



(12) BẢN MÔ TẢ SÁNG CHẾ THUỘC BẰNG ĐỘC QUYỀN SÁNG CHẾ

(19) Cộng hòa xã hội chủ nghĩa Việt Nam (VN)
CỤC SỞ HỮU TRÍ TUỆ

(11)



1-0029210

(51)⁷ A63F 1/00; A63F 13/00

(13) B

(21) 1-2011-01983

(22) 02/01/2009

(86) PCT/US2009/030012 02/01/2009

(87) WO/2010/077369 08/07/2010

(45) 25/08/2021 401

(43) 25/02/2013 299A

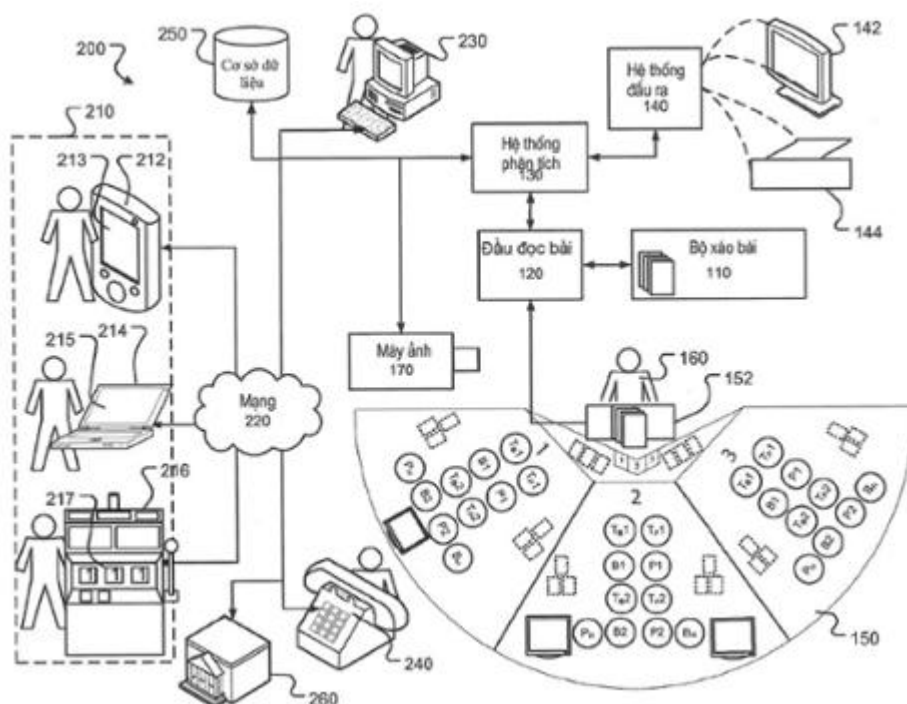
(76) Marcus A. KATZ (US)

7752 Fisher Island Drive, Miami Beach, Florida 33109-0943, United States of America

(74) Công ty TNHH Tầm nhìn và Liên danh (VISION & ASSOCIATES CO.LTD.)

(54) HỆ THỐNG CHƠI TRÒ CHƠI ĐIỆN TỬ ĐỂ GIÁM SÁT VÀ PHÂN TÍCH TRÒ CHƠI BÀI

(57) Sáng chế đề xuất hệ thống có thể bao gồm đầu đọc bài nhận dạng giá trị kết hợp với quân bài đang được chia. Hệ thống còn có thể bao gồm hệ thống phân tích truyền thông với đầu đọc bài để nhận dữ liệu biểu diễn giá trị kết hợp với quân bài được chia. Sau ít nhất vòng thứ nhất của các quân bài được chia hệ thống phân tích có thể tính toán tỷ lệ cho từng cược được đặt bởi một hoặc nhiều người tham gia dựa trên tập các quy tắc định trước và dữ liệu nhận từ đầu đọc bài. Hệ thống còn có thể bao gồm hệ thống hiển thị truyền thông với hệ thống phân tích. Hệ thống hiển thị có thể hiển thị tỷ lệ được tính toán bởi hệ thống phân tích.



Lĩnh vực kỹ thuật được đề cập

Sáng chế được mô tả ở đây đề cập đến các trò chơi bài ở sòng bạc.

Tình trạng kỹ thuật của sáng chế

Trong các trò chơi bài, như trò chơi black-jack, từng người tham gia được chia (các) tay bài. Khi lượng người tham gia tăng lên, số lượng tay bài được chia bởi người chia bài cũng tăng lên. Người chia bài được giao nhiệm vụ theo dõi điểm và lượng tiền đặt cược cho từng người tham gia. Việc tăng số lượng tay bài được chia và mức độ phức tạp cho các trò chơi bài khác nhau có thể làm bổ sung trách nhiệm tránh gây lỗi lên người chia bài.

Bản chất kỹ thuật của sáng chế

Các kỹ thuật và hệ thống được bộc lộ để thực hiện giao diện để quản lý trò chơi cho các trò chơi bài khác nhau. Ví dụ, hệ thống được mô tả để tạo ra giao diện dùng để dò tự động loại và mức độ cược được thực hiện bởi từng người tham gia trong một trò chơi bài. Ngoài ra, giao diện có thể xác định xem liệu để chia một hoặc nhiều tay bài gồm các quân bài đến từng người tham gia. Mặc dù các kỹ thuật và hệ thống được mô tả trong đơn này có thể áp dụng cho các trò chơi bài bất kỳ trong đó từng người tham gia có thể nhận (các) tay bài gồm các quân bài của họ, phiên bản không truyền thống của Baccarat được sử dụng cho mục đích minh họa. Ví dụ, phiên bản Baccarat được mô tả cho phép từng người tham gia trò chơi có cơ hội chơi một tay bài đấu với nhà cái hoặc chơi hai tay bài đấu với hai tay bài của nhà cái. Ngoài ra, từng người tham gia trò chơi có thể đặt cược bổ sung đối với từng tay bài của họ với tỷ lệ kết hợp với từng cược được theo dõi bởi hệ thống được mô tả trong bản mô tả này. Các cược bổ sung, nếu được phép bởi các luật chơi của nhà cái, chỉ có thể được đặt trước khi quân bài cuối cùng của từng tay bài được chia (như, cược bổ sung thứ nhất trước khi quân bài thứ ba được chia cho tay bài người chơi và cược bổ sung thứ hai trước khi quân bài thứ ba được chia cho tay bài nhà cái).

Theo một khía cạnh, hệ thống bao gồm bàn chơi bài bao gồm các vùng được xác định trực quan trên mặt bàn chơi bài để chứa một hoặc nhiều tay bài của một hoặc nhiều người tham gia ngoài một hoặc nhiều tay bài riêng rẽ của thực thể nhà cái. Hệ

thống phân tích được kết hợp với bàn chơi bài. Hệ thống phân tích được tạo cấu hình để nhận dữ liệu biểu diễn ít nhất giá trị kết hợp với từng quân bài từ nhóm các quân bài được chia bởi người chia bài cho một hoặc nhiều tay bài của từng người tham gia ngoài một hoặc nhiều tay bài riêng rẽ của nhà cái; xử lý dữ liệu nhận được để tính toán điểm và tỷ lệ cho một hoặc nhiều tay bài của từng người tham gia ngoài một hoặc nhiều tay bài riêng rẽ của nhà cái, và tạo ra tín hiệu đầu ra biểu thị các điểm và tỷ lệ được tính. Thiết bị hiển thị truyền thông với hệ thống phân tích để nhận tín hiệu đầu ra đã được tạo ra và hiển thị tín hiệu đầu ra đã nhận là chỉ báo trực quan của điểm và tỷ lệ đã tính.

Các phương án thực hiện có thể bao gồm một hoặc nhiều dấu hiệu sau một cách tùy ý. Hệ thống có thể bao gồm bộ xáo bài được kết hợp với bàn chơi bài để xáo nhóm các quân bài trước khi người chia bài chia hai hoặc nhiều quân bài tới một hoặc nhiều tay bài cho từng người tham gia và nhà cái. Đầu đọc bài có thể được truyền thông với hệ thống phân tích. Đầu đọc bài có thể được tạo cấu hình để nhận dạng giá trị kết hợp với từng quân bài được chia bởi người chia bài; và gửi dữ liệu biểu diễn giá trị đã được nhận dạng tới hệ thống phân tích. Hệ thống phân tích có thể được tạo cấu hình để xử lý dữ liệu nhận được sau khi hai trong số các quân bài được chia tới từng tay bài cho từng người tham gia và nhà cái. Một hoặc nhiều tay bài cho từng người tham gia có thể bao gồm tay bài người chơi baccarat cho từng người tham gia và một hoặc nhiều tay bài cho nhà cái có thể bao gồm tay bài nhà cái baccarat. Hệ thống phân tích có thể tính toán các điểm bao gồm điểm của hai quân bài cho tay bài người chơi của từng người tham gia và điểm của hai quân bài cho tay bài nhà cái của nhà cái dựa trên việc xử lý dữ liệu nhận được. Hệ thống phân tích có thể xác định liệu các điểm của hai quân bài đã được tính toán biểu diễn kết quả cuối cùng cho tay bài người chơi của từng người tham gia. Hệ thống phân tích có thể được tạo cấu hình để thực hiện các thao tác bao gồm khi hệ thống phân tích xác định rằng các điểm của hai quân bài đã được tính toán không biểu diễn kết quả cuối cùng, hệ thống phân tích có thể xác định liệu quân bài thứ ba cần được chia cho tay bài người chơi của từng người tham gia; và khi quân bài thứ ba được chia đến tay bài người chơi của từng người tham gia, hệ thống phân tích có thể tính toán điểm của ba quân bài cho tay bài người chơi của từng người tham gia và xác định liệu điểm của ba quân bài đã được tính biểu thị kết quả cuối.

Các phương án thực hiện có thể bao gồm một hoặc nhiều dấu hiệu dưới đây một cách tùy ý. Hệ thống phân tích có thể được tạo cấu hình để thực hiện các thao tác bao gồm khi hệ thống xác định rằng điểm của ba quân bài đã được tính cho tay bài người chơi của từng người tham gia không biểu diễn kết quả cuối cùng, thì thực hiện các bước sau: xác định xem liệu tay bài nhà cái của nhà cái có cần nhận quân bài thứ ba; và khi quân bài thứ ba được chia đến tay bài nhà cái của nhà cái, tính toán điểm của ba quân bài cho tay bài nhà cái của nhà cái và so sánh điểm của ba quân bài đã được tính cho tay bài người chơi cho từng người tham gia với điểm của ba quân bài cho tay bài nhà cái của nhà cái để xác định kết quả cuối. Hệ thống phân tích có thể được tạo cấu hình để xử lý dữ liệu nhận được sau khi hai trong số các quân bài được chia cho một hoặc nhiều tay bài cho từng người tham gia và nhà cái, trong đó một hoặc nhiều tay bài cho từng người tham gia bao gồm tay bài nhà cái baccarat cho từng người tham gia và một hoặc nhiều tay bài cho nhà cái bao gồm tay bài người chơi baccarat. Hệ thống phân tích có thể tính toán các điểm bao gồm điểm của hai quân bài cho tay bài nhà cái của từng người tham gia và điểm của hai quân bài cho tay bài người chơi của nhà cái dựa trên việc xử lý dữ liệu nhận được; và xác định liệu các điểm của hai quân bài đã được tính toán biểu diễn kết quả cuối cùng cho tay bài người chơi nhà cái của từng người tham gia. Hệ thống phân tích có thể được tạo cấu hình để thực hiện các thao tác bao gồm: khi hệ thống phân tích xác định rằng các điểm của hai quân bài đã được tính không biểu diễn kết quả cuối cùng, xác định xem liệu quân bài thứ ba có cần được chia cho tay bài người chơi của nhà cái; khi quân bài thứ ba được chia cho tay bài người chơi của nhà cái, tính toán điểm của ba quân bài cho tay bài người chơi của nhà cái và xác định liệu điểm của ba quân bài đã được tính biểu thị kết quả cuối cho tay bài nhà cái của từng người tham gia. Hệ thống phân tích có thể được tạo cấu hình để thực hiện các thao tác bao gồm: khi hệ thống phân tích xác định rằng điểm của ba quân bài đã được tính cho tay bài người chơi của nhà cái không biểu diễn kết quả cuối cùng, thực hiện các thao tác sau: xác định xem liệu tay bài nhà cái của từng người tham gia có cần nhận quân bài thứ ba; và khi quân bài thứ ba được chia cho tay bài nhà cái của từng người tham gia, tính toán điểm của ba quân bài cho tay bài nhà cái của từng người tham gia và so sánh điểm của ba quân bài đã được tính cho tay bài người chơi của nhà

cái với điểm của ba quân bài cho tay bài nhà cái của từng người tham gia để xác định kết quả cuối.

Các phương án thực hiện có thể bao gồm một hoặc nhiều dấu hiệu dưới đây một cách tùy ý. Hệ thống phân tích có thể được tạo cấu hình để xác định xem liệu có chấp nhận một hoặc nhiều cược ngoài một hoặc nhiều tay bài của từng người tham gia dựa trên chính sách của sòng bạc hoặc việc thiết lập cược trực tuyến. Hệ thống phân tích có thể được tạo cấu hình để xác định xem liệu có chấp nhận một hoặc nhiều cược ngoài một hoặc nhiều tay bài của từng người tham gia dựa trên tỷ lệ đã được tính toán bao gồm các tính toán thời gian thực về xác suất của quân bài thứ ba có giá trị từ một giá trị bất kỳ trong số 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 và 9. Hệ thống phân tích có thể được tạo cấu hình để xác định xem liệu có chấp nhận một hoặc nhiều cược ngoài một hoặc nhiều tay bài của từng người tham gia dựa trên tỷ lệ đã được tính toán bao gồm các tính toán thời gian thực về xác suất của quân bài thứ ba có giá trị từ một giá trị bất kỳ trong số 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 và 9 và kết quả cuối của cược bất kỳ là cược thắng hoặc cược thua. Thiết bị hiển thị có thể bao gồm màn hình tinh thể lỏng nằm ở hoặc gần bàn baccarat sao cho có thể quan sát được tất cả người tham gia. Hệ thống có thể bao gồm một hoặc nhiều thiết bị từ xa truyền thông với hệ thống phân tích để nhận tín hiệu đầu ra đã được tạo ra. Một hoặc nhiều thiết bị từ xa có thể được tạo cấu hình để thực hiện các thao tác bao gồm: nhận đầu vào từ một hoặc nhiều người sử dụng khác với một hoặc nhiều người tham gia, trong đó đầu vào biểu thị yêu cầu đặt cược đối với một lựa chọn trong số một hoặc nhiều tay bài của từng người tham gia và nhà cái; và gửi đầu vào biểu thị yêu cầu tới hệ thống phân tích. Một hoặc nhiều thiết bị từ xa có thể được bố trí ở vị trí xa và truyền thông với hệ thống phân tích qua kết nối mạng.

Các phương án thực hiện có thể bao gồm một hoặc nhiều dấu hiệu dưới đây một cách tùy ý. Thiết bị hiển thị có thể bao gồm thiết bị màn hình riêng rẽ cho từng người tham gia sao cho cung cấp cho người tham gia thông tin cụ thể. Thiết bị màn hình riêng rẽ có thể bao gồm màn hình tiếp xúc để nhận các cược từ từng người tham gia trò chơi tương ứng, trong đó các cược đã được nhận có thể bao gồm các cược trên một hoặc nhiều tay bài bất kỳ của từng người tham gia trò chơi. Thiết bị hiển thị có thể bao gồm nhiều vùng hiển thị được tạo cấu hình để hiển thị tín hiệu đầu ra để đưa ra điểm và tỷ lệ cho từng người tham gia ở một vùng riêng lẻ trong số các vùng hiển thị có thể

quan sát được bởi từng người tham gia. Bộ cảm biến đầu vào có thể được kết hợp với từng vùng được xác định trực quan trên bề mặt bàn chơi bài để dò đầu vào người sử dụng biểu thị một hoặc nhiều loại cược và giá trị của một hoặc nhiều loại cược, trong đó bộ cảm biến đầu vào truyền thông với hệ thống phân tích để gửi dữ liệu chỉ báo đầu vào của người sử dụng tới hệ thống phân tích. Bộ cảm biến đầu vào có thể bao gồm bộ cảm biến áp lực. Một hoặc nhiều chỉ báo trực quan có thể được kết hợp với từng vùng được xác định trực quan trên bề mặt bàn chơi bài để tạo ra một hoặc nhiều chỉ báo trực quan về việc liệu từng người tham gia có cần nhận một hoặc nhiều tay bài. Một hoặc nhiều chỉ báo trực quan có thể được truyền thông với hệ thống phân tích để nhận tín hiệu điều khiển từ hệ thống phân tích, và một hoặc nhiều chỉ báo trực quan có thể đưa ra một hoặc nhiều chỉ báo trực quan về việc liệu từng người tham gia có cần nhận một hoặc nhiều tay bài để đáp lại tín hiệu điều khiển nhận được. Hệ thống phân tích có thể tạo ra tín hiệu điều khiển dựa trên dữ liệu nhận được từ bộ cảm biến đầu vào. Hệ thống có thể bao gồm thiết bị chụp ảnh truyền thông với hệ thống phân tích để chụp dữ liệu video trực tiếp của trò chơi bài ở bàn chơi bài; và một hoặc nhiều máy đánh bạc để nhận dữ liệu video trực tiếp thu được. Một hoặc nhiều máy đánh bạc có thể được tạo cấu hình để nhận các cược từ người sử dụng khác với những người tham gia dựa trên dữ liệu video nhận được. Dữ liệu video trực tiếp có thể bao gồm dữ liệu biểu thị ít nhất giá trị kết hợp với từng quân bài từ nhóm các quân bài được chia bởi người chia bài; và hệ thống phân tích có thể nhận dữ liệu từ thiết bị chụp ảnh. Thiết bị chụp ảnh có thể bao gồm máy ảnh để chụp các ảnh tĩnh hoặc ảnh video.

Các phương án thực hiện có thể bao gồm một hoặc nhiều dấu hiệu dưới đây một cách tùy ý. Hệ thống phân tích có thể được tạo cấu hình để thực hiện các thao tác bao gồm: nhận một hoặc nhiều cược ban đầu từ một hoặc nhiều người tham gia; dựa trên một hoặc nhiều cược nhận được, xác định số lượng tay bài để chia cho từng người tham gia; báo hiệu cho người chia bài chia hai quân bài cho từng trong số số lượng xác định của các tay bài của từng người tham gia ngoài các tay bài riêng rẽ cho thực thể nhà cái; tính điểm của hai quân bài cho từng tay bài được chia cho từng người tham gia và nhà cái; và xác định liệu điểm của hai quân bài đã được tính biểu thị kết quả cuối cho từng tay bài của từng người tham gia. Hệ thống phân tích có thể được tạo cấu hình để xác định số lượng tay bài để chia cho từng người tham gia bao gồm xác định liệu có

chia tay bài người chơi baccarat và tay bài nhà cái baccarat cho từng người tham gia. Khi hệ thống phân tích xác định rằng các điểm của hai quân bài đã được tính toán không biểu diễn kết quả cuối cùng, hệ thống phân tích có thể xác định xem liệu từng tay bài của từng người tham gia có cần nhận quân bài thứ ba; và khi quân bài thứ ba được chia cho ít nhất một tay bài của từng người tham gia, hệ thống phân tích có thể tính toán điểm của ba quân bài cho tay bài của từng người tham gia nhận quân bài thứ ba và xác định liệu điểm của ba quân bài đã được tính biểu thị kết quả cuối.

Khi hệ thống phân tích xác định rằng điểm của ba quân bài đã được tính không biểu diễn kết quả cuối cùng, hệ thống phân tích có thể thực hiện các thao tác sau: xác định xem liệu ít nhất một trong số tay bài của thực thể nhà cái có cần nhận quân bài thứ ba; và khi quân bài thứ ba được chia cho ít nhất một trong số tay bài của thực thể nhà cái, tính toán điểm của ba quân bài cho tay bài của thực thể nhà cái được nhận quân bài thứ ba và so sánh điểm của ba quân bài đã được tính đối với tay bài cho từng người tham gia với điểm của ba quân bài cho tay bài của nhà cái để xác định kết quả cuối. Hệ thống phân tích có thể xác định xem liệu có chấp nhận một hoặc nhiều cược ngoài tay bài bất kỳ trong số các tay bài của người tham gia bất kỳ dựa trên chính sách của sòng bạc hoặc việc thiết lập đặt cược trực tuyến.

Theo một khía cạnh khác, hệ thống bao gồm bàn chơi bài bao gồm các vùng được xác định trực quan trên mặt bàn chơi bài để chứa một hoặc nhiều tay bài của mỗi trong số một hoặc nhiều người tham gia thêm vào một hoặc nhiều tay bài riêng lẻ của nhà cái. Bộ xáo bài được kết hợp với bàn chơi bài để xáo chỗ nhiều quân bài trước khi người chia bài hai hoặc nhiều trong số các quân bài đã được xáo tới từng tay bài cho từng người tham gia. Đầu đọc bài truyền thông với bộ xáo bài để nhận dạng giá trị kết hợp với mỗi trong số các quân bài đã được xáo được chia bởi người chia bài cho một hoặc nhiều tay bài của từng người tham gia ngoài một hoặc nhiều tay bài riêng rẽ của nhà cái. Hệ thống phân tích truyền thông với đầu đọc bài để thực hiện các thao tác bao gồm nhận dữ liệu từ đầu đọc bài, trong đó dữ liệu nhận được biểu diễn ít nhất giá trị kết hợp với từng quân bài đã được xáo được chia bởi người chia bài cho một hoặc nhiều tay bài của từng người tham gia ngoài một hoặc nhiều tay bài riêng rẽ của nhà cái; xử lý dữ liệu nhận được để tính toán điểm và tỷ lệ cho một hoặc nhiều tay bài của

từng người tham gia ngoài một hoặc nhiều tay bài riêng rẽ của nhà cái, và tạo ra tín hiệu đầu ra biểu thị các điểm và tỷ lệ được tính.

Các phương án thực hiện có thể bao gồm một hoặc nhiều dấu hiệu dưới đây một cách tùy ý. Hệ thống phân tích có thể bao gồm thiết bị hiển thị truyền thông với hệ thống phân tích để thực hiện các thao tác bao gồm: nhận tín hiệu đầu ra, và hiển thị tín hiệu đầu ra đã nhận để tạo ra chỉ báo trực quan về điểm và tỷ lệ.

Theo một khía cạnh khác, hệ thống hỗ trợ trò chơi của trò chơi bài, trong đó bên thứ nhất và một hoặc nhiều người tham gia tham gia vào trò chơi bài và một hoặc nhiều quân bài được chia cho bên thứ nhất và cho một hoặc nhiều người tham gia trong ít nhất một vòng, ít nhất một người tham gia đặt cược đối với kết quả của ít nhất một phần của trò chơi bài. Hệ thống bao gồm đầu đọc bài nhận dạng giá trị kết hợp với quân bài đang được chia. Hệ thống phân tích truyền thông với đầu đọc bài. Hệ thống phân tích nhận dữ liệu biểu diễn giá trị kết hợp với quân bài đang được chia, trong đó sau ít nhất vòng thứ nhất của các quân bài được chia hệ thống phân tích tính tỷ lệ cho từng cược được đặt bởi một trong số những người tham gia dựa trên tập các luật chơi định trước và dữ liệu nhận từ đầu đọc bài. Hệ thống hiển thị truyền thông với hệ thống phân tích, trong đó hệ thống hiển thị hiển thị tỷ lệ được tính toán bởi hệ thống phân tích.

Các phương án thực hiện có thể bao gồm một hoặc nhiều dấu hiệu dưới đây một cách tùy ý. Trong hệ thống này, tập các luật chơi định trước có thể bao gồm các luật chơi baccarat đưa ra các cơ hội cược bổ sung. Hệ thống phân tích có thể đưa ra tín hiệu đã được sửa đổi cho hệ thống hiển thị nếu tỷ lệ cho cược nhất định là 0% hoặc 100%, tức là, người tham gia thua hoặc thắng cược. Hệ thống hiển thị bao gồm thiết bị màn hình riêng rẽ cho từng người tham gia và trong đó thiết bị màn hình tùy ý cung cấp cho người tham gia điểm của anh hoặc cô ta và các điểm của người tham gia khác được tính toán bởi hệ thống phân tích và/hoặc dữ liệu liên quan tới lịch sử cược của người tham gia. Hệ thống có thể bao gồm hệ thống cảm biến đầu vào bao gồm một hoặc nhiều bộ cảm biến đầu vào được quy cho từng người tham gia, trong đó các bộ cảm biến đầu vào dò xem liệu người tham gia đã đặt một hoặc nhiều cược và xác định xem loại nào trong số các cược định trước đã được đặt, và trong đó hệ thống cảm biến đầu vào truyền thông kết quả dò tới hệ thống phân tích. Hệ thống có thể bao gồm một hoặc

nhiều chỉ báo trực quan được kết hợp với từng người tham gia, trong đó hệ thống phân tích, dựa trên dữ liệu nhận từ đầu đọc bài, xác định dữ liệu nhận từ hệ thống cảm biến đầu vào và tập các luật chơi định trước xem liệu một hoặc nhiều quân bài phải được chia và điều khiển các chỉ báo trực quan để tạo ra chỉ báo trực quan cho các vị trí mà một hoặc nhiều quân bài phải được chia tới. Sau ít nhất vòng thứ nhất của các quân bài được chia hệ thống phân tích có thể xác định xem liệu có hay không đề nghị lựa chọn cược bổ sung tới người tham gia dựa trên các cược được đặt trước đó, tập các luật chơi định trước và dữ liệu nhận từ đầu đọc bài. Các thời hạn cho các lựa chọn cược bổ sung có thể được xác định bởi hệ thống phân tích dựa trên tỷ lệ đã được tính toán, tập các luật chơi định trước và các tham số biên nhất định. Hệ thống phân tích có thể cung cấp dữ liệu liên quan tới đề nghị các lựa chọn cược bổ sung tới hệ thống hiển thị. Dữ liệu liên quan tới đề nghị về các lựa chọn cược bổ sung có thể được hiển thị lên thiết bị màn hình cho người tham gia mà cược bổ sung được đề nghị tới. Hệ thống có thể bao gồm hệ thống người xem truyền thông với hệ thống phân tích để nhận và/hoặc truyền dữ liệu từ hệ thống phân tích, trong đó hệ thống người xem cho phép người xem đặt cược liên quan tới một hoặc nhiều quân bài của người tham gia. Hệ thống người xem có thể bao gồm một hoặc nhiều các thiết bị cầm tay bài được gán cho từng người xem. Hệ thống phân tích có thể xác định xem liệu người tham gia hoặc người xem đã thắng hoặc thua dựa trên tập các luật chơi định trước và đưa ra dữ liệu kết quả cuối tới hệ thống hiển thị tùy ý bao gồm các kết quả thắng và/hoặc thua. Đầu đọc bài có thể bao gồm thiết bị chụp ảnh để chụp dữ liệu video trực tiếp của trò chơi bài bao gồm giá trị kết hợp với quân bài đang được chia. Hệ thống người xem có thể bao gồm ít nhất một máy đánh bạc để thực hiện các thao tác bao gồm nhận dữ liệu video trực tiếp chụp được; xác định xem liệu người xem đã thắng hoặc thua dựa trên tập các luật chơi định trước và dữ liệu video trực tiếp đã nhận; và đưa ra dữ liệu kết quả cuối tới người xem tùy ý bao gồm các kết quả thắng và/hoặc thua.

Tương tự, các hệ thống cũng được mô tả có thể bao gồm bộ xử lý và bộ nhớ được kết nối tới bộ xử lý. Bộ nhớ có thể mã hóa một hoặc nhiều chương trình làm cho bộ xử lý thực hiện một hoặc nhiều kỹ thuật được mô tả dưới đây.

Đối tượng của sáng chế được mô tả ở đây có thể có một hoặc nhiều ưu điểm dưới đây. Ví dụ, người chia bài ở sòng bạc không cần phải theo dõi một cách riêng lẻ

các cược được đặt bởi từng người tham gia do hệ thống được mô tả trong bản mô tả này có thể dò tự động các cược được đặt bởi từng người tham gia. Ngoài ra, hệ thống được mô tả trong bản mô tả này có thể dò các quân bài được chia tới từng người tham gia và theo dõi điểm cho từng người tham gia. Ngoài ra, hệ thống được mô tả trong bản mô tả này có thể đưa ra màn hiển thị cá nhân cho từng người tham gia sao cho hiển thị thông tin được cá biệt hóa cho từng người tham gia để từng người tham gia quan sát.

Ngoài ra, các hệ thống được mô tả trong bản mô tả này có thể cho phép từng người tham gia trò chơi, không chỉ người tham gia đặt cược cao nhất lên người chơi và nhà cái, để trải nghiệm các trình tự nhìn khác nhau ở các quân bài của chính anh ta trên từng tay bài được chơi. Ngoài ra, các hệ thống được mô tả trong bản mô tả này có thể được thực hiện với các thiết bị sử dụng cuối cho phép người chơi không ngồi ở bàn để đặt cược đối với các trò chơi được thể hiện trên thiết bị hiển thị, như các TV, máy tính thông thường hoặc cỡ lớn hoặc trên các thiết bị người sử dụng cuối. Ví dụ, những người này không phải là những người tham gia, nhưng có thể là các người xem (các người xem tại chỗ hoặc ngoài chỗ) cho trò chơi Baccarat được mô tả trong bản mô tả này.

Các hệ thống và các kỹ thuật được mô tả trong bản mô tả này có thể tăng cường mạnh sự thích thú đối với trò chơi bởi những người tham gia trò chơi và các người xem cũng như nâng cao lợi nhuận của nhà cái do được tăng lượt chơi. Các hệ thống và các kỹ thuật được mô tả trong bản mô tả này có thể cho phép từng người tham gia trò chơi và những người khác không ở bàn trò chơi bài đặt nhiều cược lên từng tay bài của từng người tham gia dựa trên tỷ lệ thắng động khi trò chơi diễn ra. Hơn nữa, các hệ thống và các kỹ thuật được mô tả trong bản mô tả này có thể đưa ra cơ hội để đặt cược bổ sung đối với Nhà cái (BANK), Người chơi (PLAYER) và Hòa (TIE) dựa trên sự thay đổi tỷ lệ để thực hiện trò chơi Baccarat nhiều thử thách hơn và thú vị hơn cho những người tham gia trò chơi. Ngoài ra, các hệ thống và các kỹ thuật được mô tả trong bản mô tả này có thể cho phép từng người tham gia và những người khác không ở bàn trò chơi bài đặt cược bổ sung để tạo ra việc chơi bổ sung và thu nhập cho các sòng bạc.

Các chi tiết của một hoặc nhiều biến thể của sáng chế được mô tả ở đây được đưa ra trong các hình vẽ và phần mô tả dưới đây. Các dấu hiệu và ưu điểm của sáng

chế được mô tả ở đây sẽ được bộc lộ trong phần mô tả, các hình vẽ và các điểm Yêu cầu bảo hộ.

Mô tả vắn tắt các hình vẽ

Fig.1 thể hiện hệ thống làm ví dụ để thực thi nhiều tay bài cho từng người tham gia trò chơi.

Fig.2 thể hiện hệ thống làm ví dụ để cho phép sự tham dự của người xem.

Fig.3a, 3b, 3c, 3d, 3e và 3f thể hiện hệ thống làm ví dụ để nhận đầu vào người sử dụng.

Fig.4 thể hiện bàn Baccarat làm ví dụ để thực thi nhiều tay bài cho từng người tham gia trò chơi.

Fig.5 thể hiện bàn Baccarat làm ví dụ để thực thi nhiều tay bài cho từng người tham gia trò chơi và cho phép các cược bổ sung.

Fig.6a và 6b thể hiện phương pháp làm ví dụ để thực thi nhiều tay bài cho từng người tham gia trò chơi (có và không có các cược bổ sung).

Fig.7 thể hiện phương pháp làm ví dụ để thực hiện các cược bổ sung.

Mô tả chi tiết sáng chế

Các ký hiệu chỉ dẫn giống nhau trên các hình vẽ khác nhau biểu thị các bộ phận tương tự nhau.

Các kỹ thuật và hệ thống được bộc lộ để thực hiện giao diện để quản lý việc chơi các trò chơi bài khác nhau. Ví dụ, hệ thống được mô tả để tạo ra giao diện dùng để dò tự động loại và mức độ cược được thực hiện bởi từng người tham gia trong một trò chơi bài. Ngoài ra, giao diện có thể xác định xem liệu có chia một hoặc nhiều tay bài gồm các quân bài tới từng người tham gia. Mặc dù các kỹ thuật và hệ thống được mô tả trong sáng chế này có thể được áp dụng cho các trò chơi bài bất kỳ trong đó từng người tham gia có thể nhận (các) tay bài của chính anh ta, các phiên bản không truyền thống của Baccarat và Black-jack được sử dụng cho mục đích minh họa.

Fig.1 thể hiện hệ thống làm ví dụ 100 để thực hiện các kỹ thuật được mô tả trong bản mô tả này. Hệ thống 100 bao gồm bộ xáo bài 110, đầu đọc bài 120, hệ thống phân tích 130, hệ thống đầu ra 140 và bàn 150.

Bộ xáo bài 110 có thể bao gồm bộ xáo bài điện tử đổi tự động nhiều bộ bài. Bộ xáo bài 110 có thể bao gồm thiết bị giá. Người chia bài 160 có thể sử dụng bộ xáo bài 110 để xáo các bộ bài trước khi chia các tay bài yêu cầu theo các luật chơi của nhà cái.

Đầu đọc bài 120 có thể bao gồm hệ thống đọc điện tử, như đầu đọc quang để xác nhận giá trị mặt của từng quân bài. Tương tự hệ thống chia/tráo quân bài 110, đầu đọc bài 120 có thể nằm ngoài thiết bị giá. Đầu đọc bài 120 có thể được tạo cấu hình để truyền thông trực tiếp với hệ thống chia/tráo quân bài 110 để đọc hoặc mặt khác thu được giá trị của từng quân bài đang được chia người chia bài 160 khi quân bài rời hệ thống chia/tráo quân bài 110. Ví dụ, đầu đọc quang hoặc thiết bị tương tự có thể được lắp vào hệ thống chia/tráo quân bài 110, và đầu đọc bài có thể thu được giá trị quét của các quân bài trong hệ thống chia/tráo quân bài 110. Ngoài ra, hệ thống chia/tráo quân bài 110 có thể bao gồm hộp đựng quân bài, như giày chứa một hoặc nhiều bộ bài. Hộp đựng quân bài có thể giữ các quân bài trước hoặc sau khi các quân bài được xáo tự động bởi hệ thống chia/tráo 110 hoặc được tráo thủ công bởi người chia bài 160. Hệ thống chia/tráo 110 có thể tráo, tráo và giữ các quân bài hoặc chỉ giữ các quân bài. Trong quá trình thực hiện, trong đó hệ thống chia/tráo 110 chỉ đang giữ các quân bài, người chia bài 160 có thể tráo thủ công các quân bài.

Theo một vài khía cạnh bổ sung, đầu đọc bài 120 có thể giao tiếp với bàn 150 để đọc giá trị của từng quân bài đang được chia bởi người chia bài. Ví dụ, bàn 150 có thể bao gồm một hoặc nhiều giao diện quét 152 để quét từng quân bài trước hoặc sau khi quân bài được chia bởi người chia bài 160. Đầu đọc bài 120 có thể truyền thông với một hoặc nhiều giao diện quét 152 để thu giá trị của từng quân bài trước hoặc sau khi quân bài được chia bởi người chia bài 160.

Hệ thống phân tích 130 có thể bao gồm một hoặc nhiều thiết bị tính toán được tạo cấu hình để tính toán tỷ lệ và xác định các kết quả của từng trò chơi dựa trên thông tin nhận từ đầu đọc bài 120. Hệ thống phân tích 130 truyền thông với đầu đọc bài và thu được dữ liệu bao gồm các giá trị của các quân bài đang được chia bởi người chia bài. Hệ thống phân tích 130 có thể sử dụng dữ liệu thu được để tạo ra dữ liệu đầu ra bao gồm điểm cho từng tay bài và tỷ lệ được tính toán cho từng tay bài. Việc tính toán điểm và tỷ lệ có thể được tạo ra theo thời gian thực. Hệ thống phân tích có thể nhận đầu vào thủ công từ người chia bài hoặc tự động từ đầu đọc bài 120 khi tiến hành.

Ví dụ, trong trò chơi Baccarat ở sòng bạc sử dụng các quân bài chơi thật, hệ thống phân tích 130 có thể được sử dụng bởi sòng bạc để xác định tỷ lệ để đặt cược bổ sung trong quá trình trò chơi như được mô tả trong bản mô tả này. Các cược bổ sung được mô tả trong bản mô tả này là các cược khác với các cược truyền thống được đặt trước trò chơi về Baccarat. Ngoài ra, hệ thống phân tích 130 có thể thực hiện các chức năng khác, như (1) xác định xem liệu có chia quân bài thứ ba; (2) xác định các điểm cho từng tay bài; (3) xác định tỷ lệ (xác suất) để đặt cược bổ sung theo thời gian thực; (4) xác định xem liệu các cược bổ sung nên được nhận từ những người tham gia trò chơi; (5) xác định các điểm cuối cho từng tay bài của từng người tham gia; và (6) xác định những người thắng. Các chức năng được thực hiện cho trò chơi Baccarat được mô tả hơn nữa có dựa vào Fig.4, Fig.5, Fig.6a, Fig.6b và Fig.7 dưới đây.

Đối với các trò chơi bài khác, như trò chơi Black Jack sòng bạc sử dụng các quân bài thật, hệ thống phân tích 130 cũng có thể được sử dụng bởi sòng bạc để xác định tỷ lệ đặt cược bổ sung trong trò chơi như được mô tả trong bản mô tả này. Các cược bổ sung được mô tả trong bản mô tả này là các cược khác với các cược truyền thống được đặt trước khi chơi trò chơi hoặc trong khi chơi trò chơi (bảo hiểm (insurance), nhân đôi (double –up), chia tách (split) trong Black Jack. Ngoài ra, hệ thống phân tích 130 có thể thực hiện các chức năng khác, như (1) xác định các điểm cho từng tay bài; (2) xác định tỷ lệ (xác suất) để đặt cược bổ sung theo thời gian thực; (3) xác định xem liệu các cược bổ sung có cần được nhận từ những người tham gia trò chơi; (4) xác định các điểm cuối cho từng tay bài của từng người tham gia; và (5) xác định những người thắng.

Dựa trên các chức năng này được thực hiện, hệ thống phân tích 130 còn có thể gửi thông tin trò chơi gồm thông tin cụ thể về người tham gia tới hệ thống đầu ra 140. Các ví dụ về thông tin trò chơi có thể bao gồm việc giải thích các quy tắc của trò chơi, các lựa chọn có thể có cho từng người tham gia dựa trên các quân bài đã được chia hiện tại và các thanh toán mẫu cho các lượng tiền cược có thể có. Thông tin này được gửi tới thiết bị đầu ra 140 được mô tả chi tiết dưới đây.

Hệ thống đầu ra 140 có thể bao gồm thiết bị hiển thị 142, như màn hình tinh thể lỏng (LCD) hoặc các thiết bị tương tự khác để đưa ra các tín hiệu nhìn thấy được cho người tham gia và các người xem. Các tín hiệu nhìn thấy được làm ví dụ có thể bao

gồm một hoặc nhiều văn bản, đồ họa, video, v.v.. màn hình mà truyền các điểm và tỷ lệ trong khi chơi trò chơi. Các ví dụ về thiết bị hiển thị 142 bao gồm màn hình máy tính, vô tuyến màn lớn, và thiết bị màn hình được kết hợp với thiết bị tính toán, như máy tính, máy tính xách tay và thiết bị người sử dụng đầu cuối. Hệ thống đầu ra còn có thể bao gồm các thiết bị đầu ra khác, như máy in 144.

Các tín hiệu nhìn thấy được màn hiển thị cung cấp cho từng người tham gia với cơ hội thu được ngay điểm và tỷ lệ trong trò chơi. Hệ thống đầu ra 440 có thể bao gồm hệ thống hiển thị một hoặc nhiều màn hình tinh thể lỏng (LCD) có các kích thước khác nhau. Hệ thống hiển thị này có thể cho phép tất cả những người tham gia trò chơi và các người xem bất kỳ quan sát và thu được điểm và tỷ lệ cho từng tay bài trong trò chơi. Ngoài ra, hệ thống đầu ra 140 có thể bao gồm các thiết bị màn hình cá nhân được cấp cho từng người tham gia trò chơi. Các thiết bị màn hình cá nhân có thể được cấp bổ sung hoặc thay thế cho các thiết bị màn hình có các kích thước thay đổi.

Khi từng người tham gia trò chơi có thiết bị màn hình của chính mình, thông tin được cá nhân hóa cho từng người tham gia có thể được thể hiện lên màn hiển thị. Ví dụ, lịch sử cược của người tham gia, điểm, thắng, thua, số dư tài khoản, v.v.. có thể được thể hiện lên thiết bị màn hình cá nhân. Thông tin của người tham gia có thể thu được nhờ sử dụng thủ tục đăng nhập hoặc sử dụng thẻ khóa, như thẻ tài khoản người chơi thường xuyên mà từng người tham gia có thể đăng ký với sòng bạc. Thiết bị màn hình được tạo ra cho từng người tham gia trò chơi có thể được sử dụng để theo dõi thông tin trò chơi như xu hướng và lịch sử của các kết quả chơi cho từng tay bài của từng người tham gia để cho phép từng người tham gia trò chơi để đặt cược đối với các tay bài của anh ta và các tay bài của người tham gia khác.

Hệ thống đầu ra 140 bao gồm các thiết bị tại chỗ và/hoặc các thiết bị ngoài chỗ. Ví dụ, dữ liệu đầu ra được hiển thị có thể được hiển thị tới những người quan sát khác ở các vị trí xa. Trong các ví dụ này, hệ thống đầu ra 140 bao gồm các thiết bị từ xa truyền thông với hệ thống 100 qua kết nối mạng như được thể hiện trên Fig.2 dưới đây.

Bàn 150 bao gồm bàn Baccarat đã cải biến, như các bàn được mô tả so với Fig.3a, Fig.4 và Fig.5 dưới đây. Tuy nhiên, bàn 150 có thể có các cấu trúc khác tương ứng với các trò chơi bài khác, như black-jack. Như nêu trên, bàn 150 có thể được cải

biển để bao gồm giao diện cho đầu đọc bài. Theo một vài khía cạnh bổ sung, đầu đọc bài 420 có thể được tích hợp vào trong bàn cùng với bộ xáo bài 110.

Sự tham dự của người xem

Theo một vài khía cạnh bổ sung, người khác với những người tham gia trò chơi, như các người xem đối với trò chơi bài, như trò chơi Baccarat cũng có thể đặt cược đối với các tay bài của người tham gia trò chơi bất kỳ. Fig.2 thể hiện hệ thống làm ví dụ 200 để cho phép sự tham dự của người xem. Ngoài các bộ phận được mô tả trên Fig.1 ở trên, hệ thống 200 còn bao gồm hệ thống người xem 210 để cho phép những người khác với người ngồi ở bàn để tham gia vào trò chơi.

Hệ thống người xem 210 truyền thông với hệ thống phân tích 130 để nhận dữ liệu đầu ra được tạo ra bởi hệ thống phân tích 130. Hệ thống người xem 210 bao gồm một hoặc nhiều các thiết bị sử dụng đầu cuối 212, 214, 216, v.v.. được gán cho từng người xem mong muốn tham gia. Các thiết bị sử dụng đầu cuối 212, 214, 216 có thể bao gồm máy trợ giúp số cá nhân (PDA - personal digital assistant), máy tính xách tay, điện thoại thông minh và các thiết bị tính toán để bàn và cầm tay bài tương tự khác. Các thiết bị sử dụng đầu cuối 212, 214, 216 được truyền thông với hệ thống phân tích 130 qua kết nối mạng 220 để nhận dữ liệu đầu ra bao gồm tỷ lệ và các kết quả được tính toán bởi hệ thống phân tích 130. Từng thiết bị sử dụng đầu cuối 212, 214, 216 có thể bao gồm thiết bị màn hình 213, 215, 217, v.v.. để hiển thị dữ liệu đầu ra nhận từ hệ thống phân tích 130. Theo một vài khía cạnh bổ sung, các thiết bị sử dụng đầu cuối có thể bao gồm các thiết bị chơi khác như các máy đánh bạc hoặc các thiết bị trò chơi video sẵn có trên sàn sòng bạc.

Các thiết bị sử dụng đầu cuối 212, 214, 216 còn bao gồm cơ chế cho các người xem đặt cược đối với các tay bài của những người tham gia trò chơi bất kỳ. Cơ chế cho các người xem đặt cược có thể bao gồm ứng dụng phần mềm cung cấp giao diện người sử dụng để nhận đầu vào từ các người xem. Ví dụ, giao diện người sử dụng có thể bao gồm các menu và các thành phần người sử dụng có thể lựa chọn khác, như các nút, tab, các con trượt, v.v.. để nhận đầu vào từ các người xem. Những người tham gia được phép lựa chọn loại trò chơi bài bất kỳ và bàn quân bài cụ thể được nối với hệ thống ở sòng bạc.

Các thiết bị sử dụng đầu cuối 212, 214, 216 có thể truyền thông với hệ thống phân tích 130 qua kết nối truyền thông 220 bao gồm kết nối có dây hoặc không dây. Kết nối truyền thông 220 có thể đưa ra các truyền thông một chiều hoặc hai chiều, và có thể là một phần của kênh truyền thông chung (như mạng buýt). Các ví dụ về các kết nối có dây bao gồm kết nối USB (USB - Universal Serial Bus Buýt kết nối đa năng), kết nối dây lửa (Fire Wire connection), và các kết nối song song hoặc nối tiếp khác. Các ví dụ về các kết nối có dây bao gồm WiFi, Bluetooth, hồng ngoại, v.v..

Hệ thống 200 có thể còn bao gồm các nút từ xa bổ sung. Ví dụ, một cá nhân có thể giao tiếp với máy tính 230 của anh/cô ta để truy cập website qua mạng (như mạng 220) để đăng nhập như người tham gia ngoài vị trí hoặc người xem đối với trò chơi ở bàn ở sòng bạc. Cá nhân này có thể đăng nhập bằng cách sử dụng các thủ tục đăng nhập giao thức mạng tiêu chuẩn, như kết nối HTTP. Ngoài ra, sòng bạc ngoài vị trí 260 có thể được truyền thông với trò chơi ở bàn bằng cách kết nối với hệ thống phân tích 130 qua mạng 220. Ngoài ra, cá nhân có thể tham gia trò chơi ở bàn bằng cách gọi số điện thoại để truy nhập hệ thống phản hồi giọng nói tương tác (IVR - interactive voice response system) hoặc người trực tuyến để đặt cược.

Hệ thống 200 còn có thể bao gồm kho chứa dữ liệu 250 để lưu trữ thông tin liên quan tới trò chơi. Điểm và tỷ lệ có thể được lưu trữ trong kho chứa dữ liệu nhằm mục đích lưu trữ hoặc để xử lý dữ liệu muộn hơn.

Theo một vài khía cạnh bổ sung, hệ thống 200 còn có thể bao gồm một hoặc nhiều thiết bị đầu vào nghe-nhìn hoặc các thiết bị chụp ảnh 170, như máy ảnh (video hoặc tĩnh) để chụp ảnh dữ liệu video tĩnh và/hoặc dữ liệu video trực tiếp của trò chơi ở bàn lựa chọn. Dữ liệu video chụp ảnh có thể bao gồm giá trị của từng quân bài được chia bởi người chia bài cho từng tay bài của từng người tham gia.

Các thiết bị người sử dụng đầu cuối ảnh chụp tĩnh hoặc trực tiếp 212, 214, 216 như các máy đánh bạc trong sòng bạc. Những người bảo trợ bất kỳ ở sòng bạc có thể sử dụng các máy đánh bạc để đặt cược trong trò chơi ở bàn. Các máy đánh bạc có thể được tạo cấu hình để nhận cấp video trực tiếp và/hoặc tĩnh từ trò chơi tại bàn bất kỳ trong sòng bạc. Người bảo trợ sử dụng máy đánh bạc có thể lựa chọn một hoặc nhiều bàn trò chơi để nhận nguồn cấp trực tiếp và đặt cược đối với tay bài bất kỳ trong trò chơi ở bàn lựa chọn.

Các máy đánh bạc có thể bao gồm các dạng thiết bị chấp nhận tiền bất kỳ được sử dụng trong sòng bạc như Máy nhận tiền xu hoặc hóa đơn, Vé vào-vé ra (TITO - Ticket-in-Ticket-out), các quân bài từ và thông minh để nhận đặt cược từ những người bảo trợ. Ngoài ra, nguồn cấp video trực tiếp có thể kết hợp công nghệ xác nhận video để nhận dạng các quân bài và tín hiệu tay bài của người chia bài "không nhận thêm cược," ví dụ.

Các máy đánh bạc hiện tại trong từng sòng bạc có thể được trang bị các bộ phận khác để nhận video từ các trò chơi ở bàn. Điều này có thể được thực hiện mà không làm nhiễu loạn các trò chơi ở bàn làm sòng bạc.

Hoa hồng của sòng bạc cho các đặt cược được đặt từ các máy đánh bạc có thể được tính toán bởi các máy đánh bạc hoặc hệ thống phân tích 130. Các thanh toán tiền có thể được thực hiện qua các hệ thống TITO hiện có sẵn có qua khắp sòng bạc được kết nối với hệ thống tính toán xèng trung tâm (centralized Slot Accounting System).

Fig.3a và Fig.3b thể hiện hệ thống làm ví dụ 300 để tạo thuận lợi cho việc xử lý đầu vào người sử dụng trong trò chơi bài như được mô tả trong bản mô tả này. Các hệ thống 100 và 200 như nêu trên có thể được cải biến để bao gồm các thành phần bổ sung để tạo ra các giải pháp kỹ thuật bổ sung trong xử lý đầu vào người sử dụng. Ví dụ, hệ thống 300 có thể bao gồm một vài hoặc tất cả các dấu hiệu được mô tả trên Fig.100 và Fig.200 ở trên. Bộ cảm biến đầu vào bổ sung 310 có thể được tạo ra cho từng khoảng trống 372, 374 và 376 được phân phối tới từng người tham gia. Từng bộ cảm biến đầu vào 310, 320, 330 có thể được kết hợp với các khoảng trống cược (như 361, 362, 363, 364, 365, 366 và 367, 368, 369 và 370) để xác định một cách tự động xem liệu những người tham gia bất kỳ đã đặt cược đối với các khoảng trống cược bất kỳ.

Các bộ cảm biến đầu vào 310, 320, 330 có thể bao gồm bộ cảm biến áp lực, bộ cảm biến tiếp xúc, đầu đọc quang, bộ cảm biến trọng lực, vi chip như bộ cảm biến nhận dạng tần số vô tuyến (RFID - radio-frequency identification) được kết hợp với các chip hoặc tổ hợp của chúng. Fig.3b thể hiện một cấu trúc bộ cảm biến đầu vào 320 làm ví dụ nhằm mục đích minh họa. Bộ cảm biến đầu vào 320 có thể bao gồm nhiều vùng hoạt động phức tạp có thể được bố trí động và được cá nhân hóa so với hình dạng và kích thước dựa trên ứng dụng. Ví dụ, Fig.3b thể hiện bộ cảm biến đầu vào

được thực hiện như 10 vùng hoạt động riêng 321, 322, 323, 324, 325, 326, 327, 328, 329 và 331 tương ứng với từng khoảng trống cược/người tham gia 372, 374 và 376 (xem Fig.3a). Từng vùng hoạt động có thể dò qua chạm, áp lực v.v.. liệu cược đã được đặt và lượng cược.

Ví dụ, trong trò chơi Baccarat không truyền thống được mô tả trong bản mô tả này, khi người tham gia đặt cược đối với tay bài nhà cái (BI) của anh ta bằng cách đặt các chip lên vùng hoạt động 322, vùng hoạt động 322 cảm nhận các chip qua chạm, áp lực, quét quang và gửi tín hiệu tới hệ thống phân tích (như hệ thống phân tích 130). Tín hiệu từ vùng hoạt động 322 có thể bao gồm dữ liệu nhận dạng loại chip được đặt và lượng tiền dựa trên chạm, áp lực, quét quang hoặc sự kết hợp của chúng. Vì vậy, hệ thống phân tích 130 có thể xác định tự động loại cược được đặt bởi người tham gia và lượng đặt cược của anh/cô ta cho từng loại cược.

Ngoài ra, hệ thống đầu ra 140 có thể bao gồm các thiết bị màn hình cá nhân 312, 322 và/hoặc 324 được bố trí ở hoặc gần bàn. Ví dụ, thiết bị màn hình đơn 312 có thể được kết hợp vào mặt bàn để đưa ra dữ liệu được kết hợp với từng tay bài người chơi và/hoặc nhà cái của người tham gia. Thiết bị màn hình 312 có thể được lắp lên mặt bàn sao cho bề mặt hiển thị của thiết bị màn hình nằm phẳng với mặt bàn. Khi được lắp bằng phẳng lên mặt bàn, thiết bị màn hình 312 có thể được xoay hoặc nghiêng sao cho bề mặt hiển thị được bố trí ở một góc so với mặt bàn. Thiết bị màn hình có thể được xoay hoặc nghiêng để thu góc bất kỳ nằm trong khoảng giữa 90 và 180 độ so với mặt bàn. Góc 180 độ biểu thị bề mặt hiển thị của thiết bị màn hình nằm bằng phẳng với mặt bàn. Cấu hình thiết bị màn hình đơn được thể hiện trên Fig.3a liên quan đến khoảng trống 312 của người tham gia 1 nhằm mục đích minh họa.

Theo một vài khía cạnh bổ sung, hai thiết bị màn hình 322 và 324 có thể được lắp lên bàn, một cho từng tay bài (như tay bài người chơi và tay bài nhà cái trong Baccarat) của từng người tham gia. Bằng cách cung cấp thiết bị màn hình cho từng tay bài, thông tin có thể được tách riêng hơn nữa và vì vậy hỗ trợ từng người tham gia để theo dõi các tay bài của anh/cô ta. Fig.3a thể hiện hai cấu hình thiết bị màn hình so với khoảng trống của người tham gia 2 320. Đồng thời, các khoảng trống người tham gia khác 372, 374 và 376 được thể hiện với các cấu hình thiết bị màn hình khác nhau, tất cả người tham gia các khoảng trống có thể có cùng cấu hình màn hiển thị (tức là, tất cả

với một thiết bị màn hình hoặc tất cả với hai thiết bị màn hình.) Một cách tùy ý, các cấu hình hiển thị khác nhau có thể sẵn có cho từng người tham gia khoảng trống.

Hơn nữa, hệ thống 300 có thể bao gồm các chỉ báo trực quan 352 và 354 cho khoảng trống của từng người tham gia để tạo ra dấu hiệu trực quan là liệu từng người tham gia có cần nhận tay bài người chơi và/hoặc tay bài nhà cái của chính anh/cô ta. Dựa trên việc xác định các loại các cược ở trên được đặt bởi người tham gia, hệ thống phân tích có thể gửi tín hiệu tới các chỉ báo trực quan 352 và/hoặc 354 cho phép những người tham gia và người chia bài biết rằng những người tham gia có cần nhận tay bài người chơi và/hoặc tay bài nhà cái của chính anh/cô ta. Chỉ báo trực quan 354 có thể đáp ứng tới tay bài người chơi của người tham gia và chỉ báo trực quan 352 có thể tương ứng với tay bài nhà cái của người tham gia.

Các chỉ báo trực quan 352, 354 có thể bao gồm đèn đơn giản, như đèn LED sáng lên khi tay bài tương ứng được chia. Khi người tham gia đặt cược chỉ trong khoảng trống hoạt động 321 hoặc 322, chỉ báo trực quan 352 sáng lên nhưng chỉ báo trực quan 354 không sáng. Khi người tham gia đặt cược chỉ trong khoảng trống hoạt động 325 hoặc 326, chỉ báo trực quan 354 sáng lên nhưng chỉ báo trực quan 352 không sáng. Khi người tham gia đặt cược đối với cả các khoảng trống hoạt động (321 hoặc 322) và (325 hoặc 326), cả các chỉ báo trực quan 352 và 354 cùng sáng.

Các chỉ báo trực quan 354 và 352 có thể bao gồm đèn đơn giản không có hình dạng đặc biệt. Ngoài ra, các chỉ báo trực quan 354 và 352 có thể bao gồm các thuật ngữ phù hợp bất kỳ được kết hợp với từng tay bài của các quân bài. Ví dụ, trong trò chơi Baccarat, các chỉ báo trực quan có thể bao gồm các thuật ngữ "tay bài người chơi" (hoặc "Người chơi") và "tay bài nhà cái" (hoặc "Nhà cái") một cách tương ứng đèn sáng. Các chỉ báo trực quan khác có thể được thực hiện, như đèn nhấp nháy, hình, ảnh, v.v..

Mặc dù các vùng hoạt động 321, 322, 323, 324, 325, 326, 327, 328, 329 và 331 được thể hiện như dạng hình tròn, các hình dạng khác có thể được thực hiện. Ví dụ, hình chữ nhật, hình tam giác, hình ngôi sao, v.v.. có thể được thực hiện. Tương tự, các chỉ báo trực quan, như các chỉ báo trực quan 354 và 352 có thể được thực hiện theo các hình dạng khác bao gồm hình chữ nhật, hình tam giác, hình ngôi sao, v.v..

Fig.3c thể hiện thông tin 360 làm ví dụ được hiển thị lên thiết bị đầu ra (như thiết bị hiển thị 312). Hệ thống phân tích 130 có thể đưa dữ liệu đầu ra thiết bị hiển thị (như thiết bị hiển thị 312) để hiển thị trạng thái và thông tin thời gian thực cho từng người tham gia qua khắp trò chơi. Thông tin này 360 được hiển thị trên các thiết bị màn hình cá nhân tương ứng khi các chip sòng bạc vật lý được sử dụng để đặt cược. Ví dụ, thông tin 360 được hiển thị có thể bao gồm điểm thời gian thực cho (các) tay bài của từng người tham gia và tay bài của nhà cái. Đối với ví dụ trò chơi Baccarat, sau khi hai quân bài được chia, các điểm của hai quân bài có thể được đưa ra. Sau đó quân bài thứ ba được chia, điểm của ba quân bài có thể được hiển thị. Theo một vài khía cạnh bổ sung, thông tin có thể được sử dụng để thông tin tới từng người tham gia của các quy tắc của trò chơi bao gồm các lựa chọn sẵn có cho từng người tham gia. Ví dụ, từng người tham gia có thể được thông tin liệu quân bài thứ ba có thể thu được. Ngoài ra, từng người tham gia có thể được thông tin liệu có cược bổ sung sẵn có. Nếu có sẵn cược bổ sung, tỷ lệ tính toán động để đặt cược bổ sung đối với các tay bài của chính người tham gia có thể được hiển thị. Thông tin 360 thể hiện thông tin được mô tả ở trên cho ví dụ người tham gia 3.

Fig.3d thể hiện thông tin làm ví dụ 382 được hiển thị lên thiết bị hiển thị bao gồm thông tin về tất cả các vị trí. Thông tin này 382 có thể được hiển thị lên thiết bị màn hình có thể được quan sát bởi tất cả những người tham gia. Theo cách này, tất cả những người tham gia có thể dễ dàng quan sát điểm cho tất cả các tay bài của tất cả những người tham gia. Tương tự Fig.3c, hệ thống cho phép từng người tham gia sử dụng các chip vật lý để đặt cược đối với các tay bài của chính người tham gia. Ngoài ra, tỷ lệ cho các cược bổ sung có thể được hiển thị cho tất cả các vị trí.

Thiết bị màn hình có thể bao gồm giao diện chạm màn hình cho phép người tham gia cấp đầu vào để đáp lại thông tin đã được hiển thị 380 bao gồm thông tin tương tác. Ví dụ, bằng cách sử dụng mà hình chạm, người tham gia có thể đặt cược đối với các tay bài của chính người tham gia hoặc các tay bài của những người tham gia khác hoặc cả hai bằng cách sử dụng phương tiện cược điện tử.

Fig.3e thể hiện thông tin cược làm ví dụ 382 được hiển thị lên thiết bị màn hình (như màn hiển thị 312) cho phép từng người tham gia đặt cược điện tử khác nhau lên các tay bài của chính người tham gia và/hoặc các tay bài của người tham gia khác.

Thông tin cược 382 bao gồm tổng số điểm cho từng tay bài của nhà cái và người tham gia tương ứng. Thông tin 382 thể hiện điểm cho nhà cái và vị trí 3 chẳng hạn. Ngoài ra, lượng tiền cược ban đầu cho từng loại cược, như tay bài người chơi của nhà cái đấu với tay bài nhà cái của người tham gia (B), tay bài nhà cái của nhà cái đấu với tay bài người chơi của người tham gia (P) và Hòa (T) các cược có thể được hiển thị. Ngoài ra, tỷ lệ cho các cược B, P và T bổ sung có thể được hiển thị. Lượng tiền cược ngoài các cược B, P, T bổ sung có thể được hiển thị. Ngoài ra, lượng tiền thắng/thua cho các cược B, P, và T có thể được hiển thị.

Để đặt cược ban đầu và bổ sung, người tham gia có thể chạm vào cược mong muốn. Sau đó lượng tiền cược cho các cược có thể được nhập vào bằng cách chạm vào lượng tiền phù hợp (500, 200, 100, 50, 25 và 10) và sau đó cộng vào hoặc trừ đi lượng tiền được lựa chọn bằng cách chạm vào các nút chạm cộng (+) hoặc trừ (-). Thông tin đã được hiển thị 382 có thể bao gồm số dư cho người tham gia tương ứng (Số dư của tôi) và tổng thắng cho từng tay bài.

Fig.3f thể hiện thông tin làm ví dụ 384 được hiển thị để cho phép từng người tham gia đặt cược đối với các tay bài của người tham gia khác ngoài chính các tay bài của anh ta. Thông tin 384 bao gồm thông tin giống như thông tin 382 nhưng cung cấp thông tin cho tất cả những người tham gia. Thông tin này 384 có thể được hiển thị lên các thiết bị màn hình cá nhân để cho phép từng người tham gia để đặt cược điện tử lên chính các tay bài của anh ta và các tay bài của người tham gia khác.

Trong tất cả thông tin 360, 380, 382 và 384, lịch sử thắng và thua cho từng tay bài của từng người tham gia có thể được theo dõi được hiển thị lên thiết bị màn hình để cho phép người tham gia phân tích lịch sử theo dõi và thực hiện các cược tương lai dựa trên lịch sử theo dõi.

Các hệ thống 100, 200 và 300 như nêu trên có thể được thực hiện để tạo thuận lợi cho việc chơi trò chơi trong các trò chơi bài khác nhau, như Black-jack và Baccarat.

Ví dụ, các hệ thống 100, 200 và 300 có thể được thực hiện trong phiên bản Baccarat phi truyền thống như được mô tả cho phép từng người tham gia trò chơi có cơ hội chơi một tay bài đấu với nhà cái hoặc để chơi hai tay bài đấu với hai tay bài của nhà cái. Trong Baccarat truyền thống, chỉ hai tay bài được chia, một cho vị trí Người chơi và một cho vị trí Nhà cái. Ngoài ra, trong bàn trò chơi Baccarat truyền thống, một

vài quy tắc nhà cái cho phép những người tham gia trò chơi chạm các quân bài và trong các trường hợp khác, các quy tắc nhà cái cấm chạm các quân bài bởi những người tham gia trò chơi. Trong các trò chơi trong đó những người tham gia được phép chạm các quân bài, người tham gia trò chơi đặt cược cao nhất lên nhà cái nói chung có lựa chọn thứ nhất để nhìn tay bài nhà cái, và người tham gia trò chơi đặt cược cao nhất lên Người chơi nói chung có lựa chọn thứ nhất để quan sát tay bài nhà cái. Những người chơi Baccarat, đặc biệt người tham gia cấp cao, có nắm giữ quyền quan sát các quân bài đầu tiên và rút ra, và thường định thời gian sử dụng các nghi thức phức tạp để làm như vậy.

Hơn nữa, các phiên bản sòng bạc hiện có bán trên thị trường của trò chơi Baccarat nói chung tạo cho những người tham gia trò chơi lựa chọn ba cược tiêu chuẩn cho một tay bài: Nhà cái, Người chơi và/hoặc Hòa. Và còn các cược phụ kia đôi khi được chấp nhận, cả các cược tiêu chuẩn và các cược phụ được chấp nhận bởi các sòng bạc chỉ trước khi bắt đầu từng tay bài.

Ngoài ra, trong phiên bản không truyền thống của Baccarat được mô tả trong bản mô tả này, từng người tham gia trò chơi có thể đặt cược bổ sung đối với từng tay bài của họ và mỗi trong số các tay bài của những người tham gia trò chơi với tỷ lệ kết hợp với từng cược được theo dõi bởi hệ thống được mô tả trong bản mô tả này. Các cược bổ sung, nếu được phép bởi các luật chơi của nhà cái, chỉ có thể được đặt trước quân bài thứ ba được chia cho tay bài người chơi và/hoặc trước khi quân bài thứ ba được chia cho tay bài nhà cái. Khác với các cược được yêu cầu để được đặt trước khi bắt đầu tay bài, các cược bổ sung được dựa trên sự thay đổi tỷ lệ thắng khi trò chơi đang diễn ra.

Baccarat là trò chơi bài chơi đơn giản chỉ với ba kết quả có thể có (ngoại trừ các cược phụ được chấp thuận): (1) Người chơi, (2) Nhà cái và (3) Hòa. Thuật ngữ người chơi không ám chỉ tới người tham gia trò chơi, và thuật ngữ nhà cái không ám chỉ nhà cái. Người chơi, Nhà cái và Hòa chỉ là tên của ba lựa chọn cược mà người tham gia trò chơi có thể chọn từ đó.

Baccarat, khi được chơi trên bàn trong sòng bạc, gần như được chơi với 8 bộ bài được chia từ đồ chứa đã được biết là giày. Giày tạo thuận lợi cho việc chia hiệu quả khi làm giảm cơ hội các quân bài bị lộ sớm bởi người chia bài. Baccarat, ở dạng điện tử

của trò chơi, khi được chơi trực tuyến hoặc bởi máy trong sòng bạc, có thể sử dụng các bộ bài điện tử và các giày trong đó việc xáo bài có thể không xảy ra cho tới khi kết thúc giày khi trong bàn trò chơi bằng cách sử dụng các quân bài thực. Trong các tình huống nơi những người tham gia có thể thu được lợi thế bằng cách tính các quân bài, thì sòng bạc có thể xáo lại hoặc sử dụng bàn mới trước khi chia tay bài mới. Ví dụ, khi các cược bổ sung được cho phép, việc xáo lại này có thể được sử dụng. Cho cả bàn trò chơi và các trò chơi điện tử, các quân bài có thể được xáo lại sau khi từng tay bài được chơi như nêu trên.

Việc tính điểm trong Baccarat liên quan tới việc gán điểm tương ứng với giá trị mặt của từng quân bài. Hình dáng và màu sắc không thành vấn đề khi xác định giá trị của từng quân bài. Các quân át là giá trị 1. Từng quân bài được đánh số ít hơn mười là giá trị giá trị mặt của nó. Mười và các quân bài mặt có giá trị 0. Hơn nữa, điểm của một tay bài được xác định bởi số bên phải của tổng giá trị của các quân bài. Ví dụ, nếu các quân bài được chia là 8 và 7 (theo hình dạng và màu bất kỳ), tổng giá trị là 15 nhưng điểm đối với tay bài này sẽ là 5. Nếu các quân bài được chia là 8, 7 và 6, tổng giá trị là 21 nhưng điểm sẽ là 1. Điểm luôn nằm trong khoảng từ 0 tới 9, và không thể phá vỡ như trong trò chơi black-jack. Tay bài thắng được xác định bằng cách nhận dạng tay bài với điểm gần nhất với 9 ở cuối ván. Các điểm phù hợp ở cuối được xem là Hòa. Trong trường hợp Hòa, các cược lên Hòa thắng và các cược lên các vị trí Nhà cái và Người chơi được trả lại.

Baccarat là trò chơi có xu hướng thu hút cược cao (với ngoại trừ cược Hòa) do trò chơi đưa ra tỷ lệ rất sát sao, như có thể được thể hiện trên bảng 1 dưới đây.

Bảng 1: Đặt cược bài baccarat truyền thống			
		Tính tỷ lệ	Tỷ lệ thực
Đặc cược ở nhà cái (trả 1-1 trừ 5% hoa hồng)	Tay bài thắng	50,68% x 0,95	48,15%
1-1 được nói là 1:1	Tay bài thua	49,32% x 1,00	49,32%
	Phía nhà cái		1,17%
Đặc cược ở người chơi (trả 1-1 <u>không trừ</u> 5% hoa hồng)	Tay bài thắng	49,32% x 1,00	49,32%
	Tay bài thua	50,68% x 1,00	50,68% x 1,00
	Phía nhà cái		1,36%

Đặt cược ở Hòa (trả 8-1 <u>không trừ</u> 5% hoa hồng)	Tay bài thắng	9,54% x 8,00	76,32%
8-1 thường xuyên được mô tả là 9 đối với 1	Tay bài thua	90,46% x 1,00	90,46% x 1,00
	Phía nhà cái		<u>14,14%</u>

Thông thường, các cược lên Nhà cái, Người chơi và Hòa được đặt bởi những người tham gia trò chơi trước khi bắt đầu từng tay bài. Trong một vài trường hợp, các cược bổ sung khác nhau có thể được phép bởi một vài sòng bạc, nhưng trong tất cả các trò chơi tại bàn và hầu như trong tất cả các trò chơi trực tuyến, các cược sớm này được đặt khi tỷ lệ thắng hoặc thua, như được thể hiện trên bảng 1, là tính do không có các quân bài được chia. Các cược bổ sung, như được mô tả trong bản mô tả này, được dựa trên tỷ lệ thay đổi thắng theo diễn tiến tay bài. Cơ hội để đặt cược bổ sung đối với Nhà cái, Người chơi và Hòa dựa trên tỷ lệ thay đổi có thể làm trò chơi Baccarat nhiều thử thách hơn và thú vị hơn cho những người tham gia trò chơi, đồng thời tạo ra trò chơi bổ sung và thu nhập cho các sòng bạc. Các cược bổ sung này có thể được đặt mà không liên quan tới (1) liệu người tham gia trò chơi đã đặt cược trước khi bắt đầu tay bài và (2) không liên quan tới liệu cược thứ nhất của người tham gia trò chơi là lên Nhà cái hoặc Người chơi và/hoặc Hòa và/hoặc cược phụ bất kỳ được phép.

Tương tự trong Black-jack, từng người tham gia trò chơi có thể đặt cược bổ sung đối với các tay bài của những người tham gia khác và nhà cái trong trò chơi này. Ngoài ra, những người tham gia trò chơi có thể đặt cược bổ sung đối với tỷ lệ thắng động khi trò chơi diễn ra.

Đặt cược

Như nêu trên, trong Baccarat thông thường, khi thực hiện các thay đổi tùy thuộc vào các quy tắc của nhà cái, từng người tham gia trò chơi thông thường được phép đặt cược đối với: (1) Hòa và/hoặc (2) Nhà cái hoặc Người chơi (nhưng không phải Nhà cái và Người chơi). Các kỹ thuật và hệ thống được mô tả trong bản mô tả này cung cấp cho từng người tham gia cơ hội thu được các tay bài người chơi và tay bài nhà cái của chính anh/cô ta, và vì vậy những người tham gia được tạo ra với các cơ hội cược khác nhau. Cụ thể là, từng người tham gia trò chơi có thể được phép (nhưng không được yêu cầu) đặt cược đối với: (1) Nhà cái và/hoặc (2) Người chơi và/hoặc (3) Hòa. Cược Hòa

có thể bao gồm hòa giữa từng tay bài người chơi của người tham gia và tay bài nhà cái của nhà cái, và hòa giữa từng tay bài nhà cái của người tham gia và tay bài người chơi của nhà cái. Hệ thống cho phép từng người tham gia để đặt cược đối với các tay bài của chính anh ta và các tay bài của người tham gia khác.

Hơn nữa, khi các cược bổ sung được thực hiện ngoài việc tạo ra cho từng người tham gia (các) tay bài của anh/cô ta, Nhà cái được cung cấp tùy chọn yêu cầu cược lên Hòa ở tỷ lệ truyền thống như điều kiện của người tham gia trò chơi được phép đặt cược bổ sung đối với Hòa ở tỷ lệ cược bổ sung được đề nghị bởi Nhà cái (như sòng bạc.) Tỷ lệ bao nhiêu tiền có thể đặt cược bởi người tham gia trò chơi lên các cược bổ sung Hòa có thể được xác định bởi sòng bạc. Ví dụ, tỷ lệ có thể bao gồm 1-1, 1-2, 2-1, v.v..

Số tay bài được chia

Như nêu trên, trong Baccarat truyền thống chỉ hai tay bài được chia ở bàn, một cho vị trí Người chơi và một cho vị trí Nhà cái. Tất cả những người tham gia cược lên hai tay bài này, và từng người tham gia không thể có được các tay bài của chính anh ta.

Các kỹ thuật và hệ thống được mô tả trong bản mô tả này tạo cho từng người tham gia trò chơi cơ hội thu được các tay bài người chơi và tay bài nhà cái của chính anh/cô ta. Ví dụ, người tham gia đặt cược đối với Nhà cái hoặc Nhà cái và Hòa được chia tay bài nhà cái của chính anh ta hoặc cô ta. Người tham gia đặt cược đối với Người chơi hoặc Người chơi và Hòa được chia tay bài người chơi của chính anh ta hoặc cô ta. Người tham gia đặt cược đối với Nhà cái và Người chơi và/hoặc Hòa được chia tay bài nhà cái của chính anh ta hoặc cô ta và tay bài người chơi của chính anh ta hoặc cô ta.

Cách bố trí bàn

Fig.4 thể hiện cách bố trí bàn làm ví dụ 400 để cung cấp cho từng người tham gia trò chơi nhận các tay bài người chơi và tay bài nhà cái của chính anh ta. Cách bố trí bàn 400 biểu thị bàn baccarat loại nhỏ thể hiện đủ khoảng trống bề mặt cho bốn người tham gia trò chơi 410, 420, 430 và 440 ngoài khoảng trống cho nhà cái 450. Tuy nhiên, tùy thuộc vào kích thước bàn, có thể chứa được nhiều hoặc ít hơn bốn người tham gia trò chơi.

Cách bố trí bàn 400 được thiết kế cung cấp cho từng người tham gia trò chơi nhiều chỗ hơn trên mặt bàn hơn so với trò chơi baccarat truyền thống. Cách bố trí bàn

400 bao gồm đủ khoảng trống bề mặt cho từng người tham gia để đặt cược và nhận và quan sát lên tới hai tay bài (như các tay bài người chơi và tay bài nhà cái của chính người tham gia). Ngoài ra, khoảng trống 410, 420, 430, 440 được tạo ra cho từng người tham gia trong cách bố trí bàn 400 bao gồm từng bề mặt đủ khoảng trống cho người chia bài chia lên đến hai tay bài cho từng người tham gia mà không trộn lẫn các quân bài được chia cho tay bài thứ nhất của người tham gia với các quân bài được chia cho tay bài thứ hai của người tham gia trò chơi. Hơn nữa, khoảng trống 410, 420, 430, 440 được tạo ra cho từng người tham gia bao gồm đủ khoảng trống cho người chia bài để chia lên tới hai tay bài cho từng người tham gia mà không trộn lẫn các quân bài được chia cho một người tham gia với các quân bài được chia cho một người tham gia khác.

Cách bố trí bàn 400 bao gồm khoảng trống cược 411, 421, 431, 441 cho từng tay bài người chơi của người tham gia đấu với tay bài nhà cái của nhà cái. Cách bố trí bàn 400 còn bao gồm khoảng trống cược 413, 423, 433, 443 cho từng tay bài nhà cái của người tham gia đấu với tay bài người chơi của nhà cái. Ngoài ra, cách bố trí bàn 400 bao gồm khoảng trống cược riêng lẻ cho cược Hòa lên từng tay bài. Các khoảng trống cược 412, 422, 432 và 442 biểu thị khoảng trống cược cho cược Hòa cho từng tay bài người chơi của người tham gia (đấu với tay bài nhà cái của nhà cái). Các khoảng trống cược 414, 424, 434 và 444 biểu thị khoảng trống cược cho cược Hòa cho từng tay bài nhà cái của người tham gia (đấu với tay bài người chơi của nhà cái).

Fig.5 thể hiện cách bố trí bàn làm ví dụ 500 để tăng số tay bài được chia và cho phép các cơ hội cược bổ sung. Ngoài các dấu hiệu được mô tả so với Fig.4 ở trên, cách bố trí bàn 500 bao gồm các khoảng trống cược cho các cược bổ sung cho từng người tham gia. Nhằm mục đích minh họa, cách bố trí bàn 500 thể hiện đủ khoảng trống trên mặt bàn cho ba người tham gia 510, 520 và 530 ngoài nhà cái 540. Tuy nhiên, cách bố trí bàn 500 có thể được sửa đổi để chứa nhiều hơn ba người tham gia.

Ví dụ, khoảng trống 510 được tạo ra cho người tham gia 1 bao gồm khoảng trống cược ban đầu 512 cho tay bài người chơi của người tham gia 1 đấu với tay bài nhà cái của nhà cái. Khoảng trống 510 được tạo cho người tham gia 1 còn bao gồm khoảng trống cược ban đầu 516 cho tay bài nhà cái của người tham gia 1 đấu với tay bài người chơi của nhà cái. Ngoài ra, các khoảng trống cược 511 và 515 cho các cược

bổ sung được tạo ra để cược lên các tay bài người chơi và tay bài nhà cái của người tham gia 1 một cách tương ứng. Nhiều hơn hai khoảng trống cược bổ sung 519 và 521 để đặt cược chéo lên các tay bài nhà cái và tay bài người chơi của nhà cái một cách tương ứng cũng được thể hiện. Trong khi chơi trò chơi, người tham gia có thể bắt đầu với các cược được đặt lên tay bài người chơi của chính anh ta. Sau đó, như một phần của các cược bổ sung được phép, dựa trên các quy tắc sòng bạc, người tham gia đặt cược chéo lên tay bài nhà cái của nhà cái. Điều này có thể là mong muốn khi người tham gia thừa nhận trong trò chơi là tay bài nhà cái của nhà cái có thể có khả năng thắng hơn. Cược chéo tương tự lên tay bài của nhà cái có thể được đặt.

Khoảng trống 510 cho người tham gia 1 còn bao gồm các khoảng trống cược cho các cược Hòa (hòa) bao gồm các cược Hòa ban đầu và cược bổ sung các cược Hòa. Các khoảng trống cược Hòa ban đầu bao gồm khoảng trống cược Hòa ban đầu 513 cho tay bài người chơi của người tham gia 1 đấu với tay bài nhà cái của nhà cái và khoảng trống cược Hòa ban đầu 517 cho tay bài nhà cái của người tham gia 1 đấu với tay bài người chơi của nhà cái. Ngoài ra, khoảng trống 510 bao gồm các khoảng trống cược bổ sung cược Hòa bao gồm khoảng trống cược bổ sung cược Hòa 514 cho tay bài người chơi của người tham gia 1 đấu với tay bài nhà cái của nhà cái và khoảng trống cược bổ sung cược Hòa 518 cho tay bài nhà cái của người tham gia 1 đấu với tay bài người chơi của nhà cái.

Các khoảng trống cược tương tự được tạo ra cho những người tham gia khác. Vì vậy, các khoảng trống 520 và 530 được tạo ra cho những người tham gia 2 và 3 một cách tương ứng còn bao gồm các khoảng trống cược ban đầu và các khoảng trống đặt cược bổ sung cho từng tay bài người chơi của người tham gia đấu với tay bài nhà cái của nhà cái, từng tay bài nhà cái của người tham gia đấu với tay bài người chơi của nhà cái, và các cược Hòa cho cả các tay bài người chơi và nhà cái của từng người tham gia như nêu trên.

Xác định tay bài thắng

Độc lập với số lượng của các tay bài được chia tới từng người tham gia, tay bài thắng được xác định sử dụng các luật chơi baccarat tiêu chuẩn như sau:

A. Từng tay bài người chơi của người tham gia trò chơi đấu với tay bài nhà cái của nhà cái.

B. Tay bài nhà cái của từng người tham gia trò chơi đấu với tay bài người chơi của nhà cái.

C. Hai lựa chọn lên cược Hòa:

(1) Hòa đối với tay bài người chơi của người tham gia trò chơi đấu với tay bài nhà cái của nhà cái.

(2) Hòa đối với tay bài nhà cái của từng người tham gia trò chơi đấu với tay bài người chơi của nhà cái.

Bắt đầu chia

Fig.6a và Fig.6b thể hiện phương pháp làm ví dụ 600 để cung cấp cho từng người tham gia trò chơi lựa chọn để thu các tay bài người chơi và tay bài nhà cái của chính anh ta/cô ta. Hệ thống (như hệ thống 100, 200, 300 như nêu trên) nhận cược ban đầu từ từng người tham gia trò chơi (610). Từng người tham gia trò chơi có thể đặt cược đối với các vị trí Người chơi, Cái và/hoặc Hòa của chính anh ta (như các vị trí 411, 413, 412, 414.) Để đáp lại các cược đã được nhận, hệ thống xác định số lượng các tay bài (như tay bài người chơi và/hoặc tay bài nhà cái) để chia từng người tham gia dựa trên cược ban đầu nhận đầu. Hệ thống có thể gửi tín hiệu về ván bài để biểu thị số đã được xác định của các tay bài (và loại tay bài, như người chơi hoặc nhà cái) để chia tới từng người tham gia. Tín hiệu này có thể được gửi tới các chỉ báo trực quan 352 và 354 (xem Fig.3b) được bố trí ở khoảng trống của từng người tham gia để tạo ra dấu hiệu trực quan như liệu từng người tham gia có cần nhận, ví dụ, tay bài người chơi và/hoặc tay bài nhà cái của chính anh/cô ta. Tín hiệu có thể được gửi tới thiết bị màn hình được tạo ra cho người chia bài để biểu thị số lượng các tay bài cần được chia tới từng người tham gia và các loại tay bài (tay bài người chơi và/hoặc tay bài nhà cái. Dựa trên tín hiệu nhận được, người chia bài chia hai quân bài đầu tiên (620) cho từng tay bài và các tay bài của người tham gia trò chơi và tay bài của nhà cái. Thứ tự của ván bài có thể xử lý theo kiểu ngược chiều kim đồng hồ quanh bàn. Dựa trên cược nhận được cho từng người tham gia trò chơi, quân bài ban đầu được chia cho từng người tham gia bắt đầu với người tham gia trò chơi thứ nhất, ví dụ, về bên trái của người chia bài (622). Ví dụ, nếu người tham gia trò chơi thứ nhất đặt cược chỉ lên người chơi và/hoặc hòa, thì người tham gia trò chơi đó nhận được một tay bài người chơi, và quân bài thứ nhất được chia là quân bài thứ nhất của tay bài người chơi của

người tham gia trò chơi. Nếu người tham gia trò chơi thứ nhất ở bên trái của người chia bài đặt cược đối với chỉ Nhà cái và/hoặc Hòa, thì người tham gia trò chơi nhận một tay bài nhà cái, và quân bài thứ nhất được chia là quân bài thứ nhất của tay bài nhà cái của người tham gia trò chơi. Nếu người tham gia trò chơi thứ nhất ở bên trái của người chia bài đặt cược đối với cả Các vị trí Người chơi và nhà cái, thì người tham gia trò chơi nhận một tay bài nhà cái và một tay bài người chơi. Vì vậy, hai quân bài ban đầu được chia cho người tham gia trò chơi thứ nhất. Quân bài ban đầu thứ nhất được chia cho người tham gia trò chơi là quân bài thứ nhất của tay bài người chơi của người tham gia trò chơi và quân bài ban đầu thứ hai được chia cho người tham gia trò chơi là quân bài thứ nhất của tay bài nhà cái của người tham gia.

Mẫu quân bài ban đầu ở trên áp dụng cho từng người tham gia trò chơi theo thứ tự của ván bài (như thứ tự ngược chiều kim đồng hồ) và cho các tay bài nhà cái là có thể áp dụng. Nhà cái nhận cả tay bài người chơi và tay bài nhà cái ở mọi thời điểm những người tham gia trò chơi đặt lựa chọn cược lên cả Người chơi và Nhà cái.

Tiếp theo, quân bài thứ hai được chia (624) cho từng người tham gia trò chơi và nhà cái. Các thủ tục nêu trên để chia quân bài thứ nhất được thực hiện cho quân bài thứ hai. Ví dụ, những người tham gia trò chơi đó mà đặt cược đối với cả các vị trí người chơi và nhà cái của anh/cô ta nhận hai quân bài thứ hai, mỗi quân cho từng tay bài.

QUY TRÌNH THAY THẾ ĐỂ CHIA HAI QUÂN BÀI ĐẦU TIÊN CỦA TỪNG TAY BÀI (ĐƯỢC XÁC ĐỊNH BỞI CÁC QUY TẮC NHÀ CÁI)

Theo một vài khía cạnh bổ sung, từng người tham gia trò chơi và nhà cái được chia cả quân bài ban đầu và quân bài thứ hai cho từng tay bài trước khi những người tham gia khác hoặc nhà cái nhận các quân bài (626) của họ. Ví dụ, nếu người tham gia trò chơi thứ nhất ở bên trái của người chia bài nhận cả tay bài người chơi và tay bài nhà cái, hai quân bài đầu tiên được nhận bởi người tham gia trò chơi được chia cho tay bài người chơi của người tham gia trò chơi thứ nhất và hai quân bài thứ hai được chia cho tay bài nhà cái của người tham gia trò chơi thứ nhất. Sau khi người tham gia trò chơi thứ nhất đã nhận được tất cả các quân bài của anh/cô ta cho tất cả các tay bài của anh/cô ta, từng người tham gia còn lại nhận các quân bài của anh/cô ta sử dụng quá trình phân phối hệ thống tương tự.

Ở lựa chọn của nhà cái, một hoặc nhiều máy chia điện tử, đầu đọc bài quang và máy xáo bài có thể được sử dụng để hỗ trợ việc phân phối hai quân bài ban đầu cho từng người tham gia trò chơi như được thể hiện trên Fig.1, Fig.2, Fig.3a, Fig.3b và Fig.3c ở trên.

CÁC KẾT QUẢ ĐIỂM HAI QUÂN BÀI TRÊN TAY BÀI NHÀ CÁI CỦA NHÀ CÁI ĐẤU VỚI TAY BÀI NGƯỜI CHƠI CỦA NGƯỜI THAM GIA TRÒ CHƠI HOẶC TAY BÀI NGƯỜI CHƠI CỦA NHÀ CÁI ĐẤU VỚI TAY BÀI NHÀ CÁI CỦA NGƯỜI THAM GIA TRÒ CHƠI ĐƯỢC BIẾT SAU QUÂN BÀI THỨ HAI

Sau khi hai quân bài đã được chia cho tay bài người chơi và tay bài nhà cái cho từng người tham gia trò chơi và nhà cái, việc xác định được thực hiện xem liệu đã biết kết quả cuối (tức là, tay bài nào thắng) (630). Việc xác định này có thể được thực hiện thủ công bởi người chia bài hoặc tự động bởi hệ thống phân tích tỷ lệ và điểm (như các hệ thống 100, 200 và 300 được thể hiện trên Fig.1, Fig.2, Fig.3a, Fig.3b, Fig.3c và Fig.3d.) Ví dụ, điểm của hai quân bài được tính toán cho tay bài người chơi và tay bài nhà cái của từng người tham gia và tay bài người chơi của nhà cái và tay bài nhà cái. Các điểm của hai quân bài đã được tính toán cho các tay bài người chơi và các tay bài nhà cái của những người tham gia có thể được so sánh với điểm của hai quân bài cho tay bài nhà cái của nhà cái và tay bài người chơi để xác định tay bài thắng.

Các kết quả cuối có thể biết được sau khi hai quân bài đầu tiên được chia cho ít nhất các trường hợp làm ví dụ sau:

- (1) Tổng mở bài tay bài người chơi của nhà cái và/hoặc tay bài nhà cái của người tham gia trò chơi là 8 hoặc 9.
- (2) Tổng mở bài của tay bài nhà cái của nhà cái và/hoặc tay bài người chơi của người tham gia trò chơi là 8 hoặc 9.
- (3) Tổng hai quân của tay bài người chơi của nhà cái là 6 hoặc 7 và tổng hai quân bài của tay bài nhà cái của người tham gia trò chơi là 6 hoặc 7.
- (4) Tổng hai quân bài của tay bài nhà cái của nhà cái là 6 hoặc 7 và tổng hai quân bài của tay bài người chơi của người tham gia trò chơi là 6 hoặc 7.

Nếu người tham gia trò chơi thắng, anh hoặc cô ta được trả tại chỗ khoản tiền được chấp nhận và công khai cho cược cụ thể. Nếu người tham gia trò chơi thua, cược

của anh ta được thu thập ở thời điểm đó bởi nhà cái, và tay bài thua của người tham gia trò chơi được lấy ra khỏi bàn. Trong từng trường hợp, các tay bài của những người tham gia thắng và thua được lấy ra khỏi bàn.

Việc xác định kết quả cuối được thực hiện cho người tham gia trò chơi trên cơ sở người tham gia trò chơi. Nói cách khác, trong trò chơi trong đó có năm người tham gia, và các kết quả cuối đã biết sau khi hai quân bài đầu tiên được chia cho ba trong số năm người tham gia trò chơi, chỉ ba người tham gia trò chơi đó sẽ có các quân bài của họ được loại ra. Ngoài ra, chỉ các cược của ba người tham gia trò chơi đó được xử lý ở thời điểm đó.

Ví dụ, nếu tổng hai quân bài của tay bài nhà cái của nhà cái là 6 và ba trong số những người tham gia trò chơi có tổng hai quân bài bằng 7, 8 và 9 một cách tương ứng, các tay bài của ba người tham gia trò chơi vượt quá và bị loại bỏ. Nếu hai người tham gia trò chơi còn lại có tổng hai quân bài là 0-5, trò chơi tiếp tục cho những người tham gia trò chơi này theo các luật chơi baccarat chuẩn.

Ngoài ra, các cược phụ có thể được phép tùy thuộc vào các quy tắc Nhà cái. Các cược phụ bất kỳ được phép bởi các luật chơi của nhà cái cũng có thể được nhận cùng với cược ban đầu tại 610 nêu trên. Các kết quả của các cược phụ mà có thể được xác định sau khi hai quân bài đã được chia có thể được xử lý ở thời điểm đó. Tuy nhiên, việc xử lý các cược phụ không tự động dẫn tới việc các quân bài được lấy ra khỏi bàn do các kết quả cuối của các cược không phụ có thể vẫn còn chưa xong.

VÁN BÀI TIẾP TỤC

Khi kết quả cuối KHÔNG được biết sau khi hai quân bài đầu tiên được chia, hệ thống (hoặc người chia bài) xác định liệu có chia quân bài thứ ba cho các tay bài người chơi của những người tham gia trò chơi (634). Từng tay bài người chơi của người tham gia có thể phù hợp để nhận quân bài thứ ba được chia quân bài thứ ba (636). Tất cả các tay bài khác không nhận quân bài thứ ba và các tay bài người chơi của họ được xử lý như ở trên (632). Tất cả những người tham gia trò chơi với tay bài người chơi đấu với với tay bài nhà cái được chia cho nhà cái và sẽ rút quân bài thứ ba hoặc ngưng bài dựa trên các luật chơi baccarat truyền thống. Người tham gia trò chơi thứ nhất về bên trái của nhà cái đặt cược đối với tay bài người chơi của anh/cô ta thực hiện đầu tiên (như

liệu có nhận quân bài thứ ba), theo sau theo thứ tự bởi từng người tham gia còn lại trò chơi đặt cược đối với tay bài người chơi của anh/cô ta.

CÁC KẾT QUẢ CUỐI TRÊN TAY BÀI NHÀ CÁI CỦA NHÀ CÁI ĐẤU VỚI TAY BÀI NGƯỜI CHƠI CỦA NGƯỜI THAM GIA TRÒ CHƠI ĐƯỢC BIẾT SAU KHI QUÂN BÀI THỨ BA ĐƯỢC CHIA CHO TAY BÀI NGƯỜI CHƠI CỦA NHỮNG NGƯỜI THAM GIA TRÒ CHƠI

Hệ thống (hoặc người chia bài) xác định liệu kết quả cuối có thể thu được sau khi chia quân bài thứ ba cho các tay bài người chơi của những người tham gia này đủ điều kiện để nhận quân bài thứ ba (640). Ví dụ, hệ thống có thể tính toán điểm của ba quân bài cho các tay bài người chơi của những người tham gia đó mà nhận quân bài thứ ba. Dựa trên điểm của ba quân bài đã được tính, hệ thống có thể xác định kết quả cuối. Khi kết quả cuối được biết chỉ sau khi quân bài thứ ba đã được chia cho tay bài người chơi của người tham gia trò chơi, tay bài của người tham gia trò chơi được lấy ra khỏi bàn và được xử lý tại thời điểm như nêu trên (632). Nếu người tham gia trò chơi thắng, anh hoặc cô ta được trả tại chỗ khoản tiền được chấp thuận và được công khai cho cược cụ thể. Nếu người tham gia trò chơi thua, cược của anh/cô ta bị thu lại ở thời điểm đó bởi nhà cái và tay bài thua của người tham gia trò chơi được lấy ra khỏi bàn. Thủ tục tương tự cũng áp dụng cho các cược phụ được chấp thuận.

Quân bài thứ ba có thể được chia cho các tay bài người chơi của những người tham gia nhưng không cho tay bài nhà cái của nhà cái trong những trường hợp sau:

(1) Người tham gia trò chơi nhận quân bài thứ ba trên tổng hai quân bài bằng 0-5 và tay bài nhà cái của nhà cái không được quyền nhận quân bài thứ ba (tổng hai quân bài bằng 7).

(2) Tổng mở bài của tay bài nhà cái của nhà cái là 3-6, và người tham gia trò chơi rút quân bài thứ ba cho tay bài người chơi của anh hoặc cô ta KHÔNG cho quyền cho tay bài nhà cái của nhà cái rút quân bài thứ ba.

Các cược bổ sung bất kỳ hoặc các cược phụ khác được phép bởi các quy tắc Nhà cái đã được xác định sau khi quân bài thứ ba đã được chia tay bài người chơi của người tham gia trò chơi cũng được thiết lập trước khi các quân bài được lấy khỏi bàn. Các cược bổ sung, nếu được phép bởi các luật chơi của nhà cái, chỉ có thể được đặt trước khi quân bài thứ ba được chia cho tay bài người chơi và/hoặc trước khi quân bài

thứ ba được chia cho tay bài nhà cái. Hệ thống cho phép từng người tham gia để đặt cược bổ sung đối với các tay bài của chính anh ta và/hoặc các tay bài của người tham gia khác.

CÁC KẾT QUẢ TRÊN TAY BÀI NHÀ CÁI CỦA NHÀ CÁI ĐẤU VỚI TAY BÀI NGƯỜI CHƠI CỦA NGƯỜI THAM GIA TRÒ CHƠI KHÔNG ĐƯỢC BIẾT CHO TỚI KHI TAY BÀI NHÀ CÁI CỦA NHÀ CÁI NHẬN QUÂN BÀI THỨ BA.

Khi kết quả cuối không thể được xác định cho tới tận sau khi tay bài nhà cái của nhà cái nhận quân bài thứ ba, tay bài người chơi của người tham gia trò chơi không được lấy ra khỏi bàn và cược không được xử lý cho tới tận sau khi quân bài thứ ba được chia cho tay bài nhà cái của nhà cái (644). Hệ thống xác định liệu có chia quân bài thứ ba cho tay bài nhà cái của nhà cái (646). Quân bài thứ ba có thể được chia cho tay bài nhà cái của nhà cái theo các kịch bản nêu dưới đây.

Các ví dụ về các kịch bản trong đó nhà cái nhận quân bài thứ ba như sau:

(1) Tay bài Người chơi của người tham gia trò chơi ngưng bài trên tổng hai quân bài bằng 6 hoặc 7 và tổng mở bài của tay bài nhà cái của nhà cái là 0-5.

(2) Người tham gia trò chơi rút bài đối với tổng mở bài của người chơi bắt đầu bằng 0-5, và các tổng tay bài nhà cái của nhà cái bằng 0-2 và được quyền rút quân bài thứ ba.

(3) Tổng mở bài của tay bài nhà cái của nhà cái bằng 3-6, và người tham gia trò chơi rút quân bài thứ ba cho tay bài người chơi của anh hoặc cô ta TRAO QUYỀN cho tay bài nhà cái của nhà cái rút quân bài thứ ba.

Dựa trên các kịch bản ở trên, quân bài thứ ba được chia cho tay bài nhà cái của nhà cái (648). Sau đó, các kết quả cuối được xác định và các tay bài người chơi của những người tham gia được thiết lập như nêu trên (632). Ví dụ, hệ thống có thể tính toán điểm của ba quân bài cho tay bài nhà cái của nhà cái. Điểm của ba quân bài cho tay bài nhà cái của nhà cái có thể được so sánh với các điểm của ba quân bài của các tay bài người chơi của những người tham gia để xác định kết quả cuối.

TRÒ CHƠI LÚC NÀY CHUYỂN TỚI TAY BÀI NGƯỜI CHƠI CỦA NHÀ CÁI ĐẤU VỚI CÁC TAY BÀI NHÀ CÁI CỦA NGƯỜI THAM GIA TRÒ CHƠI

Quy trình 600 chuyển tới quy trình tay bài nhà cái của những người tham gia đấu với tay bài người chơi của nhà cái (650).

CÁC KẾT QUẢ VỀ TAY BÀI NGƯỜI CHƠI CỦA NHÀ CÁI ĐẤU VỚI TAY BÀI NHÀ CÁI CỦA NGƯỜI THAM GIA TRÒ CHƠI ĐƯỢC BIẾT SAU QUÂN BÀI THỨ HAI

Như được mô tả ở trên, hệ thống (như 100, 200 và 300) hoặc người chia bài (như 160) xác định liệu kết quả cuối có thể được xác định sau khi hai quân bài đầu tiên được chia, nhưng thời điểm này liên quan đến việc xử lý các tay bài nhà cái của những người tham gia thay vì các tay bài người chơi (630). Đối với nhiều người tham gia, các trò chơi nhiều tay bài, người chia bài có thể chia hai quân bài ở một thời điểm cho từng tay bài nhà cái để tăng tốc quá trình này. Tuy nhiên, hai quân bài có thể được chia theo kiểu xen kẽ, một quân bài cho từng người tham gia, nếu muốn. Ví dụ, như được mô tả ở trên, hệ thống có thể tính toán điểm của hai quân bài cho tay bài của nhà cái, và điểm của hai quân bài đã được tính có thể được xử lý để xác định xem liệu kết quả cuối có thể được xác định. Khi kết quả cuối được biết sau khi hai quân bài đầu tiên được chia như được mô tả ở trên, tay bài nhà cái của người tham gia trò chơi được lấy ra khỏi bàn và được xử lý ở thời điểm đó (632). Nếu người tham gia trò chơi thắng, anh hoặc cô ta được trả khoản tiền theo cách thông thường. Nếu người tham gia trò chơi thua cược của anh ta về Nhà cái và/hoặc Hòa, cược thua của anh ta được thu lại tại chỗ bởi nhà cái. Các ví dụ về các kết quả được mô tả ở trên (Tay bài Người chơi của nhà cái đấu với tay bài nhà cái của người tham gia trò chơi) được biết tới sau quân bài thứ hai bao gồm như sau:

(1) Tổng mở bài của tay bài nhà cái của người tham gia trò chơi và/hoặc tay bài người chơi của nhà cái là 8 hoặc 9.

(2) Tổng hai quân bài của tay bài người chơi của nhà cái bằng 6 hoặc 7 và tổng hai quân bài của tay bài nhà cái của người tham gia trò chơi bằng 6 hoặc 7.

Như được mô tả ở trên, việc xác định các kết quả này được thực hiện đối với người tham gia trò chơi trên cơ sở người tham gia trò chơi. Ví dụ, khi có năm người tham gia vào trò chơi, và các kết quả cuối được biết sau khi hai quân bài đầu tiên được chia cho ba trong số năm người tham gia trò chơi, chỉ ba người tham gia trò chơi đó sẽ có các quân bài của họ bị lấy ra. Ngoài ra, chỉ các cược của 3 người tham gia trò chơi này được xử lý ở thời điểm đó. Tuy nhiên, hai người tham gia trò chơi còn lại tiếp tục chơi như sau.

VÁN BÀI TIẾP TỤC

Kết quả cuối có thể không được biết sau khi hai quân bài đầu tiên được chia cho tất cả những người tham gia trò chơi.

CÁC KẾT QUẢ VỀ TAY BÀI NGƯỜI CHƠI CỦA NHÀ CÁI ĐẤU VỚI TAY BÀI NHÀ CÁI CỦA NHỮNG NGƯỜI THAM GIA TRÒ CHƠI ĐƯỢC BIẾT SAU KHI QUÂN BÀI THỨ BA ĐƯỢC CHIA CHO TAY BÀI NGƯỜI CHƠI CỦA NHÀ CÁI

Hệ thống hoặc người chia bài xác định liệu có chia quân bài thứ ba cho tay bài người chơi của nhà cái (656). Quân bài thứ ba được chia cho tay bài người chơi của nhà cái dựa trên các luật chơi baccarat chuẩn (658). Đối với những người tham gia mà không đủ điều kiện hoặc không được quyết định để nhận quân bài thứ ba, các tay bài nhà cái được thiết lập như nêu trên (632). Hệ thống cũng xác định liệu có các kết quả cuối được biết sau khi chia quân bài thứ ba chỉ cho tay bài người chơi của nhà cái (660). Ví dụ, hệ thống có thể tính toán điểm của ba quân bài cho tay bài người chơi của nhà cái. Điểm của ba quân bài đã được tính cho tay bài người chơi của nhà cái có thể được so sánh với điểm của hai quân bài cho các tay bài nhà cái của những người tham gia để xác định xem liệu kết quả cuối có thể được xác định. Khi các kết quả cuối được biết sau khi quân bài thứ ba đã được chia cho tay bài người chơi của nhà cái, tay bài nhà cái của người tham gia trò chơi bị lấy ra khỏi bàn và được xử lý ở thời điểm đó được mô tả ở trên (632). Nếu người tham gia trò chơi thắng, anh hoặc cô ta được trả tại chỗ khoản tiền được chấp nhận và công khai cho cược cụ thể. Nếu người tham gia trò chơi thua, cược của anh ta được thu lại ở thời điểm đó bởi nhà cái, và tay bài nhà cái thua của người tham gia trò chơi bị lấy ra khỏi bàn. Thủ tục tương tự cũng áp dụng cho các cược bổ sung chờ bất kỳ và các cược phụ được chấp thuận, nếu có, khi các kết quả được biết.

Các ví dụ về phần mô tả ở trên trong đó các kết quả cuối được biết sau khi quân bài thứ ba đã được chia cho tay bài của nhà cái như sau:

A. Tay bài người chơi của nhà cái nhận quân bài thứ ba trên tổng hai quân bài 0-5, và người tham gia trò chơi không được quyền nhận quân bài thứ ba (tổng hai quân bài bằng 7); hoặc

B. Tay bài người chơi của nhà cái nhận quân bài thứ ba trên tổng hai quân bài 0-5 và tổng mở bài của tay bài nhà cái của người tham gia trò chơi bằng 3-6, và nhà cái rút quân bài thứ ba cho tay bài người chơi của họ không có quyền cho tay bài nhà cái của người tham gia trò chơi nhận quân bài thứ ba.

CÁC KẾT QUẢ VỀ TAY BÀI NGƯỜI CHƠI CỦA NHÀ CÁI ĐẤU VỚI TAY BÀI NHÀ CÁI CỦA NGƯỜI THAM GIA TRÒ CHƠI KHÔNG ĐƯỢC BIẾT CHO TỚI KHI TAY BÀI NHÀ CÁI CỦA NGƯỜI THAM GIA TRÒ CHƠI NHẬN QUÂN BÀI THỨ BA.

Khi các kết quả cuối không thể được xác định sau khi hai quân bài đầu tiên được chia hoặc đã không được xác định sau khi tay bài người chơi của nhà cái được chia quân bài thứ ba, tay bài nhà cái của người tham gia trò chơi không bị lấy ra khỏi bàn và cược không được xử lý cho tới tận sau khi tay bài nhà cái của người tham gia trò chơi nhận quân bài thứ ba (664). Hệ thống hoặc người chia bài xác định liệu tay bài nhà cái của người tham gia có cần nhận quân bài thứ ba (665). Sau đó, quân bài thứ ba được chia cho tay bài nhà cái của người tham gia trò chơi dựa trên quy tắc chuẩn về baccarat (666). Các ví dụ về các tình huống này bao gồm như sau:

A. Tay bài người chơi của nhà cái ngưng bài trên tổng hai quân bài bằng 6 hoặc 7, và tổng mở bài của tay bài nhà cái của người tham gia trò chơi bằng 0-5.

B. Nhà cái rút đến tổng mở bài của tay bài người chơi bằng 0-5, và tổng tay bài nhà cái của người tham gia trò chơi bằng 0-2 và được quyền rút quân bài thứ ba.

C. Tay bài người chơi của nhà cái nhận quân bài thứ ba trên tổng hai quân bài bằng 0-5 và tổng mở bài của tay bài nhà cái của người tham gia trò chơi bằng 3-6, và nhà cái rút quân bài thứ ba cho tay bài người chơi của họ mà trao quyền cho tay bài nhà cái của người tham gia trò chơi nhận quân bài thứ ba.

Sau khi quân bài thứ ba được chia cho tay bài nhà cái của người tham gia trò chơi, các kết quả cuối được xác định và tay bài nhà cái của người tham gia được xử lý như được mô tả ở trên (632). Ví dụ, hệ thống có thể tính toán điểm của ba quân bài cho các tay bài nhà cái của những người tham gia. Điểm của ba quân bài đã được tính cho các tay bài nhà cái của những người tham gia có thể được so sánh với điểm cho tay bài người chơi của nhà cái. Quy trình này được thực hiện cho tay bài nhà cái của từng người tham gia trò chơi. Quy trình 600 kết thúc.

CÁC CÁ CƯỢC BỔ SUNG

Như nêu trên, các cược bổ sung có thể được thực hiện trong trò chơi Baccarat trong đó từng người tham gia trò chơi có thể có được các tay bài của chính anh/cô ta. Ngoài ra, các cược bổ sung có thể được thực hiện theo trò chơi Baccarat được chia kiểu truyền thống trong đó chỉ một tay bài người chơi và một tay bài nhà cái được chia.

Fig.7 là lưu đồ tiến trình thể hiện phương pháp làm ví dụ 700 để thực hiện các cược bổ sung trong trò chơi Baccarat truyền thống và phiên bản không truyền thống của Baccarat được mô tả trong bản mô tả này. Ví dụ, trò chơi Baccarat truyền thống bắt đầu với một hoặc nhiều người tham gia đặt cược truyền thống (như cược lên vị trí Người chơi, cược lên vị trí Nhà cái hoặc cược lên Hòa trước khi bắt đầu tay bài.) Cược thứ nhất này được nhận từ một hoặc nhiều trong số những người tham gia ở 710. Người chia bài chia hai quân bài cho vị trí Người chơi và hai quân bài khác cho vị trí Nhà cái ở 720. Điểm được xác định, theo các luật chơi baccarat như được mô tả ở trên, đối với vị trí Người chơi và vị trí Nhà cái ở 730. Ở bước 740, việc xác định được thực hiện xem liệu quân bài thứ ba có cần được chia cho vị trí Người chơi và/hoặc vị trí Nhà cái bằng cách xem xét các bước sau:

- o Các vị trí Người chơi và Nhà cái cả hai ngưng bài, hoặc
- o Vị trí Người chơi ngưng bài, vị trí Nhà cái rút quân bài thứ ba, hoặc
- o Vị trí Nhà cái ngưng bài, vị trí Người chơi rút quân bài thứ ba, hoặc
- o Các vị trí Người chơi và nhà cái cả hai rút quân bài thứ ba hoặc
- o Vị trí Người chơi rút quân bài thứ ba, vị trí Nhà cái đôi khi rút quân bài thứ ba.

Việc xác định ở bước 740 nêu trên được thực hiện bằng cách sử dụng các quy tắc rút bài Baccarat chuẩn sau:

1. Nếu vị trí Người chơi hoặc vị trí Nhà cái có tổng bằng 8 hoặc 9, từng vị trí ngưng bài và tay bài này kết thúc. Quy tắc này không chế tất cả các quy tắc khác.
2. Nếu hai vị trí Người chơi và vị trí Nhà cái có tổng bằng 6 hoặc 7, từng vị trí ngưng bài và tay bài này kết thúc. Quy tắc này không chế các quy tắc dưới đây.
3. Vị trí Người chơi luôn ngưng bài đối với 6 hoặc 7 và rút đối với 0-5.

4. Vị trí Nhà cái luôn ngưng bài đối với tổng bằng 7, rút đối với 0-5 nếu vị trí Người chơi ngưng bài, nhưng nếu vị trí Người chơi không ngưng bài, được đảm bảo chỉ một lần rút bài bằng 0-2.

5. Trong các trường hợp trong đó vị trí Người chơi không ngưng bài và vị trí Nhà cái có tổng bằng 3 tới 6, việc xác định về việc liệu vị trí Nhà cái có hay không nhận quân bài thứ ba được dựa trên giá trị của quân bài thứ ba được nhận bởi vị trí Người chơi. Trong các trường hợp này, vị trí Nhà cái rút quân bài thứ ba nếu tổng mở bài của vị trí Nhà cái là

(a) 3 và quân bài thứ ba của vị trí Người chơi là quân bài giá trị A - 7, 9 hoặc 0 (quân bài bất kỳ nhưng khác 8)

(b) 4 và quân bài thứ ba của vị trí Người chơi là 2 - 7

(c) 5 và quân bài thứ ba của vị trí Người chơi là 4 - 7

(d) 6 và quân bài thứ ba của vị trí Người chơi là 6 - 7

Khi việc xác định ở 740 là quân bài thứ ba có cần được chia cho vị trí Người chơi, một xác định khác được thực hiện ở 745 để quyết định liệu có chấp nhận các cược bổ sung (như dựa trên chính sách thiết lập của sòng bạc hoặc vị trí trò chơi trực tuyến). Khi việc xác định ở 745 là để chấp nhận các cược bổ sung, tất cả những người tham gia, có thể được phép đặt cược bổ sung ở 750 trước khi nhận quân bài thứ ba của Người chơi ở 760. Khi được yêu cầu, dựa trên các quy tắc rút Baccarat chuẩn nêu trên, quân bài thứ ba được chia tới vị trí Người chơi ở 760. Sau khi quân bài thứ ba được chia đến vị trí Người chơi, nếu việc xác định không được thực hiện ở 740 để chia hay không chia một cách rõ ràng quân bài tới vị trí Nhà cái, thì việc xác định có thể được yêu cầu ở 770 để quyết định liệu có chia quân bài thứ ba tới vị trí Nhà cái. Trong trường hợp này, việc xác định ở liệu có hay không quân bài thứ ba sẽ được chia tới vị trí Nhà cái phụ thuộc vào giá trị của quân bài thứ ba được rút bởi vị trí Người chơi (xem các quy định rút quân Baccarat chuẩn ở trên). Khi việc xác định ở bước 740 hoặc 770 là quân bài thứ ba có cần được chia cho vị trí Nhà cái, thì một cách xác định khác được thực hiện ở bước 775 để xác định liệu có các cược bổ sung được chấp nhận (như dựa trên chính sách thiết lập của sòng bạc hoặc vị trí trò chơi trực tuyến). Khi được xác định là các cược bổ sung được chấp nhận ở 775, tất cả những người tham gia có thể được phép đặt cược bổ sung ở bước 780 trước khi chia quân bài thứ ba tới vị trí Nhà

cái ở 790. Quân bài thứ ba được chia đến vị trí Nhà cái ở 790 khi được yêu cầu (như dựa trên các quy tắc rút quân Baccarat chuẩn).

Khi việc xác định ở bước 740 là quân bài thứ ba không cần được chia tới vị trí Người chơi, thì việc xác định được thực hiện ở bước 740 để quyết định liệu quân bài thứ ba có cần được chia cho vị trí Nhà cái. Khi việc xác định ở 740 là chia quân bài thứ ba tới vị trí Nhà cái, thì quy trình 700 chuyển tới 775 để xác định xem liệu các cược bổ sung cần được chấp nhận từ những người tham gia bất kỳ, dựa trên chính sách thiết lập của sòng bạc hoặc vị trí trò chơi trực tuyến, trước khi chia quân bài thứ ba tới vị trí Nhà cái ở 790. Khi việc xác định ở 775 là các cược bổ sung không được chấp nhận (như dựa trên chính sách thiết lập của sòng bạc hoặc vị trí trò chơi trực tuyến), quy trình 700 chuyển tới việc chia quân bài thứ ba đến vị trí Nhà cái ở 790 mà không chấp nhận các cược bổ sung bất kỳ. Sau đó, điểm cuối cùng được xác định và trò chơi kết thúc ở 795. Khi việc xác định ở 770 là quân bài thứ ba không cần được chia tới vị trí Nhà cái (điều này có thể phụ thuộc vào liệu quân bài thứ ba đã được chia cho vị trí Người chơi), quy trình 700 chuyển tới xác định điểm cuối cùng và trò chơi kết thúc ở 795 mà không chia quân bài thứ ba tới vị trí Nhà cái hoặc chấp nhận các cược bổ sung. Khi việc xác định ở 745 là các cược bổ sung không được chấp nhận (như dựa trên chính sách thiết lập của sòng bạc hoặc vị trí trò chơi trực tuyến), quy trình 700 cũng chuyển tới chia quân bài thứ ba tới vị trí Người chơi mà không chấp nhận các cược bổ sung bất kỳ.

Trong trường hợp cả các vị trí Nhà cái và Người chơi nhận quân bài thứ ba (như bởi quy trình 700 thực hiện 740, 745, 750, 760, 770, 775, 780, 790 và 795), tổng bằng hai cược bổ sung có thể được chấp nhận từ từng người tham gia - một cược ở 745 và một cược khác ở 775. Do chấp nhận các cược bổ sung ở 745 và 775 có thể phụ thuộc vào chính sách thiết lập của sòng bạc hoặc vị trí trò chơi trực tuyến, trò chơi có thể kết thúc ở 795 với một, hai hoặc không vòng cược bổ sung này được chấp nhận. Như được lưu ý ở trên, không có các cược bổ sung dựa trên tỷ lệ thay đổi được cho phép trong Baccarat truyền thống.

Giả sử rằng, ví dụ, sau khi hai quân bài đầu tiên được chia đến từng vị trí, vị trí Người chơi theo vị trí Nhà cái bởi điểm 7 tới 2. Trong trường hợp cụ thể này, các luật chơi baccarat cho quyền vị trí Người chơi nhận quân bài thứ ba. Ở đây, từng sòng bạc

sẽ có tùy chọn chấp nhận cược bổ sung từ người tham gia bắt kỳ ở 750 (trước khi quân bài thứ ba được chia đến vị trí Người chơi ở 760). Tỷ lệ được đề nghị cho những người tham gia bởi sòng bạc lên cược bổ sung này sẽ được xác định bởi sòng bạc dựa trên tỷ lệ hiện tại sau đó của tay bài Hòa xảy ra, hoặc thắng bởi các vị trí Nhà cái và Người chơi. Trong trường hợp cụ thể này, vị trí Nhà cái sẽ được lợi thế thắng xấp xỉ 5 tới 1 (mà không tính tới tác dụng của các quân bài cụ thể được lấy trước khỏi giày). Trong ví dụ này, sòng bạc sẽ thiết lập trước và công bố chính sách bằng văn bản liên quan tới việc đề nghị các cược bổ sung về Hòa, vị trí Nhà cái hoặc vị trí Người chơi ở tỷ lệ sẽ đảm bảo sòng bạc sẽ duy trì lợi thế, hoặc sòng bạc có thể thiết lập trước và công bố chính sách bằng văn bản không chấp nhận cược bổ sung về cách chơi cụ thể này (hoặc cách chơi khác bất kỳ).

Trong ví dụ nêu trên, nếu sòng bạc đã thiết lập chính sách bằng văn bản để chấp nhận các cược bổ sung về cách chơi cụ thể này (Người chơi 2, Nhà cái 7), tất cả những người tham gia trò chơi được quyền đặt cược bổ sung ở tỷ lệ được xác định bởi sòng bạc, trong trường hợp trò chơi tại bàn, sẽ dựa trên sự kết hợp điểm hiện tại và các quân bài cụ thể đã được lấy ra khỏi giày. Tuy nhiên, trong trò chơi điện tử hoặc trò chơi tại bàn trong đó các quân bài được xáo lại trước từng tay bài, có thể là tỷ lệ sẽ được xác định duy nhất bởi điểm. Ví dụ, người tham gia trò chơi tại bàn ban đầu cược \$1.000 lên vị trí Người chơi người tin rằng anh ta sẽ thua đặt cược ban đầu đối với cược lên vị trí Người chơi, có thể quyết định đặt \$5.000 cược bổ sung lên vị trí Nhà cái. Trong trường hợp này, nếu vị trí Nhà cái giữ thắng và giả sử rằng tỷ lệ cược bổ sung được đề nghị bởi sòng bạc đối với vị trí Nhà cái là 1-5, người tham gia trò chơi thắng \$950 (\$1.000 trừ \$50 tiền hoa hồng) lên cược bổ sung, sẽ bao gồm hết hầu hết phần thua liên quan tới cược ban đầu lên vị trí Người chơi. Tuy nhiên, nếu vị trí Người chơi là rút (đối với quân bài thứ ba được chia) 6 hoặc 7, người tham gia trò chơi thực hiện cược ban đầu lên vị trí Người chơi và cược bổ sung lên vị trí Nhà cái, sẽ kết thúc \$4.000 mất nhờ việc thắng cược \$1.000 ban đầu ở vị trí Người chơi nhưng thua cược bổ sung \$5.000 ở vị trí Nhà cái.

Trong ví dụ cược bổ sung nêu trên, người tham gia trò chơi cược ban đầu \$1.000 lên vị trí Nhà cái có thể quyết định bao vây cược ban đầu bằng cách thực hiện cược bổ sung \$500 lên vị trí Người chơi. Trong trường hợp này, nếu vị trí Nhà cái

thắng, lượng thắng tổng của người tham gia trò chơi sẽ là \$450 (\$1.000 thắng lên cược ban đầu ở vị trí Nhà cái trừ \$50 (5% tiền hoa hồng) trừ đi \$500 thua lên cược bổ sung được thực hiện lên vị trí Người chơi. Tuy nhiên, nếu vị trí Người chơi kéo lại thắng nhờ rút 6 hoặc 7, người tham gia trò chơi vẫn thắng tổng \$1.500 (\$2.500 thắng [giả sử tỷ lệ được đề nghị bởi sòng bạc là 5-1] lên cược bổ sung lên vị trí Người chơi trừ đi \$1.000 thua lên cược ban đầu lên vị trí Nhà cái). Không có cược bao vây người tham gia trò chơi này đã thua toàn bộ cược ban đầu \$1.000.

Trong ví dụ cược bổ sung giống như nêu trên, người tham gia trò chơi có thể quyết định thực hiện cược bổ sung lên Hòa. Trong trường hợp này, trước khi quân bài thứ ba được chia đến vị trí Người chơi, tỷ lệ xấp xỉ đối với hòa (mà không tính tới tác dụng của các quân bài cụ thể được lấy trước khỏi giày) sẽ là 12-1 khi đối chọi với chỉ 8-1 nếu cược Hòa được đặt trước khi bắt đầu tay bài (tức là, cược ban đầu). Trong trường hợp này sòng bạc có thể chọn đề nghị tỷ lệ 12 cho 1 (11 cho 1). Tỷ lệ này được cung cấp chỉ nhằm mục đích minh họa.

Ví dụ cược bổ sung được mô tả ở trên trong đó vị trí Người chơi theo vị trí Nhà cái bởi điểm 7-2 sau khi hai quân bài đầu tiên đã được chia chỉ là một trong nhiều khả năng. Các quy tắc rút Baccarat chuẩn (như số 3-5), tất cả chúng, tùy thuộc vào các chính sách được thiết lập bởi sòng bạc, đưa ra các cơ hội tương tự cho những người tham gia trò chơi để đặt cược mới lên vị trí Người chơi hoặc vị trí Nhà cái, tăng cược ban đầu của chúng, bao vây cược ban đầu của họ bằng cách thay đổi các bên hoặc thực hiện cược mới hoặc cược bổ sung lên Hòa. Như được mô tả, từng ví dụ cược bổ sung trong trò chơi tại bàn sẽ đề nghị tỷ lệ dựa trên sự kết hợp điểm hiện tại và các quân bài đã chơi trong giày. Nhưng như được mô tả ở trên, trong trò chơi điện tử trong đó các quân bài được xáo lại trước từng tay bài, có thể tỷ lệ sẽ được xác định duy nhất bởi điểm. Trong cả hai trường hợp, bàn hoặc điện tử, các cơ hội cược bổ sung này sẽ là đầu tiên cho trò chơi Baccarat.

Quy trình 700 để đưa cược ngoài trò chơi Baccarat có thể được thực hiện bằng cách sử dụng các hệ thống 100, 200 và 300 nêu trên.

Các phương án thực hiện khác của sáng chế được mô tả ở đây có thể được thực hiện theo mạch điện tử số, mạch tích hợp, các ASIC được tạo cấu hình đặc biệt (ASIC - application specific integrated circuits), phần cứng, phần sụn phần mềm máy tính

và/hoặc các kết hợp của chúng. Các phương án thực hiện khác nhau có thể bao gồm thực hiện trong một hoặc nhiều chương trình máy tính được thực thi và/hoặc diễn dịch lên hệ thống lập trình bao gồm ít nhất một bộ xử lý lập trình, có thể là mục đích chuyên biệt hoặc mục đích chung, được kết nối để nhận dữ liệu và lệnh từ, và truyền dữ liệu và các lệnh tới, hệ thống lưu trữ, ít nhất một thiết bị đầu vào, và ít nhất một thiết bị đầu ra.

Các chương trình máy tính này (cũng được biết là chương trình, phần mềm, các phần mềm ứng dụng hoặc mã) bao gồm các lệnh máy cho bộ xử lý lập trình, và có thể được thực hiện ở ngôn ngữ lập trình thủ tục mức cao và/hoặc ngôn ngữ lập trình định hướng đối tượng, và/hoặc trong ngôn ngữ tổ hợp/máy. Như được sử dụng ở đây, thuật ngữ "vật mang thông tin" bao gồm "môi trường máy đọc được" bao gồm sản phẩm chương trình máy tính bất kỳ, máy và/hoặc thiết bị (như các đĩa từ, các đĩa quang, bộ nhớ, các thiết bị logic lập trình được (PLD - Programmable Logic Device)) được sử dụng để tạo ra các lệnh máy và/hoặc dữ liệu cho bộ xử lý lập trình, bao gồm môi trường máy đọc được nhận các lệnh máy như tín hiệu máy đọc được, cũng như tín hiệu truyền máy đọc được. Thuật ngữ "tín hiệu máy đọc được" ám chỉ tín hiệu bất kỳ được sử dụng để tạo ra các lệnh máy và/hoặc dữ liệu cho bộ xử lý lập trình.

Để tạo ra tương tác với người sử dụng, sáng chế mô tả ở đây có thể được thực hiện lên máy tính có thiết bị hiển thị (như CRT (ống tia điện tử - cathode ray tube) hoặc màn hình LCD (màn hình tinh thể lỏng)) để hiển thị thông tin tới người sử dụng và bàn phím và thiết bị trỏ (như chuột hoặc bi xoay) nhờ đó người sử dụng có thể nhập đầu vào tới máy tính. Các loại thiết bị khác cũng có thể được sử dụng để tạo ra tương tác với người sử dụng; ví dụ, phản hồi được cung cấp cho người sử dụng có thể có dạng phản hồi cảm biến bất kỳ (như phản hồi nhìn thấy được, phản hồi nghe được, hoặc phản hồi xúc giác); và đầu vào từ người sử dụng có thể được nhận ở dạng bất kỳ, bao gồm đầu vào âm thanh, lời nói, hoặc xúc giác.

Sáng chế được mô tả ở đây có thể được thực hiện trong hệ thống tính toán bao gồm thiết bị đầu sau (như máy chủ dữ liệu), hoặc bao gồm thành phần phần sụn (như máy chủ ứng dụng), hoặc bao gồm thành phần đầu trước (như máy tính khách có giao diện đồ họa hoặc trình duyệt Web qua đó người sử dụng có thể tương tác với thiết bị theo sáng chế được mô tả ở đây), hoặc tổ hợp của các thành phần đầu sau, thành phần sụn, hoặc thành phần đầu trước. Các thành phần của hệ thống có thể được liên hệ bởi

dạng hoặc môi trường truyền thông dữ liệu số (như mạng truyền thông). Các ví dụ về mạng truyền thông bao gồm mạng vùng cục bộ ("LAN"), mạng diện rộng ("WAN"), và Internet.

Hệ thống tính toán có thể bao gồm các máy chủ và khách. Máy khách và máy chủ thường cách xa nhau và thường tương tác qua mạng truyền thông. Mỗi liên hệ máy khách và máy chủ nảy sinh do các chương trình máy tính chạy trên các máy tương ứng và có mối quan hệ chủ-khách với nhau.

Mặc dù phần mô tả này chứa nhiều chi tiết cụ thể, song không nên hiểu rằng chúng là các giới hạn về phạm vi bảo hộ của sáng chế hoặc vào đối tượng có thể được yêu cầu bảo hộ, mà phần mô tả các dấu hiệu có thể là các phương án thực hiện riêng biệt và cụ thể của các sáng chế cụ thể. Các dấu hiệu nhất định được mô tả trong bản mô tả này theo ngữ cảnh của các phương án thực hiện riêng lẻ cũng có thể được thực hiện khi kết hợp vào một phương án thực hiện. Ngược lại, các dấu hiệu khác nhau được mô tả trong ngữ cảnh của một phương án thực hiện cũng có thể được thực hiện dưới dạng nhiều phương án thực hiện riêng lẻ hoặc các kết hợp thêm phù hợp bất kỳ. Hơn nữa, mặc dù các dấu hiệu có thể được mô tả ở trên có tác dụng trong các kết hợp nhất định và thậm chí được yêu cầu ban đầu như vậy, song một hoặc nhiều dấu hiệu từ phương án kết hợp được yêu cầu trong một vài trường hợp có thể được thực hiện từ phương án kết hợp này, và phương án kết hợp được yêu cầu có thể được hướng tới kết hợp thêm hoặc cải biến của một kết hợp thêm.

Tương tự, mặc dù các thao tác được mô tả trong các hình vẽ theo thứ tự cụ thể, song điều này không được hiểu là đòi hỏi các thao tác này phải được thực hiện theo thứ tự cụ thể được thể hiện hoặc theo thứ tự tuần tự, hoặc tất cả các thao tác được thực hiện, để thu các kết quả mong muốn. Trong các trường hợp nhất định, việc xử lý đa nhiệm hoặc song song có thể có ưu điểm. Hơn nữa, sự tách riêng các thành phần hệ thống khác nhau trong các phương án thực hiện nêu trên không nên được hiểu là yêu cầu sự tách riêng như vậy trong tất cả các phương án thực hiện, và nên hiểu rằng các thành phần và hệ thống chương trình này có thể được tích hợp chung với nhau trong một sản phẩm phần mềm hoặc được đóng gói thành nhiều sản phẩm phần mềm.

Mặc dù một vài biến thể đã được mô tả chi tiết ở trên, song có thể có các sửa đổi khác. Ví dụ, lưu đồ logic được thể hiện trong các hình vẽ kèm theo và được mô tả

ở đây không đòi hỏi thứ tự cụ thể được thể hiện, hoặc thứ tự tuần tự, để thu các kết quả mong muốn.

Ngoài ra, các hệ thống 400 và 5000 được thể hiện trên Fig.4 và Fig.5 có thể được sử dụng để thực hiện các phiên bản baccarat khác nhau. Ví dụ, các hệ thống 400 và 500 có thể thực hiện trò chơi Baccarat truyền thống, trò chơi Baccarat truyền thống có các cược bổ sung, trò chơi baccarat nơi từng người tham gia nhận các tay bài của chính anh/cô ta, và trò chơi baccarat nơi từng người tham gia nhận các tay bài của chính anh/cô ta và có thể đặt cược bổ sung.

Cụ thể là, các sơ đồ bàn trò chơi Baccarat có thể được biến đổi một chút để có các khả năng cược bổ sung hoặc các cược bổ sung có thể được thực hiện trên các sơ đồ bàn hiện có nhờ thiết kế của sòng bài đối với điểm trên bàn cho các cược đó. Ví dụ, các khoảng trống để đặt cược khác nhau như được thể hiện trên Fig.1 và Fig.2 có thể được sửa đổi để tạo thuận lợi cho trò chơi. Ngoài ra, các ví dụ về sơ đồ bàn trò chơi Baccarat được thể hiện trên Fig.1 và Fig.2 có thể được thể hiện bởi bàn BACCARAT LỚN (BIG BACCARAT) hoặc bàn BACCARAT NHỎ (MINI BACCARAT).

Các hệ thống được mô tả trong bản mô tả này có thể được thực hiện làm máy chơi đứng đơn, như máy dạng poke video phổ biến trong sòng bạc. Trong các phương án thực hiện này, giao diện người sử dụng, như màn hình tiếp xúc, các nút, chuột, cần điều khiển, v.v.. có thể được tạo ra để nhận đầu vào từ người sử dụng. Thay cho bàn, người sử dụng có thể thiết kế các cược, các ván bài, v.v.. bằng cách sử dụng giao diện.

Theo một vài khía cạnh bổ sung, máy chơi có thể được thực hiện làm máy chơi cho nhiều người chơi. Các hệ thống được mô tả trong bản mô tả này có thể được tạo kép làm máy chơi cho nhiều người chơi với nhiều thiết bị màn hình, một cho từng người tham gia. Từng thiết bị màn hình có thể bao gồm một hoặc nhiều giao diện người sử dụng nêu trên để nhận đầu vào người sử dụng biểu thị loại cược, lượng tiền của các cược, và khi nào chia các quân bài.

Theo một vài khía cạnh bổ sung, máy chơi cho nhiều người chơi có thể được thực hiện để tái tạo tất cả các thành phần như được thể hiện trên Fig.4, Fig.5 và Fig.7a nêu trên. Tuy nhiên, người chia bài có thể được thay thế bởi hệ thống phân tích, có thể chia các quân bài ảo cần thiết bằng điện tử. Các quân bài ảo đã chia có thể được hiển thị lên các thiết bị màn hình cá nhân 712, 722 và 724. Theo các phương án thực hiện

này, những người tham gia có thể nhân đôi trò chơi tại bàn bằng cách ngồi ở bàn baccarat. Chỉ khác là các quân bài ảo. Để bắt chước kinh nghiệm nhận các quân bài chơi thật, thiết bị chơi nhiều người chơi có thể thực hiện các thiết bị màn hình bổ sung có dạng các quân bài riêng lẻ. Ví dụ, các chỉ báo trực quan 752 và 754 có thể được sử dụng để hiển thị hình ảnh của từng quân bài ảo đã được chia.

Các chỉ báo trực quan 752 và 754 có thể được thực hiện khi chơi quân bài được định cỡ theo các thiết bị màn hình được lắp vào bàn sao cho cho phép những người tham gia quan sát các ảnh của các quân bài ảo đã được chia. Một cách tùy ý, các chỉ báo trực quan 752, 754 có thể được thực hiện khi chơi trên các thiết bị màn hình xách tay được định cỡ theo quân bài mà những người tham gia có thể cầm và nắm trong các tay bài của anh ta. Bằng cách này, những người tham gia có thể nhân đôi hoàn toàn trò chơi ở bàn.

Theo một vài khía cạnh bổ sung, các thiết bị màn hình này có thể được thực hiện làm các thiết bị màn hình khác ngoài các chỉ báo trực quan 752, 754.

Ngoài ra, mặc dù có thể có về mặt lý thuyết sòng bạc cho phép các cược bổ sung trước mỗi quân rút trong tay bài, bàn trò chơi trực tiếp đòi hỏi sòng bạc xem xét tính thực tế có thể đề nghị các cược là thuận tiện để đặt, theo dõi và trả tiền ở bàn. Do đó, các cược bổ sung trước khi có thể rút sẽ có thể, nhưng không cần bị giới hạn và các phiên bản điện tử hoặc trực tuyến của Baccarat.

Ở bàn trò chơi trực tiếp trong sòng bạc, các phương án thực hiện được mô tả có thể được giới hạn vào các cược bổ sung về việc rút cuối tay bài. Trong các phương án thực hiện này, các sòng bạc có thể chọn triển khai các quy tắc và thủ tục sẽ cho phép chúng đề nghị các cược bổ sung nhất định mà không sử dụng kỹ thuật để xác định tỷ lệ thay đổi theo thời gian thực.

Trong các ví dụ về các cược bổ sung nêu trên, tỷ lệ thực sự được đề nghị cho người tham gia trò chơi bởi sòng bạc có thể được điều chỉnh dựa trên các ưu tiên của sòng bạc, nhưng các ví dụ đã chọn minh họa tính hấp dẫn và đơn giản của ý tưởng cược bổ sung từ quan điểm của sòng bạc và người tham gia trò chơi.

YÊU CẦU BẢO HỘ

1. Hệ thống chơi trò chơi điện tử (100, 200, 300) để giám sát và phân tích trò chơi bài bao gồm:

bàn chơi bài (150) bao gồm các vùng được xác định trực quan (372, 374, 376) trên mặt bàn chơi bài (150) để chứa một hoặc nhiều tay bài của mỗi trong số một hoặc nhiều người tham gia ngoài một hoặc nhiều tay bài riêng của thực thể nhà cái;

hệ thống phân tích (130) được kết hợp với bàn chơi bài (150);

bộ cảm biến đầu vào tương ứng (310, 320, 330) được kết hợp với mỗi trong số các vùng được xác định trực quan (372, 374, 376) trên mặt bàn chơi bài (150) để phát hiện đầu vào của người tham gia tương ứng để biểu diễn một hoặc nhiều loại cược và giá trị của một hoặc nhiều loại cược, trong đó mỗi bộ cảm biến đầu vào truyền thông với hệ thống phân tích (130) đã nêu để gửi dữ liệu cược chỉ báo đầu vào của người tham gia tương ứng đến hệ thống phân tích (130);

trong đó mỗi bộ cảm biến đầu vào (310, 320, 330) kết hợp nhiều khoảng trống đặt cược (361-370) được tạo cấu hình để xác định một cách tự động xem liệu cược đã được đặt vào khoảng trống đặt cược này hay chưa;

trong đó hệ thống phân tích (130) được tạo cấu hình để thực hiện các bước sau:

nhận dữ liệu cược;

xác định số lượng tay bài để chia cho từng người tham gia dựa vào dữ liệu cược nhận được;

nhận dữ liệu quân bài bao gồm giá trị liên quan đến mỗi quân bài từ bộ bài được chia trên bàn chơi bài cho từng tay bài của từng người tham gia và thực thể nhà cái;

xử lý dữ liệu quân bài nhận được để tính điểm và tỷ lệ cho số lượng tay bài được xác định của từng người tham gia và thực thể nhà cái; và

tạo ra tín hiệu đầu ra chỉ báo điểm và tỷ lệ được tính;

một hoặc nhiều chỉ báo trực quan (352, 354) được ghép nối với hệ thống phân tích và được kết hợp với các vùng được xác định trực quan đã nêu tương ứng (372, 374, 376) trên mặt bàn chơi bài để cung cấp một hoặc nhiều chỉ báo trực quan về việc liệu người tham gia tương ứng có cần nhận số lượng tay bài được xác định hay không, một hoặc nhiều chỉ báo trực quan được điều khiển bởi tín hiệu điều khiển được tạo ra bởi hệ thống phân tích dựa vào số lượng tay bài được xác định được chia cho người tham gia tương ứng dựa vào dữ liệu cược nhận được; và

thiết bị hiển thị (142) truyền thông với hệ thống phân tích (130) được tạo cấu hình để nhận tín hiệu đầu ra được tạo ra và hiển thị tín hiệu đầu ra nhận được dưới dạng ít nhất một chỉ báo trực quan của điểm và tỷ số được tính.

2. Hệ thống (100, 200, 300) theo điểm 1, trong đó hệ thống này còn bao gồm đầu đọc bài (120) truyền thông với hệ thống phân tích (130), trong đó đầu đọc bài này được tạo cấu hình để thực hiện các bước bao gồm:

xác định giá trị liên quan đến mỗi quân bài được chia; và

gửi dữ liệu biểu diễn giá trị được xác định đến hệ thống phân tích (130).

3. Hệ thống (100, 200, 300) theo điểm 1, trong đó hệ thống phân tích (130) được tạo cấu hình để thực hiện các bước bao gồm:

xử lý dữ liệu quân bài nhận được sau khi hai quân bài được chia cho từng tay bài của từng người tham gia và nhà cái, trong đó số lượng tay bài được xác định của từng người tham gia bao gồm tay bài người chơi baccarat cho từng người tham gia và một hoặc nhiều tay bài của thực thể nhà cái bao gồm tay bài nhà cái baccarat;

tính điểm bao gồm điểm của hai quân bài cho từng tay bài người chơi của người tham gia và điểm của hai quân bài của tay bài nhà cái của thực thể nhà cái dựa vào dữ liệu quân bài đã được xử lý; và

xác định xem liệu điểm của hai quân bài được tính có biểu diễn kết quả cuối cùng cho tay bài người chơi của từng người tham gia hay không.

4. Hệ thống (100, 200, 300) theo điểm 3, trong đó hệ thống phân tích (130) được tạo cấu hình để thực hiện các bước bao gồm:

khi hệ thống phân tích (130) xác định rằng điểm của hai quân bài được tính không biểu diễn kết quả cuối cùng, thì hệ thống phân tích xác định xem liệu quân bài thứ ba có cần được chia cho tay bài người chơi của từng người tham gia hay không; và

khi quân bài thứ ba được chia cho tay bài người chơi của từng người tham gia, thì hệ thống phân tích tính điểm của ba quân bài cho tay bài người chơi của từng người tham gia và xác định xem liệu điểm của ba quân bài được tính có biểu diễn kết quả cuối cùng hay không.

5. Hệ thống (100, 200, 300) theo điểm 4, trong đó hệ thống phân tích được tạo cấu hình để thực hiện các bước bao gồm:

khi hệ thống phân tích xác định rằng điểm của ba quân bài được tính cho tay bài người chơi của từng người tham gia không biểu diễn kết quả cuối cùng, thì hệ thống phân tích này thực hiện bước sau:

xác định xem liệu tay bài nhà cái của nhà cái có cần nhận quân bài thứ ba hay không; và khi quân bài thứ ba được chia đến tay bài nhà cái của nhà cái, tính điểm của ba quân bài của tay bài nhà cái của nhà cái và so sánh điểm của ba quân bài được tính cho tay bài người chơi của từng người tham gia với điểm của ba quân bài cho tay bài nhà cái của nhà cái để xác định kết quả cuối cùng.

6. Hệ thống (100, 200, 300) theo điểm 1, trong đó hệ thống phân tích được tạo cấu hình để thực hiện các bước bao gồm:

xử lý dữ liệu quân bài nhận được sau khi hai quân bài được chia cho từng tay bài của từng người tham gia và thực thể nhà cái, trong đó số lượng tay bài được xác định cho từng người tham gia bao gồm tay bài nhà cái baccarat cho từng người tham gia và một hoặc nhiều tay bài cho nhà cái bao gồm tay bài người chơi baccarat;

tính điểm bao gồm điểm của hai quân bài cho tay bài nhà cái của từng người tham gia và điểm của hai quân bài cho tay bài người chơi của nhà cái dựa vào dữ liệu quân bài đã được xử lý; và

xác định xem liệu điểm của hai quân bài được tính có biểu diễn kết quả cuối cùng cho tay bài nhà cái của từng người tham gia hay không.

7. Hệ thống (100, 200, 300) theo điểm 5, trong đó hệ thống phân tích được tạo cấu hình để thực hiện các bước bao gồm:

khi hệ thống phân tích (130) xác định rằng điểm của hai quân bài được tính không biểu diễn kết quả cuối cùng, thì xác định xem liệu quân bài thứ ba có cần được chia cho tay bài người chơi của nhà cái hay không; và

khi quân bài thứ ba được chia cho tay bài người chơi của nhà cái, tính điểm của ba quân bài cho tay bài người chơi của nhà cái này và xác định xem liệu điểm của ba quân bài được tính có biểu diễn kết quả cuối cùng cho tay bài nhà cái của từng người tham gia hay không.

8. Hệ thống (100, 200, 300) theo điểm 7, trong đó hệ thống phân tích (130) được tạo cấu hình để thực hiện các bước bao gồm:

khi hệ thống phân tích (130) xác định rằng điểm của ba quân bài được tính cho tay bài người chơi của thực thể nhà cái không biểu diễn kết quả cuối cùng, thì hệ thống phân tích thực hiện các bước sau:

xác định xem liệu tay bài của từng người tham gia có cần nhận quân bài thứ ba hay không; và

khi quân bài thứ ba được chia cho tay bài nhà cái của từng người tham gia, tính điểm của ba quân bài cho tay bài nhà cái của từng người tham gia và so sánh điểm của ba quân bài được tính cho tay bài người chơi của nhà cái với điểm của ba quân bài cho tay bài nhà cái của từng người tham gia để xác định kết quả cuối cùng.

9. Hệ thống (100, 200, 300) theo điểm 1, trong đó hệ thống phân tích (130) được tạo cấu hình để xác định xem liệu có chấp nhận một hoặc nhiều cược bổ sung cho mỗi tay

bài của từng người tham gia hay không dựa vào chính sách của sòng bạc hoặc cơ sở đặt cược trực tuyến.

10. Hệ thống (100, 300) theo điểm 1, trong đó hệ thống phân tích còn được tạo cấu hình để xác định xem liệu có chấp nhận một hoặc nhiều cược bổ sung cho mỗi tay bài của từng người tham gia hay không dựa vào tỷ lệ được tính bao gồm việc tính thời gian thực về xác suất của quân bài thứ ba có giá trị từ giá trị bất kỳ trong số 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 và 9.

11. Hệ thống (100, 200, 300) theo điểm 1, trong đó hệ thống phân tích (130) còn được tạo cấu hình để xác định xem liệu có chấp nhận một hoặc nhiều cược bổ sung cho mỗi tay bài của từng người tham gia hay không dựa vào tỷ lệ được tính bao gồm việc tính thời gian thực về xác suất của quân bài thứ ba có giá trị từ giá trị bất kỳ trong số 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 và 9 và kết quả cuối cùng của cược bất kỳ là thắng cược hoặc thua cược.

12. Hệ thống (100, 200, 300) theo điểm 1, trong đó hệ thống này còn bao gồm thiết bị từ xa (120) truyền thông với hệ thống phân tích (130) để nhận tín hiệu đầu ra được tạo ra.

13. Hệ thống (100, 200, 300) theo điểm 12, trong đó thiết bị từ xa (120) được tạo cấu hình để thực hiện các bước bao gồm:

nhận đầu vào từ người sử dụng của thiết bị từ xa (120), trong đó đầu vào biểu diễn yêu cầu của người sử dụng để đặt cược vào người tham gia có điểm chiến thắng khi kết thúc trò chơi; và

gửi đầu vào biểu diễn yêu cầu này đến hệ thống phân tích.

14. Hệ thống (100, 200, 300) theo điểm 1, trong đó mỗi bộ cảm biến đầu vào (310, 320, 330) đã nêu bao gồm bộ cảm biến áp lực để phát hiện sự có mặt của chip đặt cược.

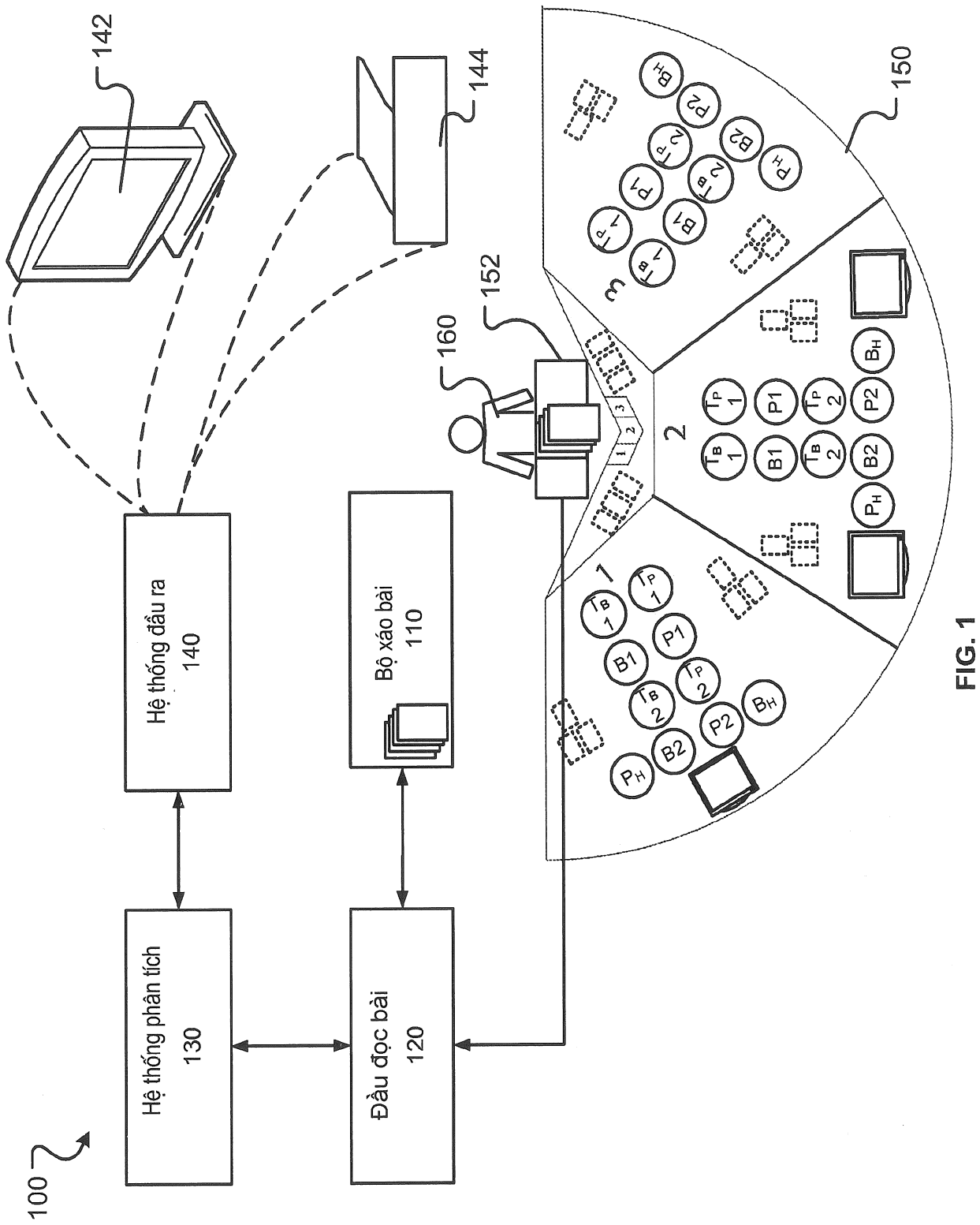
15. Hệ thống (100, 200, 300) theo điểm 1, trong đó hệ thống này còn bao gồm:

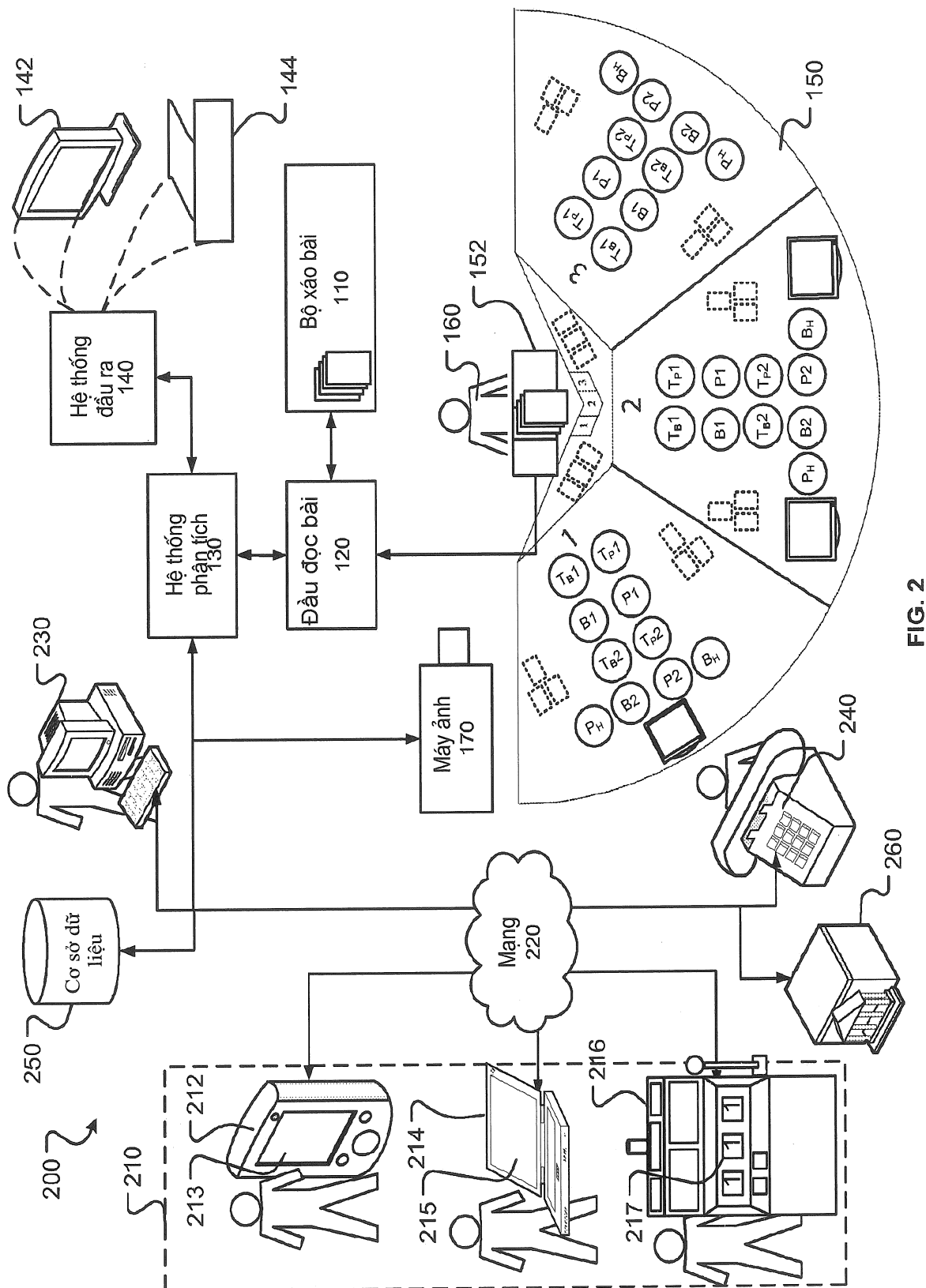
thiết bị chụp ảnh (170) truyền thông với hệ thống phân tích (130) để chụp dữ liệu video trực tiếp của trò chơi bài ở bàn chơi bài; và

một hoặc nhiều máy đánh bạc (slot machine) ở xa bàn chơi bài nhận dữ liệu video trực tiếp chụp được, một hoặc nhiều máy đánh bạc có thể nhận các cược từ người sử dụng máy đánh bạc.

16. Hệ thống (100, 200, 300) theo điểm 15, trong đó dữ liệu video trực tiếp bao gồm video về các quân bài khi chúng được chia, bao gồm giá trị liên quan đến mỗi quân bài; và

hệ thống phân tích (136) nhận video về quân bài từ thiết bị chụp ảnh (170).





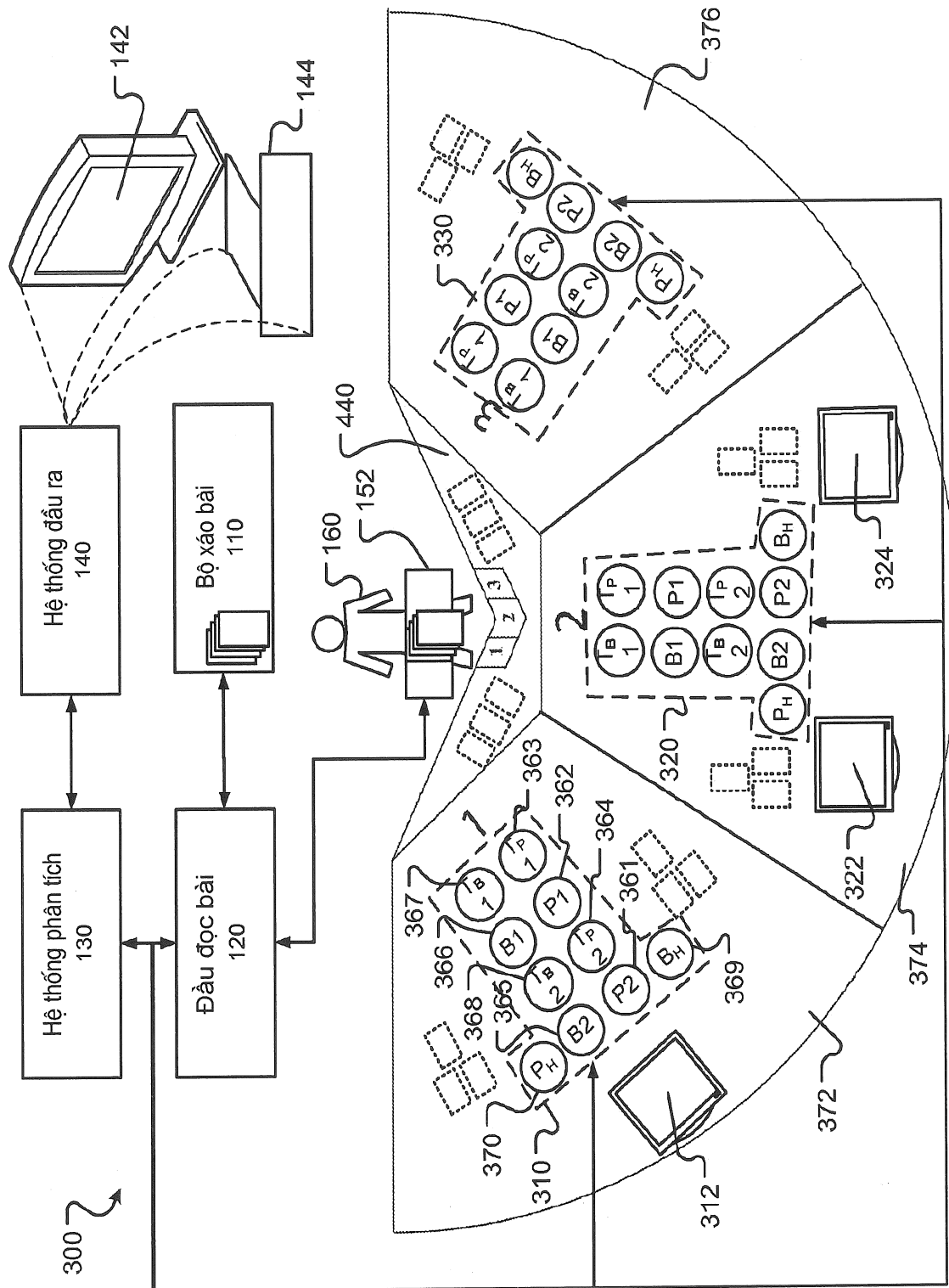


FIG. 3a

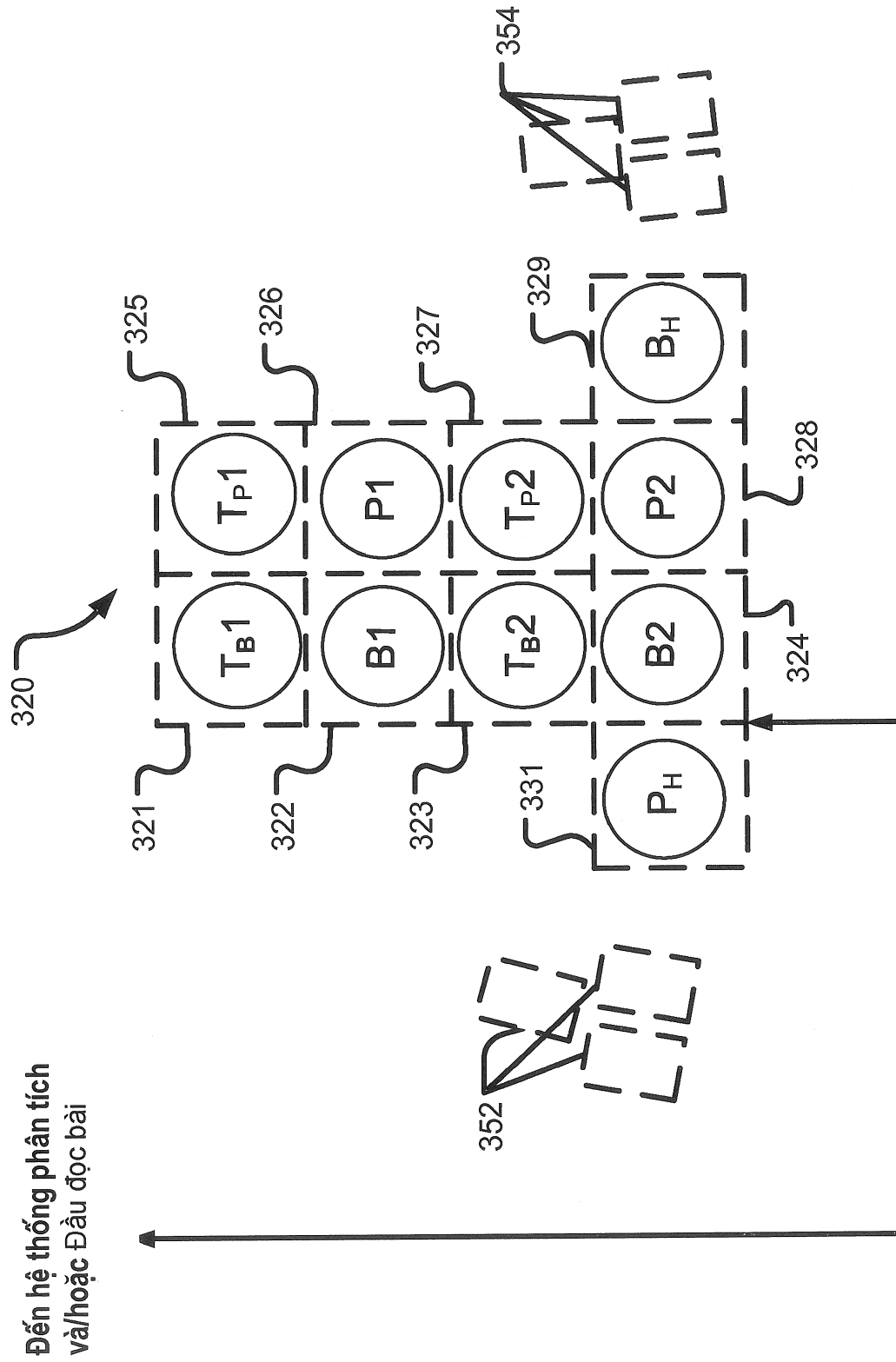


FIG. 3b

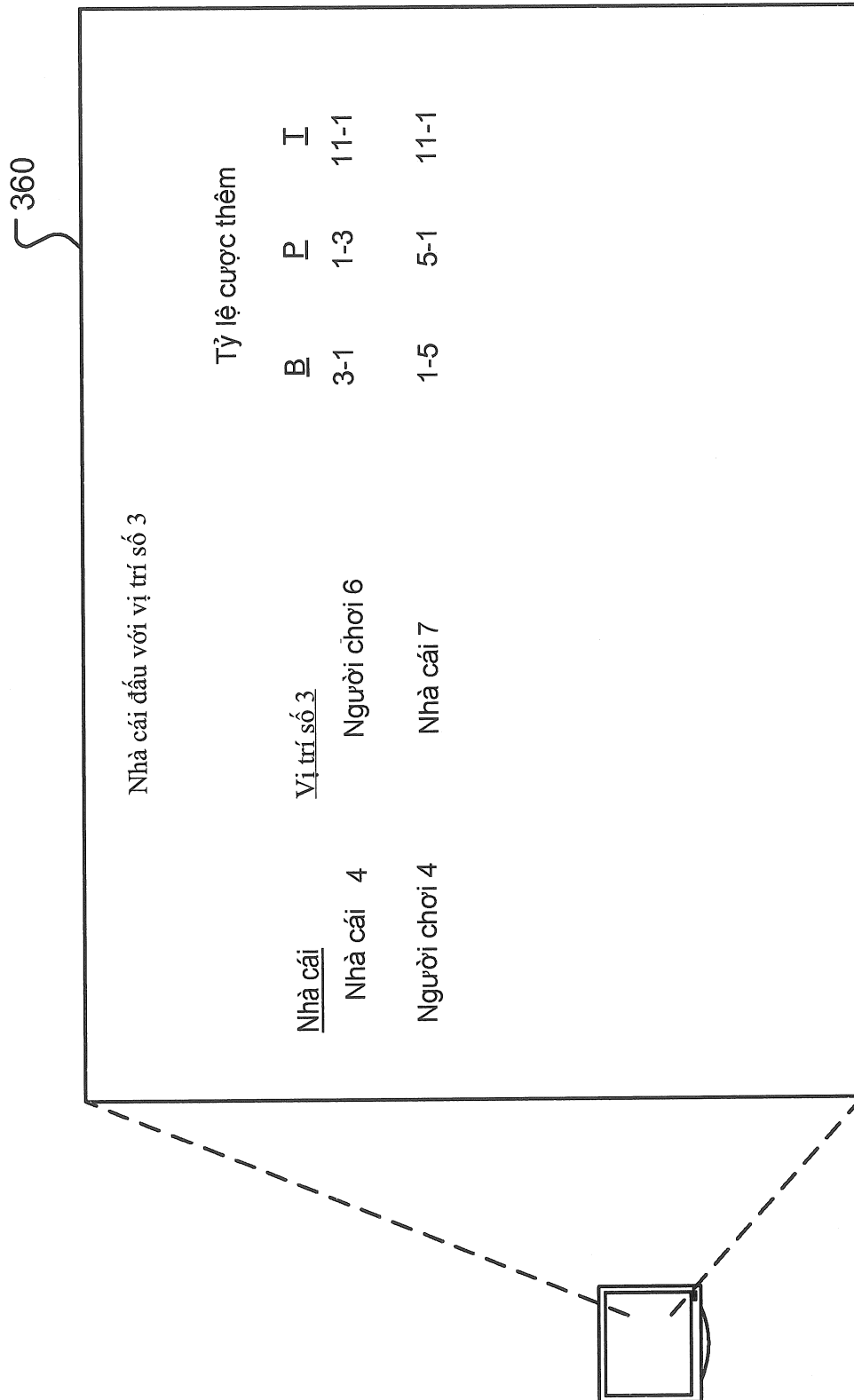


FIG. 3c

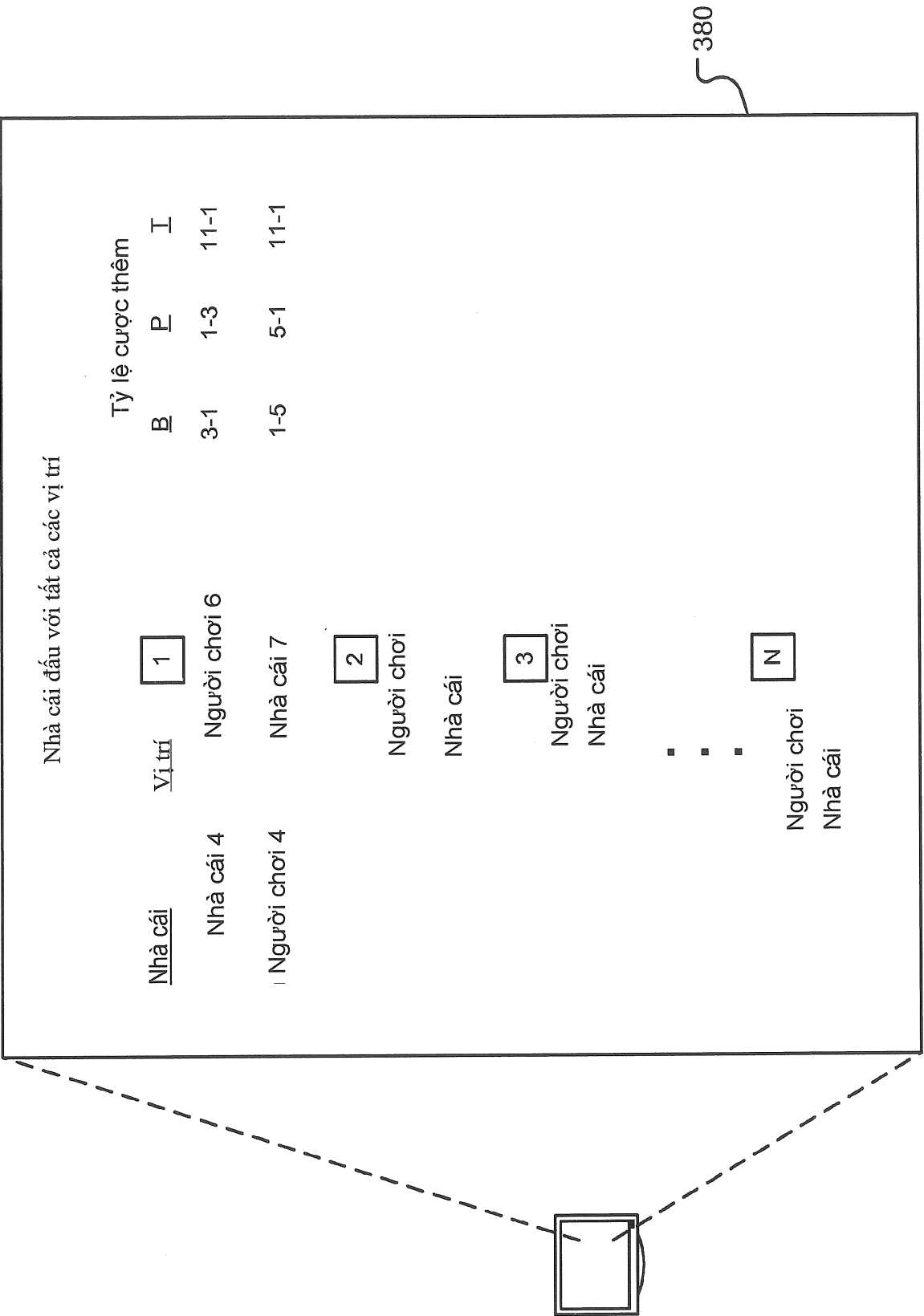


FIG. 3d

382

312

Nhà cái

Vị trí số 3

Nhà cái 4

Người chơi 6

Người chơi 4

Nhà cái 7

Nhà cái đấu với vị trí số 3

Cược lúc đầu

B

P

I

—

—

—

Tỷ lệ cược thêm

B

P

I

3-1

1-3

11-1

Cược thêm

B

P

I

—

—

—

Số tiền thắng/thua

B

P

I

—

—

—

Đặt cược điện tử

1. Chạm cược mong muốn

2. Chạm lượng tiền

SỐ TIỀN CÒN LẠI CỦA TÔI

Tổng số tiền thắng của tay bài này

\$

\$

500

200

+

-

100

50

25

10

FIG. 3e

384

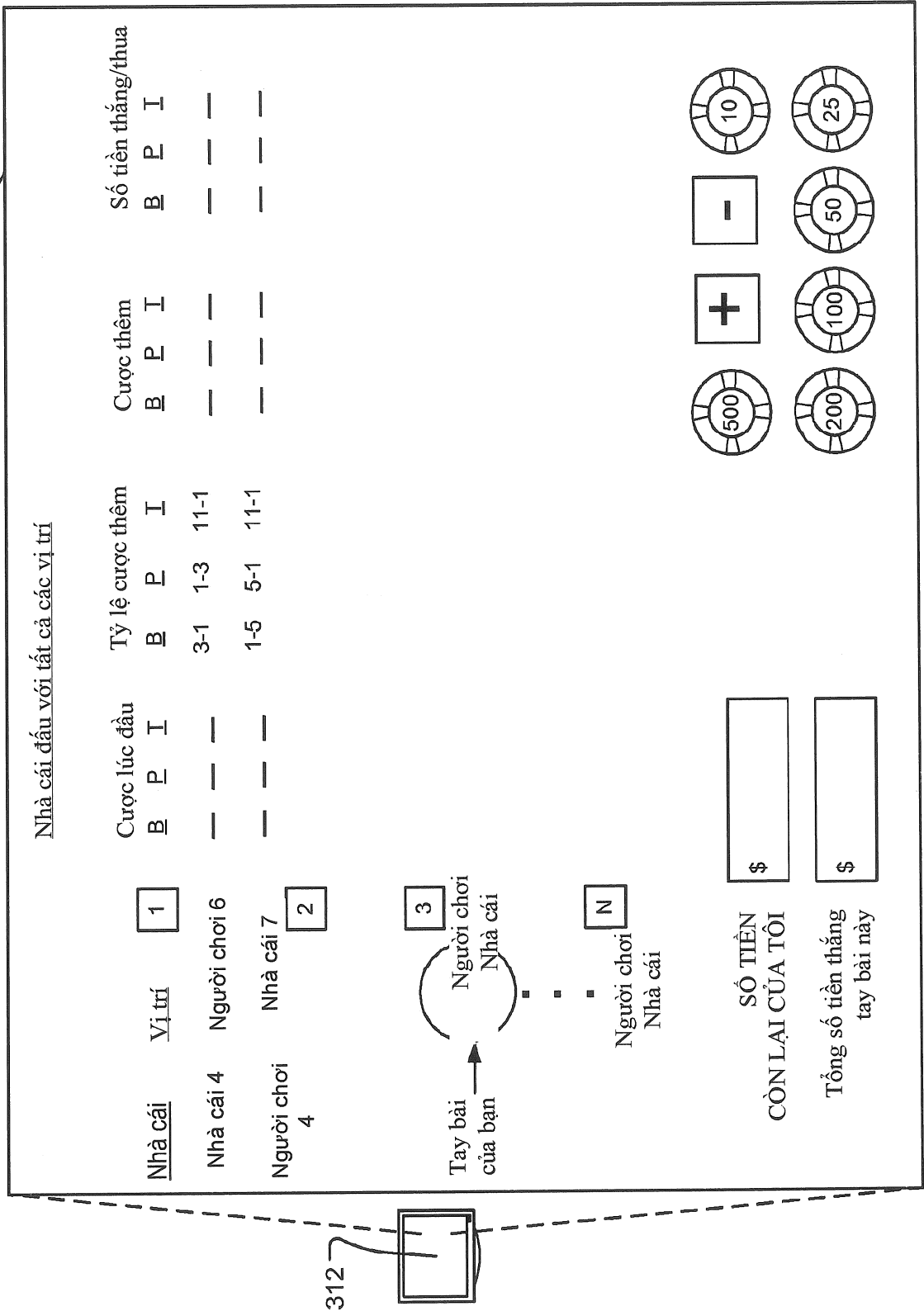


FIG. 3f

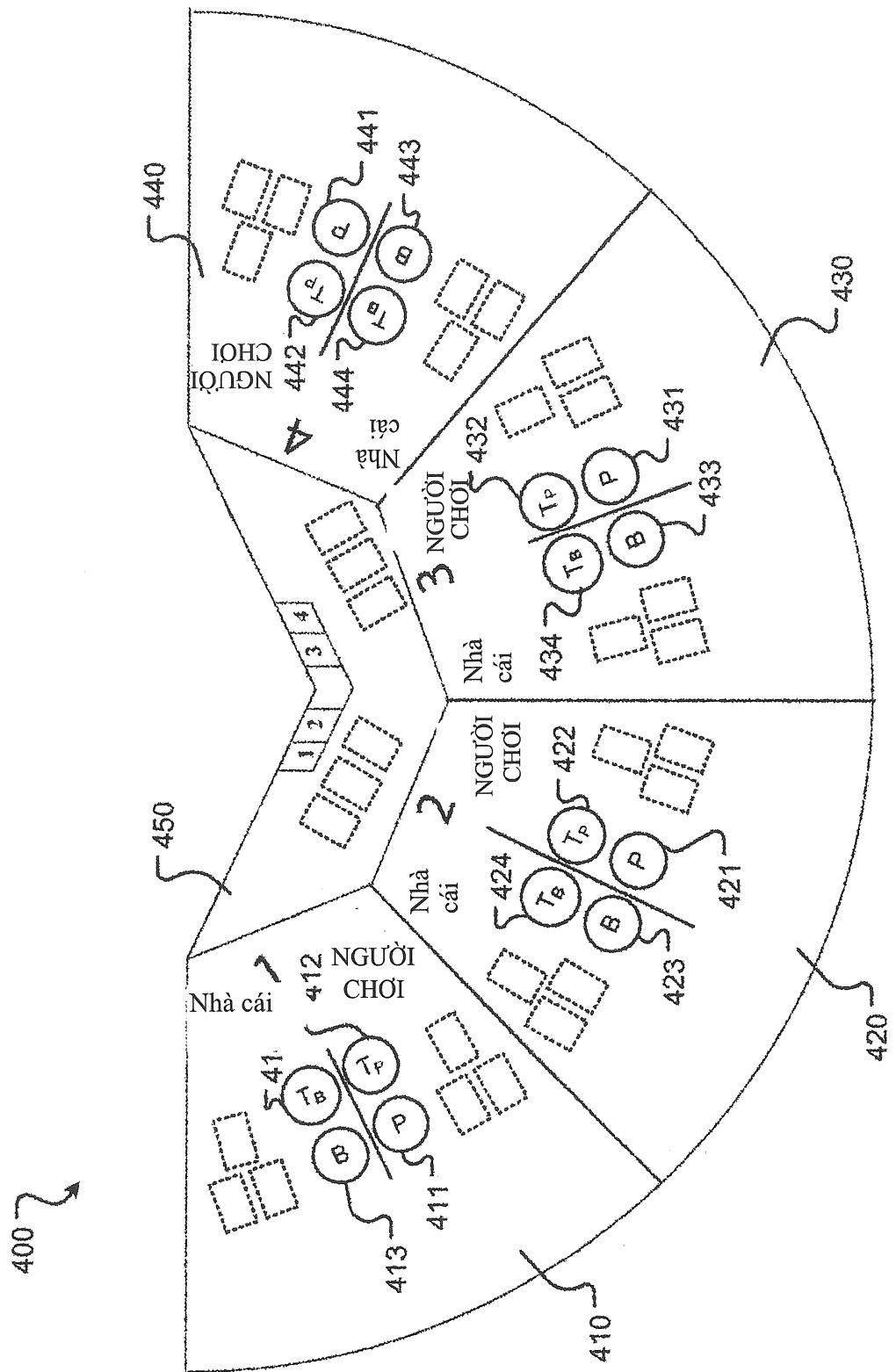


FIG. 4

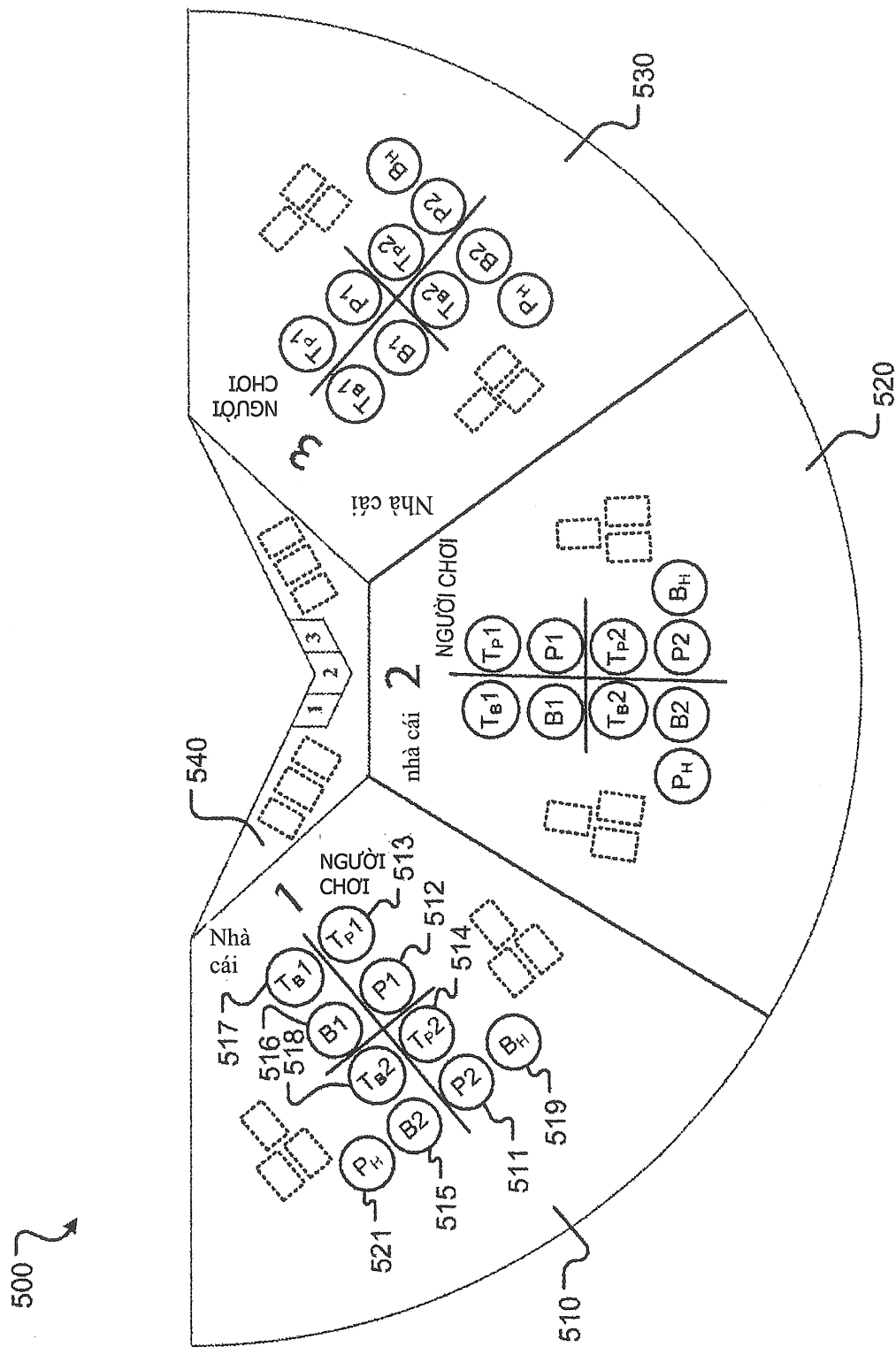


FIG. 5

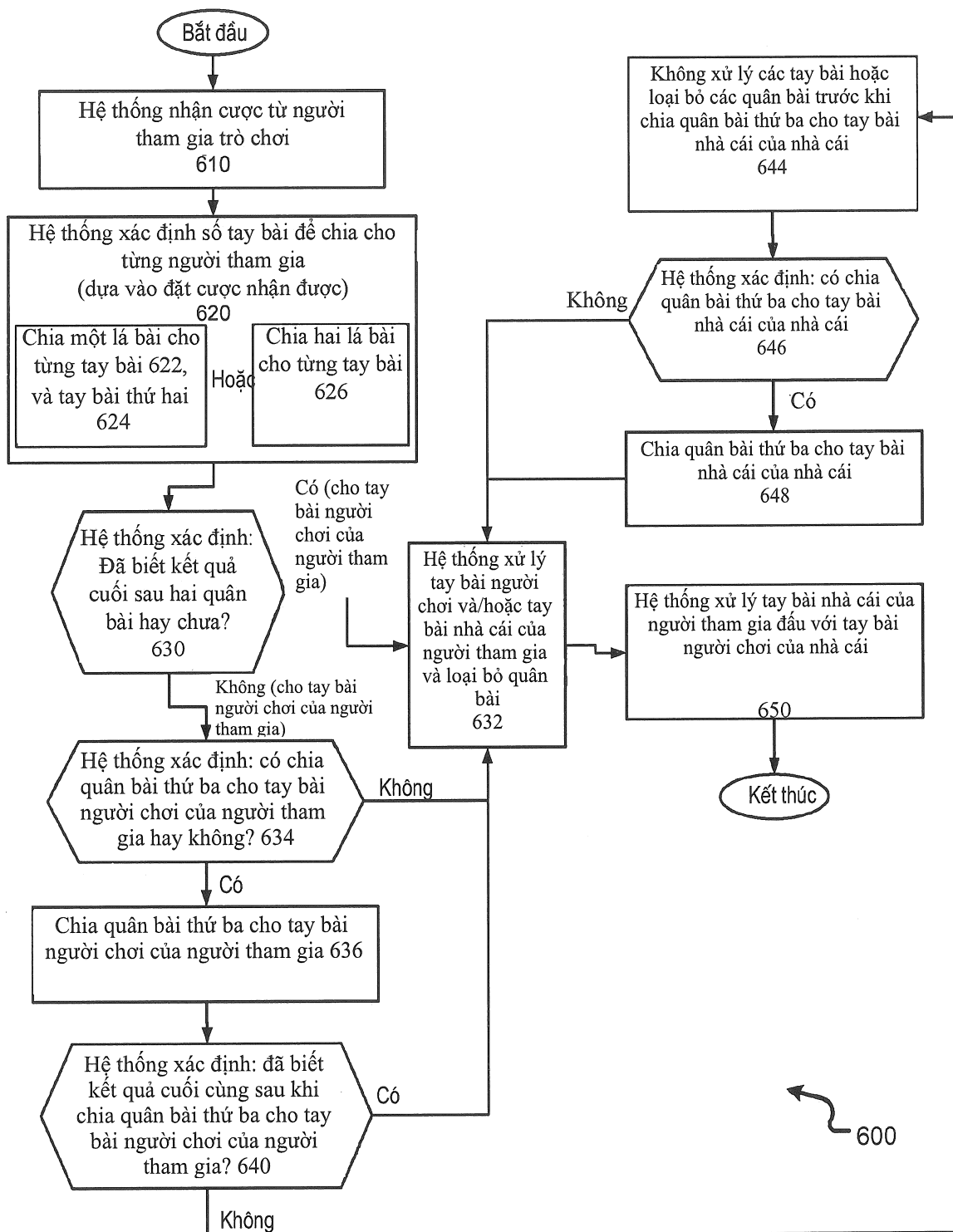


FIG. 6a

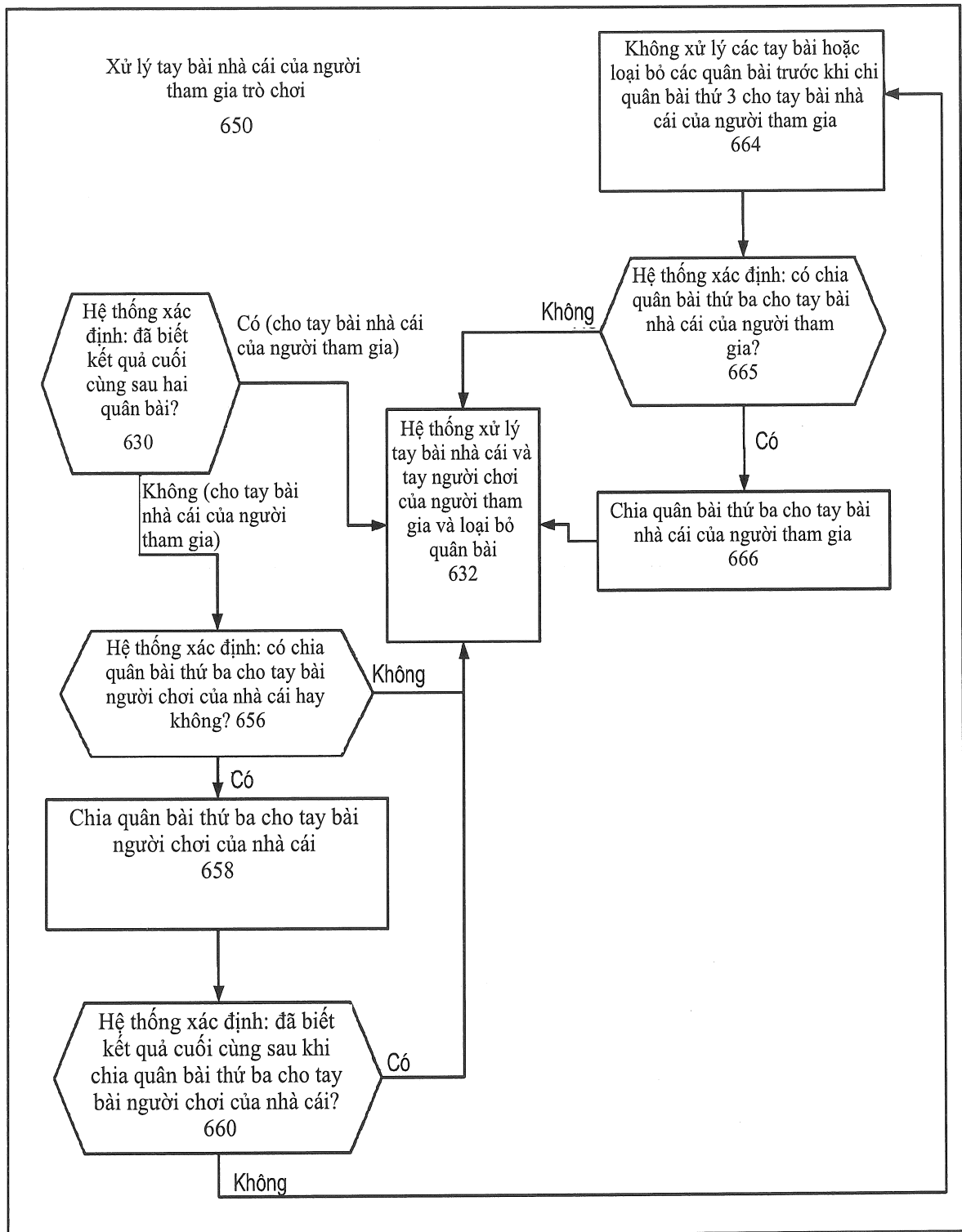


FIG. 6b

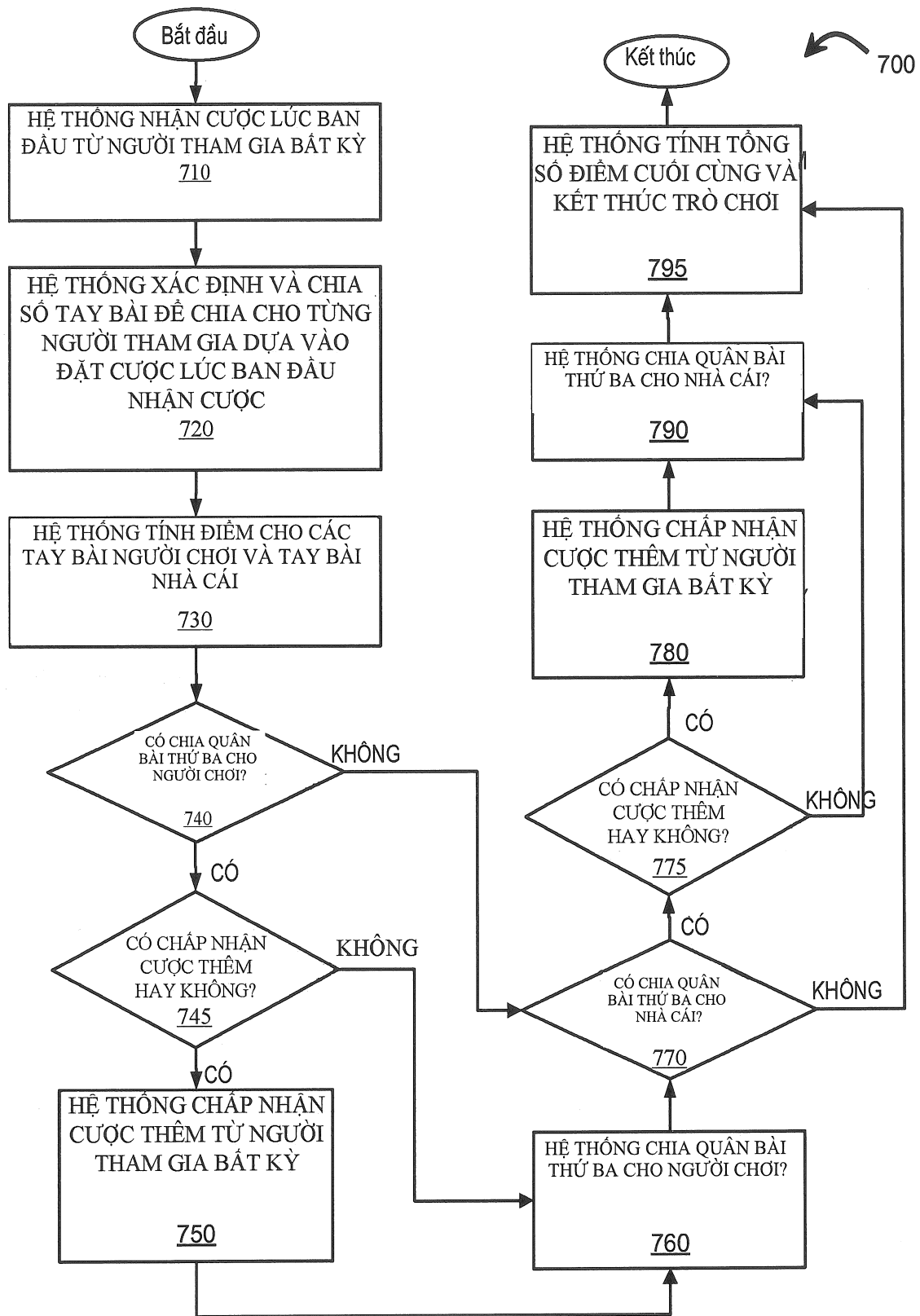


FIG. 7