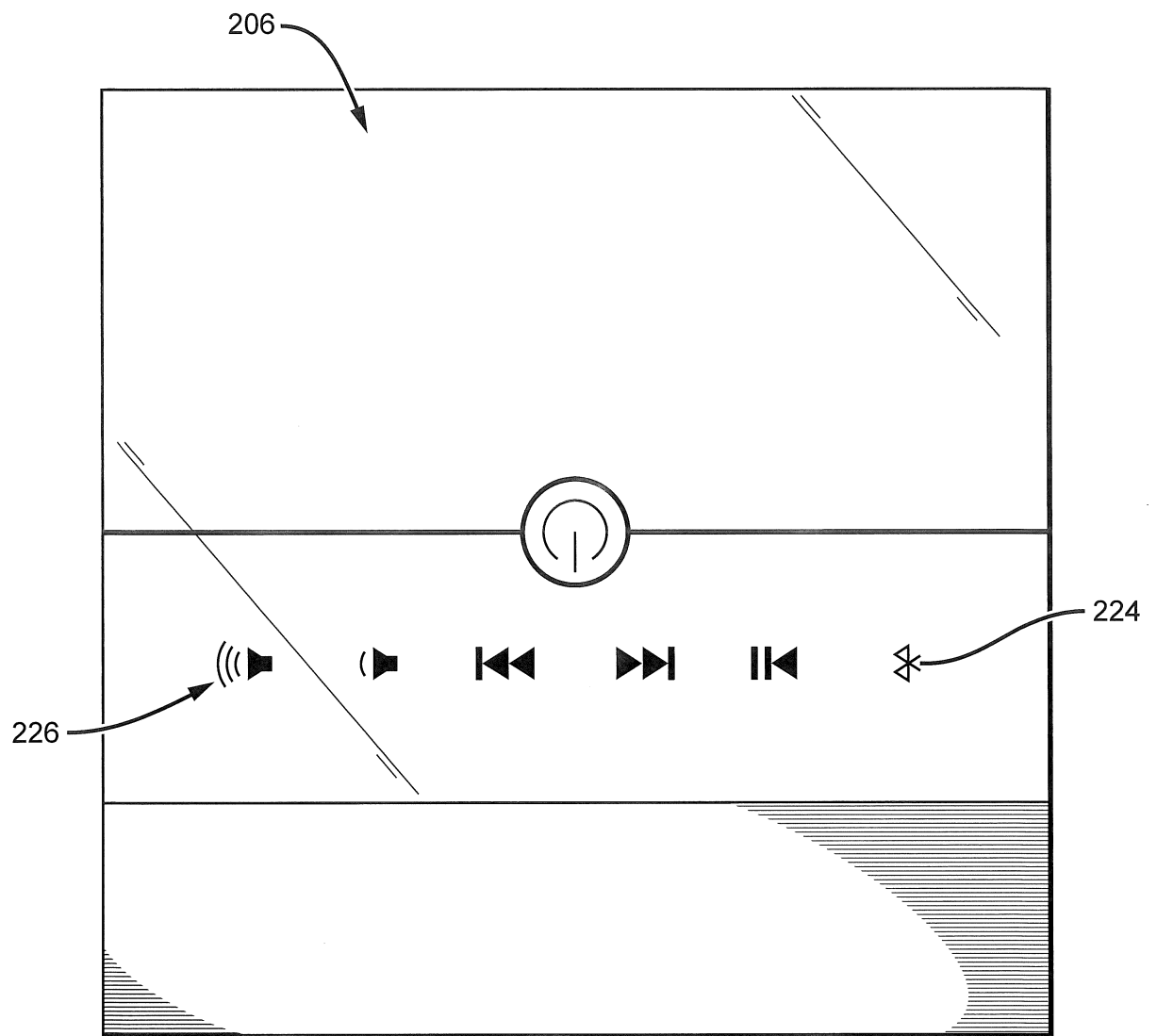
8/11

*FIG. 10*

9/11

*FIG. 11*

10/11

*FIG. 12*

11/11

